треугольник угол-угол-сторона - AASTriangle

абелева группа - AbelianGroup

прекратить - Abort

прекратить вычисления в ядрах - AbortKernels

защитить от прекращений - AbortProtect

остановить исполнение запланированной задачи - AbortScheduledTask

сверху - Above

абсолютное значение - Abs

модуль и аргумент - AbsArg

график модуля и аргумента - AbsArgPlot

абсолютная корреляция - AbsoluteCorrelation

абсолютная корреляционная функция - AbsoluteCorrelationFunction

абсолютное текущее значение - AbsoluteCurrentValue

штрих в абсолютных единицах - AbsoluteDashing

полный путь к файлу - AbsoluteFileName

абсолютные опции - AbsoluteOptions

абсолютный размер точки - AbsolutePointSize

абсолютная толщина - AbsoluteThickness

абсолютное значение времени - AbsoluteTime

длительность по настенным часам - AbsoluteTiming

порог принятия - AcceptanceThreshold

бухгалтерская запись - AccountingForm

нарастающая сумма - Accumulate

абсолютная точность - Accuracy

требуемая абсол. точность - AccuracyGoal

меню с действиями - ActionMenu

опции бокса меню с действиями - ActionMenuBoxOptions

активировать - Activate

активная классификация - ActiveClassification

объект активной классификации - ActiveClassificationObject

активное прогнозирование - ActivePrediction

объект активного прогнозирования - ActivePredictionObject

стиль в активном состоянии - ActiveStyle

ацикличный граф? - AcyclicGraphQ

пути поиска дополнительных файлов документации - AddOnHelpPath

добавить стороны - AddSides

прибавить к - AddTo

добавить в индекс поиска - AddToSearchIndex

добавить пользователей - AddUsers

граф по матрице смежности - AdjacencyGraph

список смежных вершин - AdjacencyList

матрица смежности - AdjacencyMatrix

бокс выравнивания - AdjustmentBox

опции бокса выравнивания - AdjustmentBoxOptions

корректировать прогноз временного ряда - AdjustTimeSeriesForecast

данные об административных единицах - AdministrativeDivisionData

аффинное полупространство - AffineHalfSpace

аффинное пространство - AffineSpace

аффинная модель в пространстве состояний - AffineStateSpaceModel

аффинное преобразование - AffineTransform

после - After

агрегированный класс сущностей - AggregatedEntityClass

слой агрегации - AggregationLayer

данные о самолётах - AircraftData

данные об аэропортах - AirportData

данные о давлении воздуха - AirPressureData

данные о температуре воздуха - AirTemperatureData

функция Эйри Ai - AiryAi

функции Эйри Ai штрих - AiryAiPrime

ноль функции Эйри Ai - AiryAiZero

функция Эйри Bi - AiryBi

функции Эйри Bi штрих - AiryBiPrime

ноль функции Эйри Bi - AiryBiZero

целое алгебраическое число - AlgebraicIntegerQ

алгебраическое число - AlgebraicNumber

знаменатель алгебраического числа - AlgebraicNumberDenominator

норма алгебраического числа - AlgebraicNumberNorm

многочлен алгебраического числа - AlgebraicNumberPolynomial

след алгебраического числа - AlgebraicNumberTrace

поле алгебраических чисел - Algebraics

алгебраическая единица? - AlgebraicUnitQ

выравнивание - Alignment

точка выравнивания - AlignmentPoint

всё - All

допустимые дополнительные параметры облака - AllowedCloudExtraParameters

допустимые расширения параметров облака - AllowedCloudParameterExtensions

допустимые размерности - AllowedDimensions

разрешённый диапазон частот - AllowedFrequencyRange

разрешение закрытия группы ячеек - AllowGroupClose

возможность создания встроённых ячеек - AllowInlineCells

исправлять грамматические ошибки - AllowLooseGrammar

возможность обратного закрытия группы - AllowReverseGroupClose

возможность уменьшения размера операторов в дробях - AllowScriptLevelChange

все удовлетворяют - AllTrue

алфавит - Alphabet

индикатор алфавитного порядка - AlphabeticOrder

сортировать по алфавиту - AlphabeticSort

альфа-канал - AlphaChannel

альтернативное изображение - AlternateImage

знакочередующаяся сумма факториалов - AlternatingFactorial

знакопеременная группа - AlternatingGroup

альтернативная гипотеза - AlternativeHypothesis

варианты - Alternatives

метод нахождения высоты - AltitudeMethod

функция разрешения неоднозначностей - AmbiguityFunction

список возможных интерпретаций - AmbiguityList

анатомические данные - AnatomyData

Анатомическая форма - AnatomyForm

Анатомический чертёж в 3D - AnatomyPlot3D

стиль кожи в анатомии - AnatomySkinStyle

стилизация у анатомии - AnatomyStyling

образец в начале строки - AnchoredSearch

логическое И - And

критерий Андерсона-Дарлинга - AndersonDarlingTest

функция Ангера J - AngerJ

биссектриса угла - AngleBisector

угловая скобка - AngleBracket

ломаная линия по относительным углам - AnglePath

угловой путь в 3D - AnglePath3D

вектор по углу - AngleVector

угломер - AngularGauge

анимировать - Animate

направление анимации - AnimationDirection

скорость анимации - AnimationRate

количество повторений - AnimationRepetitions

проигрывание анимации - AnimationRunning

длительность показа анимации - AnimationRunTime

временной индекс анимации - AnimationTimeIndex

аниматор - Animator

опции бокса аниматора - AnimatorBoxOptions

аннотация - Annotation

удалить анотацию - AnnotationDelete

правила анотации - AnnotationRules

аннуитет - Annuity

аннуитет причитающийся - AnnuityDue

кольцо - Annulus

выявление аномалий - AnomalyDetection

функция выявления аномалий - AnomalyDetectorFunction

Без названия - Anonymous

сглаживание - Antialiasing

антиэрмитова матрица? - AntihermitianMatrixQ

антисимметричный - Antisymmetric

антисимметричная матрица? - AntisymmetricMatrixQ

антонимы - Antonyms

в произвольном порядке - AnyOrder

любое подмножество заданного множества - AnySubset

не менее одного удовлетворяют - AnyTrue

разложить на простые дроби - Apart

разложить на бесквадратные дроби - ApartSquareFree

функция API - APIFunction

внешний вид - Appearance

элементы внешнего вида - AppearanceElements

правила для внешнего вида - AppearanceRules

функция Аппеля F1 - AppellF1

добавить в конец - Append

добавить слой - AppendLayer

добавить в конец к - AppendTo

применить - Apply

применить стороны - ApplySides

арккосинус - ArcCos

арккосинус гиперболический - ArcCosh

арккотангенс - ArcCot

арккотангенс гиперболический - ArcCoth

арккосеканс - ArcCsc

арккосеканс гиперболический - ArcCsch

кривизна дуги - ArcCurvature

процесс ARCH - ARCHProcess

длина дуги - ArcLength

арксеканс - ArcSec

арксеканс гиперболический - ArcSech

арксинус - ArcSin

распределение арксинуса - ArcSinDistribution

арксинус гиперболический - ArcSinh

арктангенс - ArcTan

арктангенс гиперболический - ArcTanh

площадь - Area

аргумент числа - Arg

аргумент максимизации - ArgMax

аргумент минимизации - ArgMin

процесс ARIMA - ARIMAProcess

арифметико-геометрическое среднее - ArithmeticGeometricMean

процесс ARMA - ARMAProcess

вокруг - Around

заменить вокруг - AroundReplace

процесс AR - ARProcess

массив - Array

компоненты массива - ArrayComponents

глубина массива - ArrayDepth

фильтр массива - ArrayFilter

уплостить массив - ArrayFlatten

сетка по массиву - ArrayMesh

заполнить массив - ArrayPad

изобразить массив - ArrayPlot

является массивом? - ArrayQ

ресамплинг массива - ArrayResample

видоизменить массив - ArrayReshape

правила для элементов массива - ArrayRules

пространство массивов - Arrays

стрелка - Arrow

наконечники - Arrowheads

треугольник улог-сторона-угол - ASATriangle

запрос - Ask

запрос с добавлением - AskAppend

запрос подтверждения - AskConfirm

отображение сообщения - AskDisplay

получен ли ответ на запрос? - AskedQ

полученный ответ на запрос - AskedValue

функция создания опросника - AskFunction

запросить состояние - AskState

отобразить запрос шаблона - AskTemplateDisplay

аспектное отношение - AspectRatio

диагностическая проверка - Assert

ассоциировать с - AssociateTo

ассоциация - Association

формат ассоциаций - AssociationFormat

преобразовать ассоциацию - AssociationMap

ассоциация? - AssociationQ

пронизать в ассоциацию - AssociationThread

Считать функцию детерминистической - AssumeDeterministic

предполагая - Assuming

предположения - Assumptions

асимптотическое решение дифференциального уравнения - AsymptoticDSolveValue

асимптотически равно - AsymptoticEqual

асимптотически эквивалентно - AsymptoticEquivalent

асимптотически больше - AsymptoticGreater

асимптотически больше или равно - AsymptoticGreaterEqual

асимптотически интегрировать - AsymptoticIntegrate

асимптотически меньше - AsymptoticLess

асимптотически меньше или равно - AsymptoticLessEqual

асимпотическое слежения сигнала на выходе за опорным - AsymptoticOutputTracker

асимптотическое решение рекуррентных уравнений - AsymptoticRSolveValue

асимптотическое решение уравнений - AsymptoticSolve

асимптотическая сумма - AsymptoticSum

асинхронный - Asynchronous

объект асинхронной задачи - AsynchronousTaskObject

асинхронные задачи - AsynchronousTasks

атом - Atom

координаты атома - AtomCoordinates

подсчёт атомов - AtomCount

список атомов - AtomList

атом? - AtomQ

слой внимания - AttentionLayer

аттрибуты - Attributes

Информация об аудио компоненте - Audio

Увеличить все отрывки аудио в s раз - AudioAmplify

анотация аудио - AudioAnnotate

поиск в анотациях аудио - AudioAnnotationLookup

Применить функцию к определённым частям аудио - AudioBlockMap

захват аудио - AudioCapture

задание аудио-канала - AudioChannelAssignment

Создание многоканального аудио через комбинирование последовательных аудио каналов - AudioChannelCombine

Смешивать аудио каналы в заданный вид - AudioChannelMix

Информация о количестве аудио каналов - AudioChannels

Представление списка или возврат заданного канала из аудио - AudioChannelSeparate

Представление множества аудио образцов - AudioData

Создание аудио через эхо-сигналы с задержкой - AudioDelay

Удаление временных отрывков на аудио - AudioDelete

Задать аудио устройство - AudioDevice

аудио-расстояние - AudioDistance

Аудио с приглушёнными частями - AudioFade

Изменение спектрума звука - AudioFrequencyShift

Генератор аудио отрывков - AudioGenerator

идентифицировать аудио - AudioIdentify

устройство ввода аудио - AudioInputDevice

вставить в аудио - AudioInsert

Поиск аудио, отвечающих заданным критериям - AudioIntervals

Объединение аудио в один аудио объект - AudioJoin

Задать аудио маркировку - AudioLabel

Количество образцов в аудио объекте - AudioLength

Определение свойств заданных отрывков аудио - AudioLocalMeasurements

циклическое аудио - AudioLooping

громкость аудио - AudioLoudness

Определение свойств всех аудио - AudioMeasurements

Нормализация аудио до заданного значения - AudioNormalize

устройство вывода аудио - AudioOutputDevice

Наложение аудио - AudioOverlay

Создание отступов в аудио - AudioPad

Панорамирование аудио объекта - AudioPan

Деление аудио на сегменты - AudioPartition

приостановить аудио - AudioPause

Смещение высоты тона аудио - AudioPitchShift

воспроизвести аудио - AudioPlay

Форма волны аудио - AudioPlot

аудио объект? - AudioQ

аудиозапись - AudioRecord

заменить в аудио - AudioReplace

Изменение частоты дискретизации - AudioResample

Создание аудио через добавление ревебрации - AudioReverb

Частота дискретизации аудио - AudioSampleRate

спектральная карта аудио - AudioSpectralMap

спектральное проебразование - AudioSpectralTransformation

Разбить аудио на отрывки - AudioSplit

остановить аудио - AudioStop

поток аудио - AudioStream

потоки аудио - AudioStreams

Замедление времени аудио - AudioTimeStretch

Обрезка аудио - AudioTrim

Тип данных, используемый для представления образцов аудио - AudioType

дополненный многогранник - AugmentedPolyhedron

пополненный симметричный многочлен - AugmentedSymmetricPolynomial

аутентификация - Authentication

диалог аутентификации - AuthenticationDialog

автоматическое действие - AutoAction

автозавершение - Autocomplete

функция автозавершения - AutocompletionFunction

авттокопирование - AutoCopy

критерий наличия автокорреляций - AutocorrelationTest

автоматически удалить - AutoDelete

авто-генерируемый пакет - AutoGeneratedPackage

автоматический абзацный оступ - AutoIndent

слова, автоматически преобразуемые в курсив - AutoItalicWords

директории с автозагружаемыми пакетами - AutoloadPath

автоматический - Automatic

автоматический показ знаков умножения - AutoMultiplicationSymbol

автоматически открываемые блокноты - AutoOpenNotebooks

автоматически открываемые палетки - AutoOpenPalettes

автообновляемый - AutoRefreshed

автоматически удалять - AutoRemove

порядок автоматического использования элементов управления - AutorunSequencing

автоматически прокрутить - AutoScroll

автоматическая расстановка - AutoSpacing

автоотправляющееся - AutoSubmitting

оси - Axes

расположение осей на гранях - AxesEdge

обозначения на осях - AxesLabel

точка пересечения осей - AxesOrigin

стиль осей - AxesStyle

аксиоматическая теория - AxiomaticTheory

ось - Axis

группа Бэби-Монстр B - BabyMonsterGroupB

оборотная сторона - Back

фон - Background

обратная косая - Backslash

в обратном направлении - Backward

шар - Ball

полоса - Band

полосно-пропускающий фильтр - BandpassFilter

полосно-заграждающий фильтр - BandstopFilter

графово распределение Барабаши-Альберт - BarabasiAlbertGraphDistribution

столбиковая диаграмма - BarChart

трёхмерная столбиковая диаграмма - BarChart3D

изображение штрихкода - BarcodeImage

распознавание изображения штрихкода - BarcodeRecognize

критерий нормальности Берингауза-Хенце - BaringhausHenzeTest

градиентная легенда - BarLegend

важность по Барлоу-Прошану - BarlowProschanImportance

G-функция Барнса - BarnesG

основание столбца - BarOrigin

расстановка столбцов - BarSpacing

окно Бартлетта-Ханна - BartlettHannWindow

окно Бартлетта - BartlettWindow

декодировать основу - BaseDecode

кодировать основу - BaseEncode

запись в системе с основанием - BaseForm

опорная линия - Baseline

расположение опорной линии - BaselinePosition

базовый стиль - BaseStyle

базовый рекуррентный слой - BasicRecurrentLayer

слой нормализации группы данных - BatchNormalizationLayer

размер группы данных - BatchSize

распределение Бейтс - BatesDistribution

вейвлет Бэттл-Лемарье - BattleLemarieWavelet

Байесовская максимизация - BayesianMaximization

Результат байесовской максимизации - BayesianMaximizationObject

Байесовская минимизация - BayesianMinimization

Результат байесовской минимизации - BayesianMinimizationObject

потому что - Because

распределение Бекмана - BeckmannDistribution

гудок - Beep

спереди - Before

начало - Begin

пакет начала диалоговой подсессии - BeginDialogPacket

начало пакета - BeginPackage

число Белла - BellB

полином Белла - BellY

снизу - Below

распределение Бенфорда - BenfordDistribution

распределение Бенини - BeniniDistribution

распределение Бенктандера, тип I - BenktanderGibratDistribution

распределение Бенктандера, тип II - BenktanderWeibullDistribution

число Бернулли - BernoulliB

распределение Бернулли - BernoulliDistribution

распределение графов Бернулли - BernoulliGraphDistribution

процесс Бернулли - BernoulliProcess

базисный многочлен Бернштейна - BernsteinBasis

модель по фильтру Бесселя - BesselFilterModel

функция Бесселя I - BesselI

функция Бесселя J - BesselJ

ноль функции Бесселя J - BesselJZero

функция Бесселя K - BesselK

функция Бесселя Y - BesselY

ноль функции Бесселя Y - BesselYZero

бэта-функция Эйлера - Beta

бэта-биномиальное распределение - BetaBinomialDistribution

бэта распределение - BetaDistribution

бэта-отрицательное биномиальное распределение - BetaNegativeBinomialDistribution

распределение бэта-штрих - BetaPrimeDistribution

регуляризованная неполная бэта функция - BetaRegularized

между - Between

центральность по посредничеству - BetweennessCentrality

скошенный многогранник - BeveledPolyhedron

кривая Безье - BezierCurve

опция бокса трехмерной кривой Безье - BezierCurve3DBoxOptions

опция бокса кривой Безье - BezierCurveBoxOptions

функция Безье - BezierFunction

двусторонний фильтр - BilateralFilter

бинарное изображение - Binarize

бинарная десериализация - BinaryDeserialize

двоичное расстояние - BinaryDistance

двоичный формат - BinaryFormat

бинарное изображение? - BinaryImageQ

считать бинарную информацию - BinaryRead

считать бинарную последовательность - BinaryReadList

бинарная сериализация - BinarySerialize

записать бинарную информацию - BinaryWrite

числа точек по интервалам - BinCounts

сгруппировать точки по интервалам - BinLists

биномиальный коэффициент - Binomial

биномиальное распределение - BinomialDistribution

биномиальный процесс - BinomialProcess

бинормальное распределение - BinormalDistribution

биортогональный сплайновый вейвлет - BiorthogonalSplineWavelet

двудольный граф? - BipartiteGraphQ

модель по биквадратичному фильтру - BiquadraticFilterModel

важность по Бирнбауму - BirnbaumImportance

распределение Бирнбаума-Саундерса - BirnbaumSaundersDistribution

побитный И - BitAnd

обнулить бит - BitClear

значение бита - BitGet

длина в битах - BitLength

битное отрицание - BitNot

битное или - BitOr

установить бит - BitSet

сдвинуть биты влево - BitShiftLeft

сдвинуть биты вправо - BitShiftRight

сложение битов по модулю 2 - BitXor

бивесовое положение - BiweightLocation

бивесовое среднее дисперсии - BiweightMidvariance

чёрный - Black

окно Блэкмана-Харриса - BlackmanHarrisWindow

окно Блэкмана-Наттолла - BlackmanNuttallWindow

окно Блэкмана - BlackmanWindow

незаполненное место - Blank

последовательность незаполненных мест - BlankNullSequence

непустая последовательность незаполненных мест - BlankSequence

смешать - Blend

программный блок - Block

данные об адресе в блокчейн - BlockchainAddressData

база блокчейна - BlockchainBase

данные о блоке в блокчейне - BlockchainBlockData

значение контракта в блокчейн - BlockchainContractValue

данные о блокчейне - BlockchainData

взять из блокчейна - BlockchainGet

кодирование ключа в блокчейн - BlockchainKeyEncode

записать в блокчейн - BlockchainPut

данные о токене в блокчейн - BlockchainTokenData

блокчейн-транзакция - BlockchainTransaction

данные о транзакциях в блокчейне - BlockchainTransactionData

подписать блокчейн-транзакцию - BlockchainTransactionSign

отправить блокчейн-транзакцию - BlockchainTransactionSubmit

блочное преобразование - BlockMap

блок с локализированным ГСЧ - BlockRandom

бета-коэффициент Бломквиста - BlomqvistBeta

бета-критерий Бломквиста - BlomqvistBetaTest

синий - Blue

размыть - Blur

диаграмма Боде - BodePlot

окно Бохмана - BohmanWindow

жирный шрифт - Bold

связь - Bond

подсчёт связей - BondCount

список связей - BondList

связь? - BondQ

закладки - Bookmarks

индикатор - Boole

булева последовательная функция - BooleanConsecutiveFunction

преобразовать логическое выражение - BooleanConvert

булева измерительная функция - BooleanCountingFunction

булева функция - BooleanFunction

логическая комбинация графов - BooleanGraph

Булевы макстермы - BooleanMaxterms

кратчайшая запись логического выражения - BooleanMinimize

Булевы минтермы - BooleanMinterms

логическое выражение? - BooleanQ

логическая комбинация регионов - BooleanRegion

множество логических значений - Booleans

строчное представление логических значений - BooleanStrings

таблица истинности - BooleanTable

логические переменные - BooleanVariables

размеры обрамления - BorderDimensions

распределение Бореля-Таннера - BorelTannerDistribution

низ - Bottom

преобразование нижней шапки - BottomHatTransform

дискретизировать графику как граничный сеточный регион - BoundaryDiscretizeGraphics

дискретизировать регион как граничный сеточный регион - BoundaryDiscretizeRegion

граничное представление сеточного региона - BoundaryMesh

граничный сеточный регион - BoundaryMeshRegion

граничный сеточный регион? - BoundaryMeshRegionQ

стиль границы - BoundaryStyle

ограниченный регион? - BoundedRegionQ

ограничительный регион - BoundingRegion

опция сдвига базовой линии бокса - BoxBaselineShift

содержимое форматируемой ячейки - BoxData

показать грани ограничительной рамки - Boxed

типы форматов для боксов - BoxFormFormatTypes

обрамление бокса - BoxFrame

зазор бокса - BoxMargins

матрица прямоугольного структурного элемента - BoxMatrix

объект, представляющий бокс - BoxObject

соотношение показываемых длин сторон ограничительной коробки - BoxRatios

стиль прорисовки граней ограничительной коробки - BoxStyle

диаграмма ящик с усами - BoxWhiskerChart

вертикальные чёрточки - BracketingBar

расстояние Брея-Кертиса - BrayCurtisDistance

проход в ширину - BreadthFirstScan

прервать цикл - Break

данные о мостах - BridgeData

выровнять яркость - BrightnessEqualize

данные о передающих станциях - BroadcastStationData

коричневый - Brown

критерий Брауна-Форсайта - BrownForsytheTest

процесс броуновский мост - BrownianBridgeProcess

базисный сплайн - BSplineBasis

B-сплайн кривая - BSplineCurve

опция бокса 3-мерного сплайна - BSplineCurve3DBoxOptions

опции бокса сплайна - BSplineCurveBoxOptions

B-сплайн функция - BSplineFunction

B-сплайн поверхность - BSplineSurface

опции бокса 3-мерной сплайн поверхности - BSplineSurface3DBoxOptions

пузырьковая диаграмма - BubbleChart

3-мерная пузырьковая диаграмма - BubbleChart3D

способ масштабирования пузырька - BubbleScale

размеры пузырьков - BubbleSizes

данные о зданиях - BuildingData

маркерный индикатор - BulletGauge

рабочий день? - BusinessDayQ

граф песочные часы - ButterflyGraph

модель фильтра Баттерворта - ButterworthFilterModel

кнопка - Button

полоса кнопок - ButtonBar

бокс кнопки - ButtonBox

опции бокса кнопки - ButtonBoxOptions

данные для кнопки - ButtonData

функция кнопки - ButtonFunction

минимальная высота кнопки - ButtonMinHeight

содержащий кнопку блокнот - ButtonNotebook

аргумент функции кнопки - ButtonSource

байт - Byte

байтовый массив - ByteArray

формат массива байт - ByteArrayFormat

байтовый массив? - ByteArrayQ

байтовый массив в строку - ByteArrayToString

число байтов - ByteCount

порядок байтов - ByteOrdering

генерируемая константа - C

время хранения в кэше - CachePersistence

перевести в другой календарь - CalendarConvert

календарные данные - CalendarData

тип календаря - CalendarType

Графически показать выноски определённого типа - Callout

Указатель, используемый для отметки выносок - CalloutMarker

Указатель стиля выносок - CalloutStyle

пакет вызова внешней команды - CallPacket

расстояние Ланса-Уильямса - CanberraDistance

сократить - Cancel

кнопка отмены - CancelButton

диаграмма японские свечи - CandlestickChart

канонический граф - CanonicalGraph

канонизировать многоугольник - CanonicalizePolygon

канонизировать многогранник - CanonicalizePolyhedron

каноническое имя - CanonicalName

Каноническое соответствие между последовательностями по алгоритму динамической трансформации временной шкалы - CanonicalWarpingCorrespondence

Каноническое расстояние между последовательностями по алгоритму динамической трансформации временной шкалы - CanonicalWarpingDistance

Канторова сетка - CantorMesh

канторова лестница - CantorStaircase

колпачок - Cap

форма краёв - CapForm

заглавный знак дифференциала - CapitalDifferentialD

заменить начальные буквы слов на заглавные - Capitalize

регион капсульной формы - CapsuleShape

запуск захвата - CaptureRunning

линеаризация Карлемана - CarlemanLinearize

лямбда-функция Кармайкла - CarmichaelLambda

упорядочение по регистру - CaseOrdering

случаи по образцу - Cases

чувствительный к регистру символов - CaseSensitive

денежный поток - Cashflow

определитель Казоратти - Casoratian

константа Каталана - Catalan

число Каталана - CatalanNumber

поймать - Catch

сцепить - Catenate

Слой сети для сцепления входных тензоров - CatenateLayer

распределение Коши - CauchyDistribution

окно Коши - CauchyWindow

граф Кэли - CayleyGraph

функция распределения - CDF

ввести CDF в действие - CDFDeploy

информация о CDF - CDFInformation

вейвлет Коэна-Добеши-Фово - CDFWavelet

округление вверх - Ceiling

система небесных координат - CelestialSystem

ячейка - Cell

авто-переписывание ячейки вывода - CellAutoOverwrite

опорная линия ячейки - CellBaseline

опции скобок ячейки - CellBracketOptions

когда редактировалась ячейка - CellChangeTimes

контекст ячейки - CellContext

декоративный элемент ячейки - CellDingbat

динамическое выражение ячейки - CellDynamicExpression

копировать при редактировании - CellEditDuplicate

эпилог ячейки - CellEpilog

копировать при вычислении - CellEvaluationDuplicate

функция довычислительной обработки - CellEvaluationFunction

действия по событиям - CellEventActions

кайма ячейки - CellFrame

цвет каймы - CellFrameColor

зазор между обрамлением и подписью - CellFrameLabelMargins

подпись для обрамления ячейки - CellFrameLabels

зазоры каймы - CellFrameMargins

группа ячеек - CellGroup

контейнер группы ячеек - CellGroupData

группирование ячеек - CellGrouping

правила группирования ячеек - CellGroupingRules

горизонтальное прокручивание ячейки - CellHorizontalScrolling

идентификатор ячейки - CellID

метка ячейки - CellLabel

автоудаление метки ячейки - CellLabelAutoDelete

зазор для отметки ячейки - CellLabelMargins

положение отметки ячейки - CellLabelPositioning

стиль метки клетки - CellLabelStyle

зазоры ячейки - CellMargins

объект ячейки - CellObject

открытость ячейки - CellOpen

напечатать ячейку - CellPrint

пролог ячейки - CellProlog

перечислить ячейки - Cells

размер ячейки - CellSize

стиль ячейки - CellStyle

бирки ячейки - CellTags

клеточный автомат - CellularAutomaton

цензурированное распределение - CensoredDistribution

цензурирование - Censoring

центр - Center

центрирование вектора - CenterArray

точка посредине - CenterDot

центральный признак - CentralFeature

центральный момент - CentralMoment

производящая функция центральных моментов - CentralMomentGeneratingFunction

кепстрограмма - Cepstrogram

массив кепстрограммы - CepstrogramArray

массив кепстр - CepstrumArray

C форма - CForm

константа Чамперноуна - ChampernowneNumber

Основной канал для использования - ChannelBase

действие брокера канала - ChannelBrokerAction

Место хранения информации, получаемой с канала - ChannelDatabin

Прослушивание канала - ChannelListen

Прослушиватель канала - ChannelListener

Список прослушивателей канала - ChannelListeners

Определение нового канала - ChannelObject

Функция, применяемая к сообщениям перед отправкой - ChannelPreSendFunction

функция-приёмник в канале - ChannelReceiverFunction

Отправка сообщения на определённый канал - ChannelSend

Подписчики канала - ChannelSubscribers

сегментация Chan-Vese - ChanVeseBinarize

символ - Character

встречаемость символов - CharacterCounts

кодировка символов - CharacterEncoding

директории с файлами кодировок - CharacterEncodingsPath

характеристическая функция - CharacteristicFunction

характеристический многочлен - CharacteristicPolynomial

название символа - CharacterName

ряд символов - CharacterRange

символы - Characters

базовый стиль для столбиков - ChartBaseStyle

функция для элементов столбиковой диаграммы - ChartElementFunction

элементы для столбцов - ChartElements

пометки для диаграммы - ChartLabels

конфигурация диаграммы - ChartLayout

легенды диаграммы - ChartLegends

стили диаграммы - ChartStyle

модель фильтра Чебышева 1-го рода - Chebyshev1FilterModel

модель фильтра Чебышева 2-го рода - Chebyshev2FilterModel

многочлен Чебышева 1-го рода - ChebyshevT

многочлен Чебышева 2-го рода - ChebyshevU

проверить - Check

проверить на прекращение - CheckAbort

чекбокс - Checkbox

полоса чекбоксов - CheckboxBar

опции бокса чекбокса - CheckboxBoxOptions

данные о хим. элементах - ChemicalData

расстояние Чебышева - ChessboardDistance

хи-распределение - ChiDistribution

решение системы сравнений - ChineseRemainder

распределение хи-квадрат - ChiSquareDistribution

кнопки выбора - ChoiceButtons

диалог выбора - ChoiceDialog

разложение Холецкого - CholeskyDecomposition

отсечь малые числа - Chop

хроматическая диаграмма - ChromaticityPlot

хроматическая диаграмма в 3D - ChromaticityPlot3D

хроматический многочлен - ChromaticPolynomial

круг - Circle

точка в круге - CircleDot

минус в круге - CircleMinus

плюс в круге - CirclePlus

точки на круге - CirclePoints

круг через - CircleThrough

знак умножения в круге - CircleTimes

циркулянтный граф - CirculantGraph

циркулярный ортогональный ансамбль - CircularOrthogonalMatrixDistribution

циркулярный ансамбль матриц кватернионов - CircularQuaternionMatrixDistribution

циркулярный ансамбль действительных матриц - CircularRealMatrixDistribution

циркулярный симплектический ансамбль - CircularSymplecticMatrixDistribution

циркулярный унитарный ансамбль - CircularUnitaryMatrixDistribution

сфера, проходящая через точки - Circumsphere

данные о городах - CityData

функция классификатор - ClassifierFunction

информация о классификаторе - ClassifierInformation

метрики классификатора - ClassifierMeasurements

объект метрик классификатора - ClassifierMeasurementsObject

классифицировать - Classify

априорные вероятности принадлежности классам - ClassPriors

очистить - Clear

очистить всё - ClearAll

очистить аттрибуты - ClearAttributes

Удалить куки - ClearCookies

аннулировать права доступа - ClearPermissions

очистить системный кэш - ClearSystemCache

коэффициент Клебша-Гордана - ClebschGordan

часть окна с обработкой щелчка - ClickPane

отсекать - Clip

стиль отсечения - ClippingStyle

плоскости отсечения - ClipPlanes

стиль плоскостей отсечения - ClipPlanesStyle

координаты отсекаемого участка - ClipRange

часовой индикатор - Clock

хронометр - ClockGauge

закрыть - Close

закрыть параллельные ядра - CloseKernels

центральность по близости - ClosenessCentrality

морфологическое замыкание - Closing

автоматическое сохранение при закрытии - ClosingAutoSave

данные об облачной учётной записи - CloudAccountData

базовый URI для облачной системы - CloudBase

войти в Wolfram Cloud - CloudConnect

разместить в облаке - CloudDeploy

директория в облаке - CloudDirectory

выйти с облака - CloudDisconnect

вычислить в облаке - CloudEvaluate

экспортировать в облако - CloudExport

выражение, хранимое в облаке - CloudExpression

облачное выражение - CloudExpressions

облачная функция - CloudFunction

считать с облака - CloudGet

импортировать с облака - CloudImport

протокольные данные активности для объекта в облаке - CloudLoggingData

облачный объект - CloudObject

облачные объекты - CloudObjects

опубликовать в облаке - CloudPublish

записать в облако - CloudPut

сохранить определения в облаке - CloudSave

коллективно использовать в облаке - CloudShare

отправить для асинхронного вычисления в облаке - CloudSubmit

символ в облаке - CloudSymbol

больше не делиться в облаке - CloudUnshare

классифицировать по кластерам - ClusterClassify

кластерная функция несовпадения - ClusterDissimilarityFunction

кластерные компоненты - ClusteringComponents

дерево кластеризации - ClusteringTree

цвет по схеме CMYK - CMYKColor

опции модуля оперативной помощи - CodeAssistOptions

коэффициент многочлена - Coefficient

массивы коэффициентов многочлена - CoefficientArrays

список коэффициентов многочлена - CoefficientList

правила записи многочлена - CoefficientRules

вейвлет койфлет - CoifletWavelet

сгруппировать - Collect

двоеточие - Colon

збалансировать цвета изображения - ColorBalance

комбинировать цвета - ColorCombine

преобразовать цвета - ColorConvert

минимальная доля для цвета - ColorCoverage

данные о цветах - ColorData

функция данных о цвете - ColorDataFunction

выявить цвет - ColorDetect

цветовое расстояние - ColorDistance

функция оцвечивания - ColorFunction

нормировать аргумент функции оцвечивания - ColorFunctionScaling

добавить цветность - Colorize

цветовой негатив - ColorNegate

данные о цветовом профиле - ColorProfileData

цвет? - ColorQ

квантовать цвет - ColorQuantize

заменить цвет - ColorReplace

правила окрашивания - ColorRules

установки селектора цвета - ColorSelectorSettings

разделить цветовые каналы - ColorSeparate

цветовой сеттер - ColorSetter

опции цветового сеттера - ColorSetterBoxOptions

цветовой ползунок - ColorSlider

цвета рядом - ColorsNear

цветовое пространство - ColorSpace

хроматическое тональное преобразование - ColorToneMapping

колонка - Column

выравнивание колонки - ColumnAlignments

вертикальные разделители - ColumnLines

одинаковость ширины колонок - ColumnsEqual

расстояние между колонками - ColumnSpacings

ширины колонок - ColumnWidths

функция комбинирования - CombinerFunction

данные о кометах - CometData

общие форматы ячеек по умолчанию - CommonDefaultFormatTypes

совокупность мод - Commonest

модовый фильтр - CommonestFilter

употребительное название - CommonName

общие единицы измерения - CommonUnits

стиль границ сообщества - CommunityBoundaryStyle

диаграмма сообществ в графе - CommunityGraphPlot

пометки для сообществ - CommunityLabels

стили для регионов сообществ - CommunityRegionStyle

данные о компаниях - CompanyData

совместимые единицы измерения? - CompatibleUnitQ

опции компилирования - CompilationOptions

цель компилирования - CompilationTarget

компилировать - Compile

надо ли компилировать - Compiled

функция из компилированного кода - CompiledCodeFunction

компилированный код - CompiledFunction

опции компилятора - CompilerOptions

дополнение - Complement

полный граф - CompleteGraph

полный граф? - CompleteGraphQ

полное к-арное дерево - CompleteKaryTree

комплексное число - Complex

пространство комплексных чисел - Complexes

разложить на мнимую и действительную части - ComplexExpand

комплексная бесконечность - ComplexInfinity

функция сложности - ComplexityFunction

комплексный график списка - ComplexListPlot

комплексный график - ComplexPlot

комплексный график в 3D - ComplexPlot3D

характеристики компонент - ComponentMeasurements

список композиций - ComposeList

композиция рядов - ComposeSeries

составное число? - CompositeQ

композиция функций - Composition

составной элемент - CompoundElement

составное выражение - CompoundExpression

составное пуассоновское распределение - CompoundPoissonDistribution

составной пуассоновский процесс - CompoundPoissonProcess

составной процесс восстановления - CompoundRenewalProcess

сжать - Compress

вычислить неопределённость - ComputeUncertainty

условие - Condition

условное выражение - ConditionalExpression

при условии - Conditioned

конус - Cone

уровень доверия - ConfidenceLevel

доверительный диапазон - ConfidenceRange

преобразования доверительного диапазона - ConfidenceTransform

конфигурационные директории - ConfigurationPath

согласовать аудио - ConformAudio

согласовать изображения - ConformImages

конгруэнтный - Congruent

коническая оболочка - ConicHullRegion

коническая оптимизация - ConicOptimization

комплексное сопряжение - Conjugate

эрмитово сопряжение - ConjugateTranspose

конъюнкция - Conjunction

связные компоненты - ConnectedComponents

связные граф-компоненты - ConnectedGraphComponents

связный граф? - ConnectedGraphQ

связные компоненты сеточного региона - ConnectedMeshComponents

соединённые молекулярные компоненты - ConnectedMoleculeComponents

соединённая молекула? - ConnectedMoleculeQ

настройки соединений - ConnectionSettings

регистрировать для библиотеки функцию обратного вызова - ConnectLibraryCallbackFunction

соединить компоненты модели системы - ConnectSystemModelComponents

окно Конна - ConnesWindow

критерий Коновера - ConoverTest

константа - Constant

постоянный массив - ConstantArray

слой массива постоянных - ConstantArrayLayer

постоянное изображение - ConstantImage

слой сложения с постоянной - ConstantPlusLayer

непараметрический регион? - ConstantRegionQ

константы - Constants

слой умножения на постоянную - ConstantTimesLayer

данные о созвездиях - ConstellationData

построить - Construct

содержащий - Containing

содержит всё - ContainsAll

содержит любое из - ContainsAny

содержит в точности - ContainsExactly

не содержит - ContainsNone

содержит только - ContainsOnly

Указание опций для обработки различных полей - ContentFieldOptions

Указание опций для определения местоположения гиперссылок и относящихся к ним конструкций - ContentLocationFunction

объект с содержимым - ContentObject

отступ от материала - ContentPadding

материал можно выбирать - ContentSelectable

размер содержимого - ContentSize

контекст - Context

контексты - Contexts

контекст в путь к файлу - ContextToFileName

продолжить - Continue

разложить в цепную дробь - ContinuedFraction

значение цепной дроби - ContinuedFractionK

непрерывное действие - ContinuousAction

процесс Маркова с непрерывным временем - ContinuousMarkovProcess

непрерывное задание - ContinuousTask

модель с непрерывным временем? - ContinuousTimeModelQ

данные непрерывного вейвлета - ContinuousWaveletData

непрерывное вейвлет-преобразование - ContinuousWaveletTransform

обнаружить контуры - ContourDetect

контурные метки - ContourLabels

контурный график - ContourPlot

контурный график в пространстве - ContourPlot3D

контуры - Contours

оцвечивание контуров - ContourShading

контурный стиль - ContourStyle

контргармоническое среднее - ContraharmonicMean

слой сопоставимых потерь - ContrastiveLossLayer

элемент управления - Control

активное и нормальное выражения - ControlActive

грамиан управляемости - ControllabilityGramian

матрица управляемости - ControllabilityMatrix

управляемые подсистемы - ControllableDecomposition

управляемая модель? - ControllableModelQ

информация о контроллерах - ControllerInformation

соединение с контроллерами - ControllerLinking

контроллерный Manipulate - ControllerManipulate

контроллерный метод - ControllerMethod

путь к контроллерам - ControllerPath

состояние контроллера - ControllerState

расположение элементов управления - ControlPlacement

рендеринг элементов управления - ControlsRendering

тип элемента управления - ControlType

конвергенты - Convergents

правила преобразования - ConversionRules

сеточная выпуклая оболочка - ConvexHullMesh

выпуклий многоугольник? - ConvexPolygonQ

выпуклий многогранник? - ConvexPolyhedronQ

слой конволюции - ConvolutionLayer

найти свёртку - Convolve

группа Конвея Co1 - ConwayGroupCo1

группа Конвея Co2 - ConwayGroupCo2

группа Конвея Co3 - ConwayGroupCo3

Функция, применяемая к каждым куки - CookieFunction

координаты ограничительной рамки - CoordinateBoundingBox

регулярный массив точек по ограничительной рамке - CoordinateBoundingBoxArray

границы изменения координат - CoordinateBounds

регулярный массив точек по границам изменения координат - CoordinateBoundsArray

данные о координатных системах - CoordinateChartData

опции средства считывания координат на графике - CoordinatesToolOptions

преобразование координат - CoordinateTransform

данные о преобразовании координат - CoordinateTransformData

взаимно простые? - CoprimeQ

копроизведение - Coproduct

копула - CopulaDistribution

допускает копирование - Copyable

скопировать накопитель данных - CopyDatabin

копировать директорию - CopyDirectory

копировать файл - CopyFile

копировать в буфер обмена данными - CopyToClipboard

фильтр обнаружения углов - CornerFilter

соседи по диагонали - CornerNeighbors

коэффициент корреляции - Correlation

корреляционное расстояние - CorrelationDistance

корреляционная функция - CorrelationFunction

корреляционный критерий - CorrelationTest

косинус - Cos

гиперболический косинус - Cosh

интегральный гиперболический косинус - CoshIntegral

косинусное расстояние - CosineDistance

косинусное окно - CosineWindow

интегральный косинус - CosIntegral

котангенс - Cot

гиперболический котангенс - Coth

встречаемость - Count

число уникальных элементов - CountDistinct

число уникальных значений функции - CountDistinctBy

присваивания счётчикам - CounterAssignments

опции бокса счётчика - CounterBoxOptions

функция счётчика - CounterFunction

шаг изменения значения счётчика - CounterIncrements

стили счётчиков в меню - CounterStyleMenuListing

число действительных корней - CountRoots

данные о странах - CountryData

встречаемость элементов - Counts

встречаемость значений функции - CountsBy

ковариация - Covariance

функция оценки ковариации - CovarianceEstimatorFunction

функция ковариации - CovarianceFunction

распределение Кокса - CoxianDistribution

процесс Кокса, Ингерсолла и Росса - CoxIngersollRossProcess

модель пропорциональных рисков - CoxModel

регрессия Кокса - CoxModelFit

критерий Крамера-фон-Мизеса - CramerVonMisesTest

создать архивный файл - CreateArchive

создать идентификатор ячейки - CreateCellID

Создать канал - CreateChannel

создать облачное выражение - CreateCloudExpression

создать накопитель данных - CreateDatabin

создать модель системы данных - CreateDataSystemModel

создать диалоговое окно - CreateDialog

создать директорию - CreateDirectory

создать документ - CreateDocument

создать файл - CreateFile

создавать промежуточные директории - CreateIntermediateDirectories

создать выражение для управляемой библиотеки - CreateManagedLibraryExpression

создать блокнот - CreateNotebook

создать палету - CreatePalette

создать группу прав доступа - CreatePermissionsGroup

создать запланированную задачу - CreateScheduledTask

создать поисковый индекс - CreateSearchIndex

создать модель системы - CreateSystemModel

создать временный файл - CreateTemporary

создать UUID - CreateUUID

создать окно - CreateWindow

функция оценки кластеризации - CriterionFunction

важность по критичности отказа - CriticalityFailureImportance

важность по критичности исправной работы - CriticalitySuccessImportance

критическая секция - CriticalSection

векторное умножение - Cross

Потери перекрёстной энтропии через сравнение вероятностей и целевых значений - CrossEntropyLossLayer

подсчёт пересечений - CrossingCount

обнаружение изменения знака - CrossingDetect

пересечение многоугольника - CrossingPolygon

крестовидная матрица - CrossMatrix

косеканc - Csc

гиперболический косенканc - Csch

слой потерь CTC - CTCLossLayer

куб - Cube

кубический корень - CubeRoot

использовать формулу Кардано для кубического уравнения - Cubics

кубоид - Cuboid

кумулянта - Cumulant

производящая функция кумулянтов - CumulantGeneratingFunction

чашечка - Cup

чашечка-колпачок - CupCap

ротор - Curl

перевести валюту по курсу - CurrencyConvert

текущая дата - CurrentDate

изображение с камеры - CurrentImage

текущий образ ноутбука - CurrentNotebookImage

текущий образ экрана - CurrentScreenImage

текущее значение - CurrentValue

карри - Curry

фильтр сокращения длины - CurvatureFlowFilter

замкнутая кривая - CurveClosed

голубой - Cyan

граф-цикл - CycleGraph

многочлен циклов - CycleIndexPolynomial

циклы - Cycles

циклическая группа - CyclicGroup

круговой многочлен - Cyclotomic

цилиндр - Cylinder

цилиндрическое алгебраическое разложение - CylindricalDecomposition

дифференциировать - D

распределение Дагума - DagumDistribution

данные о плотинах - DamData

расстояние Дамерау-Левенштейна - DamerauLevenshteinDistance

темнее - Darker

штриховой пунктир - Dashed

разбиенение шриха - Dashing

накопитель данных - Databin

добавить в накопитель данных - DatabinAdd

удалить из накопителя данных - DatabinRemove

все накопители данных - Databins

закачать в накопитель данных - DatabinUpload

непераметрическое распределение - DataDistribution

протяжённость данных - DataRange

обратный порядок данных - DataReversed

массив данных - Dataset

Временные рамки: от самого раннего до самого позднего - DateBounds

Объект, соответствующий определённому времени - Dated

разность дат - DateDifference

датированная единица измерения - DatedUnit

формат записи даты - DateFormat

функция даты - DateFunction

хронологическая гистограмма - DateHistogram

дата как список - DateList

график от времени в логарифмическом масштабе - DateListLogPlot

график от календарного времени - DateListPlot

ступенчатый график от календарного времени - DateListStepPlot

временной объект - DateObject

временной объект? - DateObjectQ

даты пересекаются? - DateOverlapsQ

шаблон записи даты - DatePattern

дата через промежуток времени - DatePlus

диапазон дат - DateRange

редукция даты - DateReduction

строковая дата - DateString

формат делений времени - DateTicksFormat

значение элементов даты - DateValue

дата в пределах? - DateWithinQ

вейвлет Добеши - DaubechiesWavelet

распределение Дейвиса - DavisDistribution

функция Доусона - DawsonF

число дней - DayCount

правило подсчёта дней - DayCountConvention

освещённая полусфера - DayHemisphere

светлое время суток? - DaylightQ

день указанного типа? - DayMatchQ

день недели - DayName

линия раздела дня и ночи - DayNightTerminator

дата через данное число дней - DayPlus

диапазон дней - DayRange

округлить день - DayRound

граф де Брёйна - DeBruijnGraph

последовательность Де Брёйна - DeBruijnSequence

декапитализировать - Decapitalize

дестяичная форма - DecimalForm

декларация пакета - DeclarePackage

декомпозиция многочлена - Decompose

слой деконволюции - DeconvolutionLayer

уменьшить на единицу - Decrement

расшифровать - Decrypt

расшифровать файл - DecryptFile

эта-функция Дедекинда - DedekindEta

данные о зондах для исследования далёкого космоса - DeepSpaceProbeData

значение по умолчанию - Default

стиль по умолчанию для осей ординат - DefaultAxesStyle

базовый стиль по умолчанию - DefaultBaseStyle

стиль рамки по умолчанию - DefaultBoxStyle

кнопка, закрывающая диалог - DefaultButton

стиль по умолчанию для копии ячейки - DefaultDuplicateCellStyle

длительность по умолчанию - DefaultDuration

элемент по умолчанию - DefaultElement

стиль по умолчанию для сетки на гранях - DefaultFaceGridsStyle

стиль по умолчанию для подсказки в поле ввода - DefaultFieldHintStyle

свойства шрифта по умолчанию - DefaultFontProperties

формат по умолчанию - DefaultFormatType

стиль по умолчанию для рамки - DefaultFrameStyle

стиль по умолчанию для делений на рамке - DefaultFrameTicksStyle

стиль по умолчанию для линий сетки - DefaultGridLinesStyle

формат по умолчанию для встроенной ячейки - DefaultInlineFormatType

стиль по умолчанию для меток - DefaultLabelStyle

стиль по умолчанию для меню - DefaultMenuStyle

естественный язык по умолчанию - DefaultNaturalLanguage

стиль по умолчанию для новой ячейки - DefaultNewCellStyle

стиль по умолчанию для новой встроенной ячейки - DefaultNewInlineCellStyle

блокнот по умолчанию - DefaultNotebook

опции по умолчанию - DefaultOptions

точность вывода по умолчанию - DefaultPrintPrecision

таблица стилей по умолчанию - DefaultStyleDefinitions

стиль по умолчанию для делений на осях - DefaultTicksStyle

стиль по умолчанию для всплывающего окна - DefaultTooltipStyle

отложить вычисление - Defer

метод считывания потока данных - DefineInputStreamMethod

метод вывода потока данных - DefineOutputStreamMethod

задать функцию ресурса - DefineResourceFunction

определение - Definition

градус - Degree

центральность по степени - DegreeCentrality

распределение на графах с указанными степенями - DegreeGraphDistribution

собственные числа и функции линейного дифференциального оператора - DEigensystem

собственные числа линейного дифференциального оператора - DEigenvalues

деинициализация - Deinitialization

дельта - Del

сетка Делоне - DelaunayMesh

отстроченный - Delayed

удаляемый - Deletable

удалить элемент - Delete

удалить аномалии - DeleteAnomalies

удалить пограничные компоненты - DeleteBorderComponents

удалить случаи по образцу - DeleteCases

Удалить определённый канал - DeleteChannel

удалить облачное выражение - DeleteCloudExpression

удалять содержимое - DeleteContents

удалить директорию - DeleteDirectory

удалить дубликаты - DeleteDuplicates

удалить дубликаты по - DeleteDuplicatesBy

удалить файл - DeleteFile

удалить пропуски - DeleteMissing

удалить объект - DeleteObject

Удалить ключ доступа - DeletePermissionsKey

удалить поисковый индекс - DeleteSearchIndex

удалить малые компоненты - DeleteSmallComponents

удалить игнорируемые слова - DeleteStopwords

оповещать об удалении - DeletionWarning

последовательность с разделителями - DelimitedSequence

разделительная линия - Delimiter

длительность засветки парного разделителя - DelimiterFlashTime

соответствие парных разделителей - DelimiterMatching

разделители - Delimiters

функция доставки - DeliveryFunction

дендрограмма - Dendrogram

знаменатель - Denominator

гистограмма плотности - DensityHistogram

график плотности - DensityPlot

пространственный график плотности - DensityPlot3D

зависимые переменные - DependentVariables

ввести в действие - Deploy

в рабочем состоянии - Deployed

глубина - Depth

проход в глубину - DepthFirstScan

производная - Derivative

производный фильтр - DerivativeFilter

сформированный ключ - DerivedKey

дескрипторная форма уравнений состояния - DescriptorStateSpace

матрица плана - DesignMatrix

детерминант - Det

закрыть соединение с устройством - DeviceClose

конфигурировать устройство - DeviceConfigure

выполнить команду на устройстве - DeviceExecute

асинхронно выполнить команду на устройстве - DeviceExecuteAsynchronous

объект соединения с устройством - DeviceObject

открыть соединение с устройством - DeviceOpen

считать с устройства - DeviceRead

считать весь буфер устройства - DeviceReadBuffer

считать с устройства последнее значение - DeviceReadLatest

список показаний с устройства - DeviceReadList

временной ряд показаний с устройства - DeviceReadTimeSeries

устройства - Devices

потоки, связанные с устройством - DeviceStreams

записать в устройство - DeviceWrite

записать в буфер устройства - DeviceWriteBuffer

вейвлет производная функции Гаусса - DGaussianWavelet

расположение диакритических знаков - DiacriticalPositioning

диагональ - Diagonal

диагонализируемая матрица? - DiagonalizableMatrixQ

диагональная матрица - DiagonalMatrix

диагональная матрица? - DiagonalMatrixQ

диалог - Dialog

диалоговый ввод - DialogInput

диалоговый блокнот - DialogNotebook

диалоговый пролог - DialogProlog

возврат из режима диалога - DialogReturn

диалоговые символы - DialogSymbols

ромб - Diamond

ромбовидная бинарная матрица - DiamondMatrix

коэффициент Сёренсена-Дайса - DiceDissimilarity

поиск в словаре - DictionaryLookup

словарное слово? - DictionaryWordQ

конечная разность - DifferenceDelta

разностное отношение - DifferenceQuotient

решение голономного разностного уравнения - DifferenceRoot

привести к решению голономного разностного уравнения - DifferenceRootReduce

приращения - Differences

знак дифференциала - DifferentialD

решение голономного дифференциального уравнения - DifferentialRoot

привести к решению голономного дифференциального уравнения - DifferentialRootReduce

дифференциирующий фильтр - DifferentiatorFilter

цифровая подпись - DigitalSignature

цифровая группа - DigitBlock

цифровой символ - DigitCharacter

число цифр - DigitCount

цифра? - DigitQ

двугранний угол - DihedralAngle

диэрическая группа - DihedralGroup

дилатация - Dilation

размерные комбинации - DimensionalCombinations

сеточные компоненты одинаковых размерностей - DimensionalMeshComponents

понизить размерность - DimensionReduce

функция понижения размерности - DimensionReducerFunction

понижение размерности - DimensionReduction

размеры массива - Dimensions

гребень Дирака - DiracComb

дельта-функция Дирака - DiracDelta

направленное ребро графа - DirectedEdge

направленные рёбра - DirectedEdges

ориентированный граф - DirectedGraph

ориентированный граф? - DirectedGraphQ

направленная бесконечность - DirectedInfinity

направление - Direction

директива - Directive

директория - Directory

название директории - DirectoryName

директория? - DirectoryQ

стэк директорий - DirectoryStack

бета-функция Дирихле - DirichletBeta

характер Дирихле - DirichletCharacter

граничное условие Дирихле - DirichletCondition

свёртка Дирихле - DirichletConvolve

распределение Дирихле - DirichletDistribution

ета-функция Дирихле - DirichletEta

L-функция Дирихле - DirichletL

лямбда-функция Дирихле - DirichletLambda

преобразование Дирихле - DirichletTransform

окно Дирихле - DirichletWindow

отключить форматирование - DisableFormatting

БПФ по методу Блюштейна - DiscreteChirpZTransform

дискретная свёртка - DiscreteConvolve

дискретная дельта-функция - DiscreteDelta

дискретное преобразование Адамара - DiscreteHadamardTransform

дискретный индикатор - DiscreteIndicator

дискретный предел - DiscreteLimit

дискретные ЛК коэффициенты усиления оценивателя - DiscreteLQEstimatorGains

дискретные ЛК коэффициенты усиления обратной связи - DiscreteLQRegulatorGains

решить дискретное ур. Ляпунова - DiscreteLyapunovSolve

дискретный марковский процесс - DiscreteMarkovProcess

максимальная дискретная граница - DiscreteMaxLimit

минимальная дискретная граница - DiscreteMinLimit

график последовательности - DiscretePlot

график дискретной функции двух переменных - DiscretePlot3D

дискретное отношение - DiscreteRatio

решить дискретное матричное ур. Риккати - DiscreteRiccatiSolve

дискретный сдвиг - DiscreteShift

модель в дискретном времени? - DiscreteTimeModelQ

дискретное однородное распределение - DiscreteUniformDistribution

дискретные переменные - DiscreteVariables

данные дискретного вейвлета - DiscreteWaveletData

дискретное пакетное вейвлет-преобразование - DiscreteWaveletPacketTransform

дискретное вейвлет-преобразование - DiscreteWaveletTransform

дискретизировать графику - DiscretizeGraphics

дискретизировать регион - DiscretizeRegion

дискриминант - Discriminant

непересекающиеся? - DisjointQ

дизъюнкция - Disjunction

диск - Disk

матрица дискового структурного элемента - DiskMatrix

сегмент диска - DiskSegment

таблица подстановки - Dispatch

функция оценивания разброса - DispersionEstimatorFunction

отображать все кадры - DisplayAllSteps

заключительный дисплейный пакет - DisplayEndPacket

форма отображения - DisplayForm

дисплейная функция - DisplayFunction

дисплейный пакет - DisplayPacket

функция расстояния - DistanceFunction

матрица расстояний - DistanceMatrix

дистанционное преобразование - DistanceTransform

распределить - Distribute

следует распределению - Distributed

передаваемые контексты - DistributedContexts

передать определения - DistributeDefinitions

диаграмма вида скрипка - DistributionChart

критерий согласия с распределением - DistributionFitTest

условия на параметры распределения - DistributionParameterAssumptions

допустимые параметры? - DistributionParameterQ

размывание цветов - Dithering

дивергенция - Div

разделить - Divide

разделить на - DivideBy

разделители - Dividers

разделить стороны - DivideSides

делится на - Divisible

делители - Divisors

сумма положительных делителей - DivisorSigma

сумма функций от делителей - DivisorSum

список градус, минута, секунда - DMSList

строчная запись угла - DMSString

оператор цикла - Do

закреплённые ячейки - DockedCells

генератор документов - DocumentGenerator

свойства объекта генератора документов - DocumentGeneratorInformation

задействованные генераторы документов - DocumentGenerators

представление блокнота - DocumentNotebook

правила приписывания весовых коэффициентов документу - DocumentWeightingRules

додекаэдр - Dodecahedron

доминантные цвета - DominantColors

скалярное произведение - Dot

штрихпунктир - DotDashed

знак равно с точкой - DotEqual

слой скалярного произведения - DotLayer

Обучаемый полностью соединённый слой сети, который используется для рассчётов - DotPlusLayer

точечный пунктир - Dotted

бракетирование двойными чёрточками - DoubleBracketingBar

двойная стрелка вниз - DoubleDownArrow

двойная стрелка влево - DoubleLeftArrow

двойная стрелка влево-вправо - DoubleLeftRightArrow

двойное левое Т-образное сочленение - DoubleLeftTee

двойная длинная стрелка влево - DoubleLongLeftArrow

двойная длинная стрелка влево-вправо - DoubleLongLeftRightArrow

двойная длинная стрелка вправо - DoubleLongRightArrow

двойная стрелка вправо - DoubleRightArrow

двойное правое Т-образное сочленение - DoubleRightTee

двойная стрелка вверх - DoubleUpArrow

двойная стрелка вверх-вниз - DoubleUpDownArrow

двойная вертикальная черта - DoubleVerticalBar

стрелка вниз - DownArrow

стрелка вниз с чертой - DownArrowBar

стрелка вверх с чертой - DownArrowUpArrow

вектор слева-справа вниз - DownLeftRightVector

вектор вниз слева с Т-образным сочленением - DownLeftTeeVector

вектор вниз влево - DownLeftVector

вектор вниз влево с чёрточкой - DownLeftVectorBar

вектор вниз справа с Т-образным сочленением - DownRightTeeVector

вектор вниз вправо - DownRightVector

вектор вниз вправо с чёрточкой - DownRightVectorBar

понизить разрешение - Downsample

Т-образное сочленение с чёрточкой вниз - DownTee

Т-образное сочленение со стрелкой вниз - DownTeeArrow

идущие вниз правила преобразования - DownValues

редактирование с использованием буксировки - DragAndDrop

отбросить - Drop

слой обнуления элементов с вероятностью 0.5 - DropoutLayer

решить дифференциальные уравнения - DSolve

решение дифференциального уравнения - DSolveValue

полная производная - Dt

дуальный многогранник - DualPolyhedron

дуальная система управления - DualSystemsModel

сохранить во внутреннем формате - DumpSave

без дубликатов? - DuplicateFreeQ

Продолжительность - Duration

динамичный - Dynamic

опции бокса Dynamic - DynamicBoxOptions

максимально допустимое время динамического вычисления - DynamicEvaluationTimeout

динамическая гео-графика - DynamicGeoGraphics

динамическое изображение - DynamicImage

динамический модуль - DynamicModule

опции бокса динамического модуля - DynamicModuleBoxOptions

значения переменных динамического модуля - DynamicModuleValues

динамическая настройка - DynamicSetting

динамическая оболочка - DynamicWrapper

опции бокса динамической оболочки - DynamicWrapperBoxOptions

основание натурального логарифма - E

данные о кратерах на Земле - EarthImpactData

данные о землетрясениях - EarthquakeData

центральность по эксцентричности - EccentricityCentrality

дублировать на экране - Echo

функция дублирования на экране - EchoFunction

тип затмения - EclipseType

добавить ребро - EdgeAdd

центральность рёбер по посредничеству - EdgeBetweennessCentrality

ёмкость ребра - EdgeCapacity

рёберная связность - EdgeConnectivity

стянуть ребро - EdgeContract

стоимость ребра - EdgeCost

число рёбер - EdgeCount

рёбра содержат все вершины? - EdgeCoverQ

матрица цикл-ребро - EdgeCycleMatrix

удалить ребро - EdgeDelete

обнаружение граней - EdgeDetect

стиль ребер - EdgeForm

индекс ребра - EdgeIndex

помечивание рёбер - EdgeLabeling

пометки для рёбер - EdgeLabels

стиль пометок для рёбер - EdgeLabelStyle

список рёбер - EdgeList

ребро? - EdgeQ

функция отображения ребра - EdgeRenderingFunction

список рёбер в виде правил - EdgeRules

функция формы ребра - EdgeShapeFunction

стиль ребра - EdgeStyle

вес ребра - EdgeWeight

граф с весами рёбер? - EdgeWeightedGraphQ

редактируемый - Editable

установки диалогового бокса редактирования тэгов ячейки - EditCellTagsSettings

редакционное расстояние - EditDistance

эффективная процентная ставка - EffectiveInterest

собственные числа и вектора - Eigensystem

собственные числа - Eigenvalues

центральность собственного вектора - EigenvectorCentrality

собственные векторы - Eigenvectors

принадлежит множеству - Element

данные о химических элементах - ElementData

Новый слой, где заданная функция выполняется для каждого элемента - ElementwiseLayer

формы, которые надо игнорировать - ElidedForms

исключить переменные - Eliminate

эллипсоид - Ellipsoid

эллиптический интеграл 2-го рода - EllipticE

эллиптическая показательная функция - EllipticExp

производная эллиптической показательной функции - EllipticExpPrime

неполный эллиптический интеграл 1-го рода - EllipticF

модель эллиптического фильтра - EllipticFilterModel

полный эллиптический интеграл 1-го рода - EllipticK

эллиптический логарифм - EllipticLog

эллиптический ном - EllipticNomeQ

эллиптический интеграл 3-го рода - EllipticPi

эллиптическая тэта-функция - EllipticTheta

производная эллиптической тэта-функции - EllipticThetaPrime

код для вложения объекта - EmbedCode

встроенный HTML - EmbeddedHTML

встроенный сервис - EmbeddedService

слой внедрения новых целых чисел - EmbeddingLayer

издавать звук - EmitSound

эмпирическое распределение - EmpiricalDistribution

пустой граф? - EmptyGraphQ

пустой регион - EmptyRegion

включённый - Enabled

закодировать - Encode

зашифровать - Encrypt

зашифрованный объект - EncryptedObject

зашифровать файл - EncryptFile

окончание - End

пакет окончания диалога - EndDialogPacket

окончание буффера - EndOfBuffer

окончание файла - EndOfFile

окончание строчки - EndOfLine

окончание строки - EndOfString

окончание пакета - EndPackage

инженерная числовая запись - EngineeringForm

пакет ввода выражения - EnterExpressionPacket

пакет ввода текста - EnterTextPacket

сущность - Entity

класс сущностей - EntityClass

список классов сущностей - EntityClassList

копии сущности - EntityCopies

функция сущностей - EntityFunction

группа сущностей - EntityGroup

частный случай сущности - EntityInstance

список сущностей в классе - EntityList

предварительно получить сущность - EntityPrefetch

свойства сущности - EntityProperties

свойство самостоятельной единицы - EntityProperty

класс свойств сущностей - EntityPropertyClass

зарегистрировать сущность - EntityRegister

Пустое устройство памяти для объектов - EntityStore

хранилища сущностей - EntityStores

название типа сущности - EntityTypeName

отменить регистрацию сущности - EntityUnregister

значение свойства сущности - EntityValue

энтропия - Entropy

энтропийный фильтр - EntropyFilter

значение переменной командной среды - Environment

эпилог - Epilog

эпилоговая функция - EpilogFunction

равно - Equal

равно-тильда - EqualTilde

оператор равенства данному - EqualTo

в равновесии с - Equilibrium

ядро фильтра Чебышева - EquirippleFilterKernel

логическая эквивалентность - Equivalent

функция ошибок - Erf

дополнительная функция ошибок - Erfc

мнимая функция ошибок - Erfi

B-функция Эрланга - ErlangB

C-функция Эрланга - ErlangC

распределение Эрланга - ErlangDistribution

эрозия - Erosion

бокс ошибки - ErrorBox

радиус убегания - EscapeRadius

оценочный фон - EstimatedBackground

оценить распределение по данным - EstimatedDistribution

оценить процесс по данным - EstimatedProcess

коэффициенты усиления оценивателя - EstimatorGains

регулятор с обратной связью - EstimatorRegulator

эвклидово расстояние - EuclideanDistance

углы Ейлера - EulerAngles

характеристика Эйлера - EulerCharacteristic

числа Эйлера - EulerE

постоянная Эйлера-Маскерони - EulerGamma

эйлеров граф? - EulerianGraphQ

ейлерова матрица - EulerMatrix

функция Эйлера - EulerPhi

вычисляемый - Evaluatable

вычислить - Evaluate

пакет вычисления выражения - EvaluatePacket

выполнить запланированное задание сейчас - EvaluateScheduledTask

бокс вычисляемого выражения - EvaluationBox

вычисляемая ячейка - EvaluationCell

действие по завершению вычисления - EvaluationCompletionAction

данные о вычислении - EvaluationData

элементы, подлежащие вычислению - EvaluationElements

среда вычислений - EvaluationEnvironment

оператор мониторинга вычисления - EvaluationMonitor

блокнот, содержащий выполняемое выражение - EvaluationNotebook

выражение, отправленное параллельным ядрам - EvaluationObject

вычислительное ядро - Evaluator

названия вычислительных ядер - EvaluatorNames

чётное число? - EvenQ

данные о временах наступления события - EventData

обработчик действий - EventHandler

метки событий - EventLabels

временной ряд событий - EventSeries

точное окно Блэкмана - ExactBlackmanWindow

точное число? - ExactNumberQ

данные для примеров - ExampleData

за исключением - Except

исключённые формы - ExcludedForms

исключённые строчки - ExcludedLines

исключить физические величины - ExcludedPhysicalQuantities

исключить капсулы - ExcludePods

исключить из выборки - Exclusions

стиль исключений - ExclusionsStyle

для некоторых - Exists

выйти - Exit

данные об экзопланетах - ExoplanetData

показательная функция - Exp

раскрыть скобки - Expand

раскрыть все скобки - ExpandAll

раскрыть скобки в знаменателе - ExpandDenominator

расширить до абсолютного пути - ExpandFileName

раскрыть скобки в числителе - ExpandNumerator

математическое ожидание - Expectation

экспоненциальное-гамма распределение - ExpGammaDistribution

интегральная показательная функция E - ExpIntegralE

интегральная показательная функция Ei - ExpIntegralEi

срок годности - ExpirationDate

степень многочлена - Exponent

функция отображения экспоненты - ExponentFunction

показательное распределение - ExponentialDistribution

семейство экспоненциальных распределений - ExponentialFamily

экспоненциальная производящая функция - ExponentialGeneratingFunction

экспоненциальное скользящее среднее - ExponentialMovingAverage

экспоненциально-степенное распределение - ExponentialPowerDistribution

положение экспоненты - ExponentPosition

шаг увеличения экспоненты - ExponentStep

экспортировать - Export

правила замены при экспортировании текста - ExportAutoReplacements

экспорт массива байт - ExportByteArray

форма экспорта - ExportForm

строковый экспорт - ExportString

выражение - Expression

ячейка с выражением - ExpressionCell

экспоненты через тригонометрические функции - ExpToTrig

расширенный класс сущностей - ExtendedEntityClass

расширенный НОД - ExtendedGCD

расширение - Extension

функция элемента протяжения - ExtentElementFunction

маркеры протяжения - ExtentMarkers

размер протяжения - ExtentSize

внешняя связка - ExternalBundle

внешняя символьная кодировка данных - ExternalDataCharacterEncoding

внешнее вычисление - ExternalEvaluate

внешняя функция - ExternalFunction

внешний объект - ExternalObject

внешние опции - ExternalOptions

объект внешней сессии - ExternalSessionObject

внешние сессии - ExternalSessions

типовая сигнатура внешнего вызова - ExternalTypeSignature

выделить - Extract

извлечь из архива - ExtractArchive

распределение экстремального значения - ExtremeValueDistribution

стиль грани - FaceForm

сетки на гранях - FaceGrids

стиль сетки на гранях - FaceGridsStyle

черты лица - FacialFeatures

факторизовать - Factor

факториал - Factorial

двойной факториал - Factorial2

факториальный момент - FactorialMoment

производящая функция факториальных моментов - FactorialMomentGeneratingFunction

нисходящий факториал - FactorialPower

факторизовать целое число - FactorInteger

список факторов - FactorList

бесквадратная факторизация - FactorSquareFree

список бесквадратных факторов - FactorSquareFreeList

факторизовать все слагаемые - FactorTerms

список факторов всех слагаемых - FactorTermsList

сбой - Failure

действие при сбое - FailureAction

распределение срока службы по дереву отказов - FailureDistribution

сбой? - FailureQ

ложь - False

последовательность Фарея - FareySequence

процесс FARIMA - FARIMAProcess

Расстояние между определёнными признаками - FeatureDistance

Выявление признаков - FeatureExtract

Выявитель признаков - FeatureExtraction

Определяет, каким способом выявлять признаки - FeatureExtractor

Функция способа выявления признаков - FeatureExtractorFunction

названия признаков - FeatureNames

ближайший по признаку - FeatureNearest

график пространства признаков - FeatureSpacePlot

график пространства признаков в 3D - FeatureSpacePlot3D

типы признаков - FeatureTypes

точная линеаризация - FeedbackLinearize

сектор обратной связи - FeedbackSector

стиль сектора обратной связи - FeedbackSectorStyle

тип обратной связи - FeedbackType

данные о развитии плода - FetalGrowthData

число Фибоначчи - Fibonacci

фибонориал - Fibonorial

функция дополнения поля - FieldCompletionFunction

подсказка поля ввода - FieldHint

стиль подсказки ввода - FieldHintStyle

маскированное поле ввода - FieldMasked

размер поля ввода - FieldSize

Файл - File

основа имени файла - FileBaseName

байтовый размер файла - FileByteCount

конвертировать файл - FileConvert

дата файла - FileDate

существующий файл? - FileExistsQ

расширение файла - FileExtension

формат файла - FileFormat

хэш-сумма файла - FileHash

глубина имени файла - FileNameDepth

настройка диалога выбора файла - FileNameDialogSettings

отбросить часть пути - FileNameDrop

Шаблон наименования файлов - FileNameForms

соединить пути - FileNameJoin

названия файлов - FileNames

кнопка выбора файла - FileNameSetter

разбить путь к файлу - FileNameSplit

извлечь из имени файла - FileNameTake

напечатать содержимое файла - FilePrint

размер файла - FileSize

Системная карта файлов - FileSystemMap

Система сканирования(проверки) файлов - FileSystemScan

файл-шаблон - FileTemplate

заполнить пропуски в файле-шаблоне - FileTemplateApply

тип файла - FileType

залитая кривая - FilledCurve

опции бокса залитой кривой - FilledCurveBoxOptions

заливка - Filling

стиль заливки - FillingStyle

преобразования заливки минимумов - FillingTransform

отфильтрованный класс сущностей - FilteredEntityClass

отфильтровать правила - FilterRules

облигация - FinancialBond

информация о финансовых инструментах - FinancialData

производный финансовый инструмент - FinancialDerivative

финансовый показатель - FinancialIndicator

найти - Find

найти аномалии - FindAnomalies

найти аргумент максимизации - FindArgMax

найти аргумент минимизации - FindArgMin

Нахождение каналов - FindChannels

найти максимальную клику - FindClique

найти кластеры - FindClusters

Выдать список всех куки - FindCookies

найти точки вдоль дуги - FindCurvePath

найти цикл - FindCycle

найти устройства - FindDevices

найти распределение - FindDistribution

найти параметры распределения - FindDistributionParameters

найти деления - FindDivisions

найти рёберное покрытие - FindEdgeCover

найти разрез графа удалением наименьшего числа ребер - FindEdgeCut

найти реберно независимые пути - FindEdgeIndependentPaths

найти доказательство равенства - FindEquationalProof

найти эйлеровы циклы - FindEulerianCycle

найти внешине вычисления - FindExternalEvaluators

найти лица - FindFaces

найти файл - FindFile

найти параметры соответствия - FindFit

найти формулу - FindFormula

найти фундаментальные циклы - FindFundamentalCycles

найти производящую функцию - FindGeneratingFunction

найти геоположение - FindGeoLocation

найти геометрические гипотези - FindGeometricConjectures

найти геометрическое преобразование - FindGeometricTransform

найти сообщества на графе - FindGraphCommunities

найти изоморфизм между графами - FindGraphIsomorphism

найти разбиение графа - FindGraphPartition

найти гамильтонов цикл - FindHamiltonianCycle

найти гамильнов путь - FindHamiltonianPath

найти состояния скрытого процесса Маркова - FindHiddenMarkovStates

найти независимое множество ребер - FindIndependentEdgeSet

найти независимое множество вершин - FindIndependentVertexSet

найти частный случай - FindInstance

найти целочисленный нуль-вектор - FindIntegerNullVector

найти К-клан - FindKClan

найти К-клику - FindKClique

найти К-клуб - FindKClub

найти К-плекс - FindKPlex

найти библиотеку - FindLibrary

найти коэффициенты линейного рекуррентного соотношения - FindLinearRecurrence

найти список - FindList

найти соответствующий цвет - FindMatchingColor

найти максимум - FindMaximum

найти максимальный поток - FindMaximumFlow

найти максимальное значение - FindMaxValue

Поиск дефектов в полигональной сетке - FindMeshDefects

найти минимум - FindMinimum

найти поток минимальной стоимости - FindMinimumCostFlow

найти минимальный разрез - FindMinimumCut

найти минимальное значение - FindMinValue

найти молекулярную подструктуру - FindMoleculeSubstructure

найти путь - FindPath

найти пики - FindPeaks

найти перестановку - FindPermutation

найти маршрут коммивояжера - FindPostmanTour

найти параметры процесса - FindProcessParameters

найти повторы - FindRepeat

найти корень - FindRoot

найти функцию по последовательности - FindSequenceFunction

установки поиска - FindSettings

найти кратчайший путь - FindShortestPath

найти кратчайший тур - FindShortestTour

найти остовное дерево - FindSpanningTree

найти состояние равновесия модели системы - FindSystemModelEquilibrium

найти текстовый ответ - FindTextualAnswer

найти пороговое значение - FindThreshold

найти транзиторное и повторяющееся - FindTransientRepeat

найти вершинное покрытие - FindVertexCover

найти разрез графа удалением наименьшего числа вершин - FindVertexCut

найти вершинно независимые пути - FindVertexIndependentPaths

закончить обновление Dynamic - FinishDynamic

число конечных абелевых групп - FiniteAbelianGroupCount

число конечных групп - FiniteGroupCount

данные о конечных группах - FiniteGroupData

первый - First

первый по образцу - FirstCase

распределение времени вхождения - FirstPassageTimeDistribution

позиция первого по образцу - FirstPosition

группа Фишера Fi22 - FischerGroupFi22

группа Фишера Fi23 - FischerGroupFi23

группа Фишера Fi24 штрих - FischerGroupFi24Prime

нецентральное гипергеометрическое распределение Фишера - FisherHypergeometricDistribution

критерий Фишера - FisherRatioTest

Z-распределение Фишера - FisherZDistribution

согласовать - Fit

согласовать регуляризацию - FitRegularization

фитированная модель - FittedModel

в данном порядке - FixedOrder

неподвижная точка - FixedPoint

траектория к неподвижной точке - FixedPointList

одноуровневый - Flat

уплостить - Flatten

уплостить в - FlattenAt

слой преобразования в вектор - FlattenLayer

окно с плоской вершиной - FlatTopWindow

показ с переходом по щелчку - FlipView

округление вверх - Floor

потоковый многочлен - FlowPolynomial

свернуть - Fold

последовательность сворачивания - FoldList

свернуть парами - FoldPair

последовательность сворачивания парами - FoldPairList

Опция следования перенаправлению - FollowRedirects

цвет шрифта - FontColor

семейство шрифта - FontFamily

свойства шрифта - FontProperties

размер шрифта - FontSize

наклон шрифта - FontSlant

шрифтовые подстановки - FontSubstitutions

шрифтовое уплотнение - FontTracking

шрифтовые вариации - FontVariations

вес шрифта - FontWeight

цикл ДЛЯ - For

для всех - ForAll

формат - Format

тип формата - FormatType

автопреобразование типа формата - FormatTypeAutoConvert

бокс формы вывода - FormBox

опции бокса формы вывода - FormBoxOptions

Редактируемая форма в блокноте - FormControl

функция создания формы ввода - FormFunction

функция размещения элементов формы - FormLayoutFunction

объект формы - FormObject

веб-страница с формой - FormPage

стиль формы - FormTheme

данные о формулах - FormulaData

поиск формулы - FormulaLookup

запись на Фортране - FortranForm

вперёд - Forward

вперёд-обратно - ForwardBackward

дискретное преобразование Фурье - Fourier

коэффициент ряда Фурье - FourierCoefficient

коэффициент косинусного ряда Фурье - FourierCosCoefficient

разложение в косинусный Фурье ряд - FourierCosSeries

косинусное преобразование Фурье - FourierCosTransform

дискретное косинус преобразование Фурье - FourierDCT

фильтр ДКПФ - FourierDCTFilter

матрица ДКПФ - FourierDCTMatrix

дискретное синус преобразование Фурье - FourierDST

матрица ДСПФ - FourierDSTMatrix

матрица Фурье - FourierMatrix

параметры преобразования Фурье - FourierParameters

преобразование Фурье для последовательности - FourierSequenceTransform

разложение в ряд Фурье - FourierSeries

коэффициент синусного ряда Фурье - FourierSinCoefficient

разложение в синусный Фурье ряд - FourierSinSeries

синусное преобразование Фурье - FourierSinTransform

преобразование Фурье - FourierTransform

тригонометрический ряд Фурье - FourierTrigSeries

процесс дробного Броуновского движения - FractionalBrownianMotionProcess

процесс дробного гауссова шума - FractionalGaussianNoiseProcess

дробная часть - FractionalPart

бокс дроби - FractionBox

опции бокса дроби - FractionBoxOptions

толщина линии дроби - FractionLine

рамка - Frame

бокс рамки - FrameBox

опции бокса рамки - FrameBoxOptions

обрамлённый - Framed

пометка для обрамления - FrameLabel

зазор обрамления - FrameMargins

частота кадров - FrameRate

стиль обрамления - FrameStyle

деления на обрамлении - FrameTicks

стиль делений на обрамлении - FrameTicksStyle

распределение Фишера - FRatioDistribution

распределение Фреше - FrechetDistribution

не содержит? - FreeQ

базис Френе-Серра - FrenetSerretSystem

ядро фильтра с частотной выборкой - FrequencySamplingFilterKernel

интеграл Френеля C - FresnelC

вспомогательная функция Френеля F - FresnelF

вспомогательная функция Френеля G - FresnelG

интеграл Френеля S - FresnelS

пятница - Friday

число Фробениуса - FrobeniusNumber

решение диофантовой проблемы Фробениуса - FrobeniusSolve

из абсолютного времени - FromAbsoluteTime

символ по его коду - FromCharacterCode

многочлен по правилам для коэффициентов - FromCoefficientRules

число по коэффициентам цепной дроби - FromContinuedFraction

число по ряду цифр - FromDigits

угол по тройке градус-минута-секунда - FromDMS

выражение из сущности - FromEntity

с июлианской даты - FromJulianDate

буква по её порядковому номеру - FromLetterNumber

декартовы координаты по полярным - FromPolarCoordinates

с римской записи числа - FromRomanNumeral

декартовы координаты по сферическим - FromSphericalCoordinates

дата по записи времени в Unix - FromUnixTime

лицевая сторона - Front

динамическое выражение, безусловно обновляемое FrontEnd - FrontEndDynamicExpression

глобальные правила действий по событиям - FrontEndEventActions

выполнить в FrontEnd - FrontEndExecute

размер стека в FrontEnd - FrontEndStackSize

токен в FrontEnd - FrontEndToken

выполнить токен в FrontEnd - FrontEndTokenExecute

в полном объеме - Full

полное определение - FullDefinition

полная форма - FullForm

полная запись графики - FullGraphics

стабилизатор выходного сигнала о полном состоянии - FullInformationOutputRegulator

полное координатное пространство - FullRegion

упростить в полном объёме - FullSimplify

функция - Function

компилировати функцию - FunctionCompile

экспорт скомпилированной функции - FunctionCompileExport

экспорт скомпилированной функции как массива байт - FunctionCompileExportByteArray

экспорт скомпилированной функции как библиотеки - FunctionCompileExportLibrary

экспорт скомпилированной функции как строки - FunctionCompileExportString

область определения функции - FunctionDomain

функционально разложить - FunctionExpand

интерполяция функции на интервале - FunctionInterpolation

период функции - FunctionPeriod

область значений функции - FunctionRange

пространство функций - FunctionSpace

важность по Фуссел-Весели - FussellVeselyImportance

фильтр Габора - GaborFilter

матрица Габора - GaborMatrix

вейвлет Габора - GaborWavelet

запасы по амплитуде - GainMargins

запасы по амплитуде и фазе - GainPhaseMargins

данные о галактиках - GalaxyData

Расположение объектов в галерее - GalleryView

гамма-функция - Gamma

гамма-распределение - GammaDistribution

регуляризованная гамма-функция - GammaRegularized

штраф за пропуск - GapPenalty

процесс GARCH - GARCHProcess

рекуррентный слой с фильтром - GatedRecurrentLayer

собрать - Gather

собрать по - GatherBy

функция для циферблата датчика - GaugeFaceElementFunction

стиль циферблата датчика - GaugeFaceStyle

функция оправы датчика - GaugeFrameElementFunction

размер оправы датчика - GaugeFrameSize

стиль оправы датчика - GaugeFrameStyle

метка на датчике - GaugeLabels

маркеры показаний датчика - GaugeMarkers

стиль датчика - GaugeStyle

фильтр Гаусса - GaussianFilter

гауссовы целые числа - GaussianIntegers

гауссова матрица - GaussianMatrix

Гауссов ортогональный ансамбль - GaussianOrthogonalMatrixDistribution

Гауссов симплектический ансамбль - GaussianSymplecticMatrixDistribution

Гауссов унитарный ансамбль - GaussianUnitaryMatrixDistribution

окно Гаусса - GaussianWindow

НОД - GCD

многочлен Гегенбауэра - GegenbauerC

общий - General

найти обобщённую линейную модель - GeneralizedLinearModelFit

сгенерировать ассиметричную ключевую пару - GenerateAsymmetricKeyPair

генерировать условия сходимости - GenerateConditions

сгенерированная ячейка - GeneratedCell

привязка в генерируемом документе - GeneratedDocumentBinding

сгенерировать сформированный ключ - GenerateDerivedKey

сгенерировать цифровую подпись - GenerateDigitalSignature

сгенерированный документ - GenerateDocument

генерируемые параметры - GeneratedParameters

сгенерированные магнитуды величин - GeneratedQuantityMagnitudes

генерировать ответ на HTTP запрос - GenerateHTTPResponse

сгенерировать защищённый ключ аутентификации - GenerateSecuredAuthenticationKey

сгенерировать симметричный ключ - GenerateSymmetricKey

производящая функция - GeneratingFunction

описание генератора - GeneratorDescription

длина истории генератора - GeneratorHistoryLength

вид генерируемого документа - GeneratorOutputType

цилиндрическое разложение общего положения - GenericCylindricalDecomposition

данные о геноме человека - GenomeData

поиск по геному - GenomeLookup

геоантипод - GeoAntipode

площадь географической области - GeoArea

размер массива геоданных - GeoArraySize

гео-фон - GeoBackground

гео-ограничительная рамка - GeoBoundingBox

гео-границы - GeoBounds

ограничительный гео-регион - GeoBoundsRegion

географическая пузырькова диаграмма - GeoBubbleChart

гео-центр - GeoCenter

гео-круг - GeoCircle

геодезическое замыкание - GeodesicClosing

геодезическое наращивание - GeodesicDilation

геодезическая эрозия - GeodesicErosion

геодезическое размыкание - GeodesicOpening

конечная точка геодезической кривой - GeoDestination

геодезические данные - GeodesyData

гео-направление - GeoDirection

гео-диск - GeoDisk

гео-сдвиг - GeoDisplacement

гео-расстояние - GeoDistance

список расстояний между соседними местоположениями - GeoDistanceList

данные о высоте над уровнем моря - GeoElevationData

географическая логическая единица - GeoEntities

гео-графика - GeoGraphics

модельные данные о гравитационном поле Земли - GeogravityModelData

разница направлений геосетки - GeoGridDirectionDifference

гео-координатная сетка - GeoGridLines

стиль гео-координатной сетки - GeoGridLinesStyle

положение на картографической сетке - GeoGridPosition

диапазон геосетки - GeoGridRange

заполнение диапазона геосетки - GeoGridRangePadding

единичная площадь геосетки - GeoGridUnitArea

единичное расстояние геосетки - GeoGridUnitDistance

вектор геосетки - GeoGridVector

гео-группа - GeoGroup

полушарие Земли - GeoHemisphere

граница полушария Земли - GeoHemisphereBoundary

Создать геогистограмму - GeoHistogram

гео-идентифицировать - GeoIdentify

геоизображение - GeoImage

гео-отметка - GeoLabels

гео-длина - GeoLength

гео-диаграмма разброса данных - GeoListPlot

гео-положение - GeoLocation

данные о геологических периодах - GeologicalPeriodData

модельные данные о магнитном поле Земли - GeomagneticModelData

гео-маркер - GeoMarker

геометрическое утверждение - GeometricAssertion

процесс геометрического броуновского движения - GeometricBrownianMotionProcess

геометрическое распределение - GeometricDistribution

геометрическое среднее - GeometricMean

фильтр геометрического среднего - GeometricMeanFilter

геометрическая сцена - GeometricScene

геометрическое преобразование - GeometricTransformation

опции бокса 3-мерных геометрического преобразования - GeometricTransformation3DBoxOptions

опции бокса геометрического преобразования - GeometricTransformationBoxOptions

гео-модель - GeoModel

гео-ближайший - GeoNearest

гео-кривая - GeoPath

гео-координаты - GeoPosition

гео-координаты ENU - GeoPositionENU

гео-координаты XYZ - GeoPositionXYZ

гео-проекция - GeoProjection

данные о гео-проекциях - GeoProjectionData

гео-диапазон - GeoRange

набивка гео-диапазона - GeoRangePadding

фоновая картограмма (хороплет) - GeoRegionValuePlot

гео разрешающая способность - GeoResolution

линейка гео-масштаба - GeoScaleBar

гео-сервер - GeoServer

сглаженная гео-гистограмма - GeoSmoothHistogram

график геопотока - GeoStreamPlot

стиль гео-объекта - GeoStyling

функция обработки изображения стиля гео-объекта - GeoStylingImageFunction

гео-вариант - GeoVariant

геовектор - GeoVector

геовектор ENU - GeoVectorENU

график геовектора - GeoVectorPlot

геовектор XYZ - GeoVectorXYZ

видимый гео-регион - GeoVisibleRegion

граница видимого гео-региона - GeoVisibleRegionBoundary

внутри гео-региона - GeoWithinQ

уровень масштабирования карты - GeoZoomLevel

обработчик жестов - GestureHandler

взять - Get

значение переменной среды - GetEnvironment

постоянная Глейшера - Glaisher

коэффициент глобальной кластеризации - GlobalClusteringCoefficient

свечение - Glow

угол золотого сечения - GoldenAngle

золотое сечение - GoldenRatio

распределение Гомпертца-Мейкхама - GompertzMakehamDistribution

коэффициент гамма Гудмана-Крускала - GoodmanKruskalGamma

критерий Гудмана-Крускала - GoodmanKruskalGammaTest

перейти - Goto

градиент функции - Grad

градиент - Gradient

градиентный фильтр - GradientFilter

фильтр ориентации градиента - GradientOrientationFilter

использовать грамматические правила - GrammarApply

грамматические правила - GrammarRules

разметчик лексем - GrammarToken

граф - Graph

пространственный граф - Graph3D

ассортативность графа - GraphAssortativity

группа автоморфизмов графа - GraphAutomorphismGroup

центр графа - GraphCenter

дополнение к графу - GraphComplement

данные о графах - GraphData

плотность графа - GraphDensity

диаметр графа - GraphDiameter

разность графов - GraphDifference

несвязное объединение графов - GraphDisjointUnion

расстояние на графе - GraphDistance

матрица расстояний на графе - GraphDistanceMatrix

координаты расположения вершин графа - GraphEmbedding

выделить в графе - GraphHighlight

стиль выделенных элементов графа - GraphHighlightStyle

ядро графа - GraphHub

графика - Graphics

3-мерная графика - Graphics3D

опции бокса 3-мерной графики - Graphics3DBoxOptions

опции бокса графики - GraphicsBoxOptions

колонка графики - GraphicsColumn

графический комплекс - GraphicsComplex

опции бокса графического комплекса 3D - GraphicsComplex3DBoxOptions

опции бокса графического комплекса - GraphicsComplexBoxOptions

графическая сетка - GraphicsGrid

графическая группа - GraphicsGroup

опции бокса графической группы 3D - GraphicsGroup3DBoxOptions

опции бокса графической группы - GraphicsGroupBoxOptions

строка графики - GraphicsRow

пересечение графов - GraphIntersection

укладка графа - GraphLayout

эффективность соединённости графа - GraphLinkEfficiency

периферия графа - GraphPeriphery

визуализация графа - GraphPlot

3-мерная визуализация графа - GraphPlot3D

степень графа - GraphPower

распределение свойства графа - GraphPropertyDistribution

граф? - GraphQ

радиус графа - GraphRadius

мера обратимости графа - GraphReciprocity

стиль графа - GraphStyle

объединение графов - GraphUnion

серый - Gray

уровень серого - GrayLevel

больше чем - Greater

больше либо равно чем - GreaterEqual

больше-равно-меньше - GreaterEqualLess

оператор больше или равно, чем данное - GreaterEqualThan

больше и полное равно - GreaterFullEqual

намного больше - GreaterGreater

больше меньше - GreaterLess

больше косое равно - GreaterSlantEqual

оператор больше, чем данное - GreaterThan

больше тильда - GreaterTilde

зелёный - Green

функция Грина - GreenFunction

таблица - Grid

бокс сетки - GridBox

установки создания сетки - GridCreationSettings

элемент сетки по умолчанию - GridDefaultElement

рамка сетки - GridFrame

зазоры рамки сетки - GridFrameMargins

решётчатый граф - GridGraph

линии координатной сетки - GridLines

стиль линий координатной сетки - GridLinesStyle

базис Грёбнера - GroebnerBasis

фундамент действия группы - GroupActionBase

сгруппировать по - GroupBy

централизатор группы - GroupCentralizer

элемент группы по слову - GroupElementFromWord

порядковый номер элемента группы - GroupElementPosition

элемент группы? - GroupElementQ

элементы группы - GroupElements

слово по элементу группы - GroupElementToWord

генераторы группы - GroupGenerators

Группирования - Groupings

таблица умножения группы - GroupMultiplicationTable

орбиты группы - GroupOrbits

порядок группы - GroupOrder

разбиение страницы внутри группы ячеек - GroupPageBreakWithin

стабилизатор множества в группе - GroupSetwiseStabilizer

стабилизатор группы - GroupStabilizer

цепь стабилизаторов группы - GroupStabilizerChain

наращивание вырезок - GrowCutComponents

функция Гудермана - Gudermannian

направляемый фильтр - GuidedFilter

распределение Гумбеля - GumbelDistribution

вейвлет Хаара - HaarWavelet

матрица Адамара - HadamardMatrix

луч - HalfLine

полунормальное распределение - HalfNormalDistribution

полуплоскость - HalfPlane

полупространство - HalfSpace

гамильтонов граф? - HamiltonianGraphQ

расстояние Хэмминга - HammingDistance

окно Хэмминга - HammingWindow

Асинхронные операции для генерируемых случаев - HandlerFunctions

Ассоциации для асинхронных операций - HandlerFunctionsKeys

функция Ганкеля H1 - HankelH1

функция Ганкеля H2 - HankelH2

матрица Ганкеля - HankelMatrix

преобразование Ганкеля - HankelTransform

окно Ханна-Пуассона - HannPoissonWindow

окно Ханна - HannWindow

группа Харада-Нортона HN - HaradaNortonGroupHN

граф Харари - HararyGraph

среднее гармоническое - HarmonicMean

фильтр гармонического среднего - HarmonicMeanFilter

гармоническое число - HarmonicNumber

хэш - Hash

гаверсинус - Haversine

интенсивность отказов - HazardFunction

голова - Head

строки заголовка - HeaderLines

головы - Heads

лямбда-функция Хевисайда - HeavisideLambda

пи-функция Хевисайда - HeavisidePi

тета-функция Хевисайда - HeavisideTheta

группа Хелда He - HeldGroupHe

настройки электронного справочника - HelpBrowserSettings

тут - Here

нормальная форма Эрмита - HermiteDecomposition

многочлен Эрмита H - HermiteH

эрмитова матрица? - HermitianMatrixQ

разложение Хессенберга - HessenbergDecomposition

шестнадцатеричная цифра - HexadecimalCharacter

гескаэдр - Hexahedron

скрытый марковский процесс - HiddenMarkovProcess

выделенный - Highlighted

граф с подкраской - HighlightGraph

изображение с подкраской - HighlightImage

сетка с подкраской - HighlightMesh

фильтр верхних частот - HighpassFilter

группа Хигмана-Симса HS - HigmanSimsGroupHS

кривая Гильберта - HilbertCurve

фильтр Гильберта - HilbertFilter

матрица Гильберта - HilbertMatrix

гистограмма - Histogram

гистограмма 3D - Histogram3D

распределение по гистограмме - HistogramDistribution

гистограммные данные - HistogramList

преобразование выравнивания гистограммы - HistogramTransform

интерполяция преобразования выравнивания гистограммы - HistogramTransformInterpolation

данные об исторических периодах - HistoricalPeriodData

преобразование успех-неудача - HitMissTransform

центральность HITS - HITSCentrality

распределение Йорта - HjorthDistribution

звезда Ходжа - HodgeDual

D-статистика Хёфдинга - HoeffdingD

критерий независимости Хёфдинга - HoeffdingDTest

удерживать - Hold

удерживать всё - HoldAll

абсолютно удерживать всё - HoldAllComplete

абсолютно удерживать - HoldComplete

удерживать первый - HoldFirst

удерживающая форма - HoldForm

удерживающий шаблон - HoldPattern

удерживать остальные - HoldRest

календарь праздничных дней - HolidayCalendar

горизонтальный датчик - HorizontalGauge

представление Горнера - HornerForm

поиск IP адреса по имени узла - HostLookup

распределение Хотеллинга T-квадрат - HotellingTSquareDistribution

распределение Хойта - HoytDistribution

HTTP ответ об ошибке - HTTPErrorResponse

HTTP ответ о переадресации - HTTPRedirect

HTTP запрос - HTTPRequest

данные HTTP запроса - HTTPRequestData

HTTP ответ - HTTPResponse

тон - Hue

данные о росте человека - HumanGrowthData

двугорбое равно - HumpDownHump

полунеровное равно - HumpEqual

дзета-функция Гурвица-Лерха - HurwitzLerchPhi

дзета-функция Гурвица - HurwitzZeta

гиперболическое распределение - HyperbolicDistribution

граф гиперкуба - HypercubeGraph

гиперэкспоненциальное распределение - HyperexponentialDistribution

гиперфакториал - Hyperfactorial

гипергеометрическая функция 0F1 - Hypergeometric0F1

регуляризированная гипергеометрическая функция 0F1 - Hypergeometric0F1Regularized

гипергеометрическая функция 1F1 - Hypergeometric1F1

регуляризированная гипергеометрическая функция 1F1 - Hypergeometric1F1Regularized

гипергеометрическая функция 2F1 - Hypergeometric2F1

регуляризированная гипергеометрическая функция 2F1 - Hypergeometric2F1Regularized

гипергеометрическое распределение - HypergeometricDistribution

гипергеометрическая функция PFQ - HypergeometricPFQ

регуляризированная гипергеометрическая функция PFQ - HypergeometricPFQRegularized

гипергеометрическая функция Трикоми - HypergeometricU

гиперлинк - Hyperlink

гиперплоскость - Hyperplane

автоматический перенос - Hyphenation

обобщённое распределение Эрланга - HypoexponentialDistribution

данные проверки статистической гипотезы - HypothesisTestData

мнимая единица - I

данные о пиктограммах - IconData

уменьшить до иконки - Iconize

правила пиктограмм - IconRules

икосаэдр - Icosahedron

тождественный оператор - Identity

единичная матрица - IdentityMatrix

условный оператор - If

игнорировать регистр - IgnoreCase

игнорировать диакритические знаки - IgnoreDiacritics

игнорировать знаки пунктуации - IgnorePunctuation

игнорировать Inactive в шаблоне - IgnoringInactive

мнимая часть - Im

изображение - Image

объёмное изображение - Image3D

3D-проекция изображения - Image3DProjection

срезы объёмного изображения - Image3DSlices

нарастающая сумма изображения - ImageAccumulate

сложить изображения - ImageAdd

стандартизировать изображение - ImageAdjust

установить положение изображения - ImageAlign

применить к пикселям изображения - ImageApply

применить к пикселям и координатам изображения - ImageApplyIndexed

аспектное отношение изображения - ImageAspectRatio

собрать изображение - ImageAssemble

слой дополнения изображения - ImageAugmentationLayer

фиксировать изображение - ImageCapture

функция фиксации изображения - ImageCaptureFunction

каналы изображения - ImageChannels

отсечь значения пикселей в изображении - ImageClip

коллаж изображений - ImageCollage

цветовое пространство изображения - ImageColorSpace

компоновать изображение - ImageCompose

содержимое изображения - ImageContents

свёртка пикселей изображения - ImageConvolve

матрица совместной встречаемости - ImageCooccurrence

углы на изображении - ImageCorners

корреляция в изображении - ImageCorrelate

соответствующие точки изображений - ImageCorrespondingPoints

кадрировать изображение - ImageCrop

данные изображения - ImageData

обращённая свёртка изображения - ImageDeconvolve

демозаика изображения - ImageDemosaic

разность изображений - ImageDifference

размеры изображения - ImageDimensions

Горизонтальные и вертикальные смещения объектов - ImageDisplacements

расстояние между изображениями - ImageDistance

применить эффект для изображения - ImageEffect

комбинировать изображения с экспозициями - ImageExposureCombine

слежение за особыми точками на изображениях - ImageFeatureTrack

использовать функцию на пикселях изображения в файле - ImageFileApply

фильтрация изображения в файле - ImageFileFilter

сканирование изображения в файле - ImageFileScan

фильтрация изображения - ImageFilter

комбинировать нечёткие изображения - ImageFocusCombine

компоненты лесонасаждений в изображении - ImageForestingComponents

ширина форматирования для изображения - ImageFormattingWidth

прямое преобразование изображения - ImageForwardTransformation

графика в изображении - ImageGraphics

гистограмма изображения - ImageHistogram

идентифицировать изображение - ImageIdentify

изображение из категории? - ImageInstanceQ

ключевые точки изображения - ImageKeypoints

уровни изображения - ImageLevels

линии на изображении - ImageLines

зазоры изображения - ImageMargins

маркер в изображении - ImageMarker

параматеры изображения - ImageMeasurements

Возврат к объекту на переднем плане - ImageMesh

перемножить изображения - ImageMultiply

заполнить изображение - ImagePad

отступ в графике - ImagePadding

разбиение изображения - ImagePartition

периодограмма изображения - ImagePeriodogram

преобразования перспектирования изображения - ImagePerspectiveTransformation

функция предпросмотра изображения - ImagePreviewFunction

пирамида изображения - ImagePyramid

применить пирамиду изображения - ImagePyramidApply

изображение? - ImageQ

перекрасить изображение - ImageRecolor

зеркальное изображение - ImageReflect

видимая область графики - ImageRegion

масштабировать изображение - ImageResize

разрешение изображения - ImageResolution

изменить стиль изображения - ImageRestyle

повернуть изображение - ImageRotate

фильтр салиентности изображения - ImageSaliencyFilter

масштабированные координаты на изображении - ImageScaled

сканирование изображения - ImageScan

размер изображения - ImageSize

действие по размерам - ImageSizeAction

фактор отображаемого размера графики - ImageSizeMultipliers

вычесть изображения - ImageSubtract

извлечь изображение - ImageTake

преобразование изображения - ImageTransformation

усечь изображение - ImageTrim

тип изображения - ImageType

значение пикселя изображения - ImageValue

положения центров пикселей со значением - ImageValuePositions

опция выбора камеры - ImagingDevice

неявно заданная область - ImplicitRegion

имплицирует - Implies

импорт - Import

автозамены при импорте - ImportAutoReplacements

имопртировати массив байт - ImportByteArray

опции импортирования - ImportOptions

импорт строчки - ImportString

важность улучшения - ImprovementImportance

введённые команды - In

инактивировать - Inactivate

неактивный - Inactive

граф по матрице инциденций - IncidenceGraph

список инциденций - IncidenceList

матрица инциденций - IncidenceMatrix

включить ароматические связи - IncludeAromaticBonds

включать постоянную в базис - IncludeConstantBasis

включить директории - IncludeDirectories

включать расширение файла - IncludeFileExtension

включать задания генератора - IncludeGeneratorTasks

включить водороды - IncludeHydrogens

указывать словоизменения - IncludeInflections

включать метаинформацию - IncludeMetaInformation

включить капсулы - IncludePods

включать размерные величины - IncludeQuantities

включать границы окна - IncludeWindowTimes

увеличить на единицу - Increment

неопределённая матрица? - IndefiniteMatrixQ

тест на независимость - IndependenceTest

независимое множество ребер? - IndependentEdgeSetQ

независимая физическая величина - IndependentPhysicalQuantity

независимая единица измерения - IndependentUnit

размерность независимой единицы измерения - IndependentUnitDimension

независимое множество вершин? - IndependentVertexSetQ

неопределённость - Indeterminate

порог неопределённости - IndeterminateThreshold

индексируемый - Indexed

индексный граф - IndexGraph

приближённое число? - InexactNumberQ

прямая - InfiniteLine

плоскость - InfinitePlane

бесконечность - Infinity

инфиксный - Infix

поправка на инфляцию - InflationAdjust

метод нахожения инфляции - InflationMethod

информация - Information

унаследованный - Inherited

унаследовать область действия - InheritScope

неоднородный процесс Пуассона - InhomogeneousPoissonProcess

Данные о изначальных конфигурациях и значениях - InitialEvaluationHistory

инициализация - Initialization

ячейка инициализации - InitializationCell

выполнение ячейки инициализации - InitializationCellEvaluation

предупреждение о наличии ячеек инициализации - InitializationCellWarning

объекты инициализации - InitializationObjects

значение инициализации - InitializationValue

инициализировать - Initialize

задание начального зерна - InitialSeeding

внутреннее произведение - Inner

вписанный многоугольник - InnerPolygon

вписанный многогранник - InnerPolyhedron

ретушировать дефекты - Inpaint

ввод пользователя - Input

алиасы ввода - InputAliases

допущения о вводе - InputAssumptions

автозамена ввода - InputAutoReplacements

поле ввода - InputField

опции бокса поля ввода - InputFieldBoxOptions

форма ввода - InputForm

пакет названия переменной для ввода - InputNamePacket

блокнот ввода - InputNotebook

пакет ввода - InputPacket

поток ввода - InputStream

введённая строка - InputString

пакет запроса ввода строки - InputStringPacket

вписать - Insert

функция обработки вставки - InsertionFunction

разбить на строки - InsertLinebreaks

вписывать результаты - InsertResults

вставка - Inset

опции бокса 3-мерной вставки - Inset3DBoxOptions

опции бокса вставки - InsetBoxOptions

сфера, вписанная в симплекс - Insphere

установить - Install

установить сервис - InstallService

слой нормализации вхождения - InstanceNormalizationLayer

текст введённой команды - InString

целое число - Integer

цифры целого числа - IntegerDigits

целочисленный порядок - IntegerExponent

длина целого числа - IntegerLength

название целого числа - IntegerName

целая часть - IntegerPart

разбиения целого числа - IntegerPartitions

целое число? - IntegerQ

обратно записанное целое число - IntegerReverse

множество целых чисел - Integers

строковая запись целого числа - IntegerString

интегрировать - Integrate

интерактивный - Interactive

трейдинговая интерактивная диаграмма - InteractiveTradingChart

интерливинг - Interleaving

внутренне сбалансированное разложение - InternallyBalancedDecomposition

интерполяционная функция - InterpolatingFunction

интерполяционный многочлен - InterpolatingPolynomial

интерполировать - Interpolation

порядок интерполяции - InterpolationOrder

число точек интерполяции - InterpolationPoints

интерпретация - Interpretation

бокс интерпретации - InterpretationBox

опции бокса интерпретации - InterpretationBoxOptions

интерпретатор - Interpreter

межквартильный размах - InterquartileRange

приостановить - Interrupt

пересекающиеся множества? - IntersectingQ

пересечение - Intersection

интервал - Interval

пересечение интервалов - IntervalIntersection

маркеры интервалов - IntervalMarkers

стиль маркеров интервалов - IntervalMarkersStyle

принадлежит интервалу? - IntervalMemberQ

интервальные ползунки - IntervalSlider

объединение интервалов - IntervalUnion

на число частей - Into

обратная матрица - Inverse

обратная регуляризированная бета-функция - InverseBetaRegularized

обратная кумулятивная функция распределения - InverseCDF

обратное распределение хи-квадрат - InverseChiSquareDistribution

обратное непрерывное вейвлет-преобразование - InverseContinuousWaveletTransform

обратное дистанционное преобразование - InverseDistanceTransform

обратная к функции эллиптический ном - InverseEllipticNomeQ

обратная к функции ошибок - InverseErf

обратная к дополнительной функции ошибок - InverseErfc

обратное дискретное преобразование Фурье - InverseFourier

обратное косинус-преобразование Фурье - InverseFourierCosTransform

обратное преобразование Фурье для последовательности - InverseFourierSequenceTransform

обратное синус-преобразование Фурье - InverseFourierSinTransform

обратное преобразование Фурье - InverseFourierTransform

обратная функция - InverseFunction

обратные функции - InverseFunctions

обратное гамма-распределение - InverseGammaDistribution

обратная регуляризированная гамма-функция - InverseGammaRegularized

обратное гауссовское распределение - InverseGaussianDistribution

обратная функция Гудермана - InverseGudermannian

обратное преобразование Ганкеля - InverseHankelTransform

обратный гаверсинус - InverseHaversine

обратная пирамида изображения - InverseImagePyramid

обратная функция Якоби CD - InverseJacobiCD

обратная функция Якоби CN - InverseJacobiCN

обратная функция Якоби CS - InverseJacobiCS

обратная функция Якоби DC - InverseJacobiDC

обратная функция Якоби DN - InverseJacobiDN

обратная функция Якоби DS - InverseJacobiDS

обратная функция Якоби NC - InverseJacobiNC

обратная функция Якоби ND - InverseJacobiND

обратная функция Якоби NS - InverseJacobiNS

обратная функция Якоби SC - InverseJacobiSC

обратная функция Якоби SD - InverseJacobiSD

обратная функция Якоби SN - InverseJacobiSN

обратное преобразование Лапласа - InverseLaplaceTransform

Обратное преобразование Меллина - InverseMellinTransform

обратная перестановка - InversePermutation

обратное преобразование Радона - InverseRadon

обратное преобразование Радона - InverseRadonTransform

обратный ряд - InverseSeries

обратное оконное преобразование Фурье - InverseShortTimeFourier

обратная спектрограмма - InverseSpectrogram

обратная функция выживания - InverseSurvivalFunction

обратный преобразованный геометрический регион - InverseTransformedRegion

обратное вейвлет-преобразование - InverseWaveletTransform

обратная к P-функции Вейерштрасса - InverseWeierstrassP

обратное матричное распределение Уишарта - InverseWishartMatrixDistribution

обратное Z-преобразование - InverseZTransform

невидимый - Invisible

IP адрес - IPAddress

неприводимый многочлен? - IrreduciblePolynomialQ

данные об островах - IslandData

изолирующий интервал - IsolatingInterval

изоморфные графы? - IsomorphicGraphQ

данные об изотопах - IsotopeData

курсив - Italic

элемент - Item

аспектное отношение элемента - ItemAspectRatio

опции бокса элемента - ItemBoxOptions

размер элемента - ItemSize

стиль элемента - ItemStyle

процесс Ито - ItoProcess

индекс Жаккара - JaccardDissimilarity

амплитуда функций Якоби - JacobiAmplitude

функция Якоби CD - JacobiCD

функция Якоби CN - JacobiCN

функция Якоби CS - JacobiCS

функция Якоби DC - JacobiDC

функция Якоби DN - JacobiDN

функция Якоби DS - JacobiDS

функция Якоби NC - JacobiNC

функция Якоби ND - JacobiND

функция Якоби NS - JacobiNS

многочлен Якоби - JacobiP

функция Якоби SC - JacobiSC

функция Якоби SD - JacobiSD

функция Якоби SN - JacobiSN

символ Якоби - JacobiSymbol

дзета-функция Якоби - JacobiZeta

группа Янко J1 - JankoGroupJ1

группа Янко J2 - JankoGroupJ2

группа Янко J3 - JankoGroupJ3

группа Янко J4 - JankoGroupJ4

ALM-тест Харке-Бера - JarqueBeraALMTest

распределение Джонсона - JohnsonDistribution

соединить - Join

соединить поперёк - JoinAcross

соединённые - Joined

соединённые кривые - JoinedCurve

опции бокса соединённых кривых - JoinedCurveBoxOptions

форма соединения - JoinForm

нормальная Жорданова форма - JordanDecomposition

Жорданово разложение модели в пространстве состояний - JordanModelDecomposition

юлианская дата - JulianDate

отображение Бёхтера для множества Жулиа - JuliaSetBoettcher

число итераций для определения принадлежности множеству Жулиа - JuliaSetIterationCount

график множества Жулиа - JuliaSetPlot

точки из множества Жулиа - JuliaSetPoints

диаграмма Каги - KagiChart

окно Кайзера-Бесселя - KaiserBesselWindow

окно Кайзера - KaiserWindow

оценка состояния системы с помощью фильтра Калмана - KalmanEstimator

фильтр Калмана - KalmanFilter

разложение Карунена-Лоэва - KarhunenLoeveDecomposition

K-арное дерево - KaryTree

центральность Каца - KatzCentrality

K-основные компоненты графа - KCoreComponents

K-распределение вероятностей - KDistribution

ребёрно k-связные компоненты графа - KEdgeConnectedComponents

ребёрно k-связный граф? - KEdgeConnectedGraphQ

bei-функция Кельвина - KelvinBei

ber-функция Кельвина - KelvinBer

kei-функция Кельвина - KelvinKei

ker-функция Кельвина - KelvinKer

тау-коэффициент ранговой корреляции Кендалла - KendallTau

ранговый тест независимости Кендалла - KendallTauTest

функция ядра - KernelFunction

распределение смеси ядер по методу ядерного сглаживания - KernelMixtureDistribution

список ядер - Kernels

ключ - Key

функция обработки дубликатов по ключу - KeyCollisionFunction

дополнения по ключам - KeyComplement

отбросить ключи - KeyDrop

отбросить ключи на месте - KeyDropFrom

ключ уже существует? - KeyExistsQ

ключи не содержат? - KeyFreeQ

пересечение по ключам - KeyIntersection

отображение по ключам - KeyMap

встречается среди ключей? - KeyMemberQ

минимальная интенсивность ключевых точек - KeypointStrength

ключи - Keys

выбор по ключу - KeySelect

сортировка по ключу - KeySort

сортировка по функции от ключа - KeySortBy

взять ключи - KeyTake

объединение ключей - KeyUnion

отображение по ключам и значениям - KeyValueMap

шаблон пар ключ-значение - KeyValuePattern

константа Хинчина - Khinchin

завершить процесс - KillProcess

граф Кирхгофа - KirchhoffGraph

матрица Кирхгофа - KirchhoffMatrix

j-инвариант Клейна - KleinInvariantJ

Решить задачу о рюкзаке - KnapsackSolve

граф ходов коня - KnightTourGraph

данные об узлах - KnotData

известная единица измерения? - KnownUnitQ

кривая Коха - KochCurve

критерий согласия Колмогорова-Смирнова - KolmogorovSmirnovTest

дельта Кронекера - KroneckerDelta

разложение Кронекера для модели - KroneckerModelDecomposition

произведение Кронекера - KroneckerProduct

символ Кронекера-Якоби - KroneckerSymbol

критерий согласия Купера - KuiperTest

распределение Кумарасвами - KumaraswamyDistribution

коэффициент островершинности - Kurtosis

фильтр Кувахары - KuwaharaFilter

вершинно k-связный граф - KVertexConnectedComponents

вершинно k-связный граф? - KVertexConnectedGraphQ

цвет по координатам LAB - LABColor

отметка - Label

с пометкой - Labeled

функция создания отметки - LabelingFunction

размер маркировки - LabelingSize

стиль отметки - LabelStyle

видимость меток - LabelVisibility

многочлен Лагерра L - LaguerreL

данные об озёрах - LakeData

лямбда-компоненты графа - LambdaComponents

данные о двумерных фигурах - LaminaData

окно Ланцоша - LanczosWindow

распределение Ландау - LandauDistribution

язык меню - Language

языковая категория - LanguageCategory

данные о языках - LanguageData

идентифицировать язык - LanguageIdentify

распределение Лапласа - LaplaceDistribution

преобразование Лапласа - LaplaceTransform

лапласиан - Laplacian

фильтр лапласиан - LaplacianFilter

фильтр лапласиан-гауссиан - LaplacianGaussianFilter

крупный - Large

крупнее - Larger

последний - Last

широта - Latitude

широта-долгота - LatitudeLongitude

данные о решётках - LatticeData

редуцировать базис решётки - LatticeReduce

запустить ядра - LaunchKernels

иерархическая укладка графа - LayeredGraphPlot

функция вычисления размера уровня - LayerSizeFunction

цвет по координатам LCH - LCHColor

наименьшее общее кратное - LCM

Размер главных линий для выносок - LeaderSize

число конечных узлов дерева выражения - LeafCount

высокосный год? - LeapYearQ

выучить распределение - LearnDistribution

выученное распределение - LearnedDistribution

оценка обучения - LearningRate

множители оценок обучения - LearningRateMultipliers

метод наименьших квадратов - LeastSquares

ядро фильтра наименьших квадратов - LeastSquaresFilterKernel

слева - Left

стрелка влево - LeftArrow

стрелка влево с чёрточкой - LeftArrowBar

стрелки влево-вправо - LeftArrowRightArrow

вектор влево-вниз с Т-образным сочленением - LeftDownTeeVector

вектор влево-вниз - LeftDownVector

вектор влево-вниз с чёрточкой - LeftDownVectorBar

стрелка влево-вправо - LeftRightArrow

вектор влево-вправо - LeftRightVector

Т-образное сочленение с чёрточкой влево - LeftTee

Т-образное сочленение со стрелкой влево - LeftTeeArrow

-образное сочленение с вектором влево - LeftTeeVector

треугольник влево - LeftTriangle

треугольник влево с чёрточкой - LeftTriangleBar

треугольник влево со знаком равно - LeftTriangleEqual

вектор вниз-вверх с наконечниками слева - LeftUpDownVector

вектор вверх с наконечником слева и чёрточкой - LeftUpTeeVector

вектор вверх с наконечником слева - LeftUpVector

вектор вверх с чёрточкой - LeftUpVectorBar

вектор влево - LeftVector

вектор влево с чёрточкой - LeftVectorBar

внешний вид легенд - LegendAppearance

с легендой - Legended

функция оформления легенды - LegendFunction

отметка на легенде - LegendLabel

укладка легенды - LegendLayout

зазор легенды - LegendMargins

маркеры на легенде - LegendMarkers

размер маркера на легенде - LegendMarkerSize

P-функция Лежандра первого рода - LegendreP

Q-функция Лежандра второго рода - LegendreQ

длина - Length

длина при том, что - LengthWhile

фи-функция Лерха - LerchPhi

меньше чем - Less

меньше либо равно чем - LessEqual

меньше равно больше - LessEqualGreater

оператор меньше равно, чем данное - LessEqualThan

меньше и полное равно - LessFullEqual

меньше больше - LessGreater

намного меньше - LessLess

меньше с наклонным равно - LessSlantEqual

оператор меньше, чем данное - LessThan

меньше с тильдой - LessTilde

буквенный символ - LetterCharacter

встречаемость букв - LetterCounts

порядковый номер буквы в алфавите - LetterNumber

буква? - LetterQ

уровень - Level

критерий Левена - LeveneTest

тензор Леви-Чивиты - LeviCivitaTensor

распределение Леви - LevyDistribution

тип данных аргумента библиотечной функции - LibraryDataType

библиотечная функция - LibraryFunction

ошибка библиотечной функции - LibraryFunctionError

информация о библиотечной функции - LibraryFunctionInformation

загрузить библиотечную функцию - LibraryFunctionLoad

выгрузить библиотечную функцию - LibraryFunctionUnload

загрузить динамическую библиотеку - LibraryLoad

выгрузить динамическую библиотеку - LibraryUnload

данные фильтра лифтинга - LiftingFilterData

лифтинговое вейвлет-преобразование - LiftingWaveletTransform

светло-синий - LightBlue

светло-коричневый - LightBrown

светло-голубой - LightCyan

более светлый - Lighter

светло-серый - LightGray

светло-зелёный - LightGreen

освещение - Lighting

угол падения света - LightingAngle

светло-малиновый - LightMagenta

светло-оранжевый - LightOrange

светло-розовый - LightPink

светло-фиолетовый - LightPurple

светло-красный - LightRed

светло-жёлтый - LightYellow

правдоподобие - Likelihood

предел - Limit

положение пределов - LimitsPositioning

символы со специальным поведением пределов - LimitsPositioningTokens

распределение Линдли - LindleyDistribution

(ломаная) линия - Line

опции бокса линии в пространстве - Line3DBoxOptions

дробно-линейная оптимизация - LinearFractionalOptimization

дробно-линейное преобразование - LinearFractionalTransform

изображение линейного градиента - LinearGradientImage

данные линеаризирующего преобразования - LinearizingTransformationData

линейный слой - LinearLayer

модель линейной регрессии - LinearModelFit

функция линейного сдвига - LinearOffsetFunction

линейная оптимизация - LinearOptimization

линейное программирование - LinearProgramming

линейная рекурсия с постоянными коэффициентами - LinearRecurrence

решить линейные уравнения - LinearSolve

функция решения линейных уравнений - LinearSolveFunction

опции бокса линии - LineBoxOptions

параметры метода автоматического разбиения выражения на строки - LinebreakAdjustments

диаграмма трендовых линий - LineBreakChart

разбиение линии внутри - LineBreakWithin

рёберный граф - LineGraph

отступ строчки - LineIndent

максимальная доля отступа - LineIndentMaxFraction

диаграмма потоков над изображением по LIC-методу - LineIntegralConvolutionPlot

масштаб свёртки в LIC-методе - LineIntegralConvolutionScale

легенда с кривыми - LineLegend

расстояние между строками - LineSpacing

активировать канал связи - LinkActivate

закрыть канал связи - LinkClose

подключится к каналу связи - LinkConnect

создать канал связи - LinkCreate

функция связи - LinkFunction

отправить команду приостановить по каналу связи - LinkInterrupt

запустить внешнюю программу и установить с ней канал связи - LinkLaunch

представляет канал связи - LinkObject

шаблоны определений в канале связи - LinkPatterns

протокол канала связи - LinkProtocol

центральность по рангу ребра - LinkRankCentrality

считать с канала связи - LinkRead

новое выражение в канале связи? - LinkReadyQ

все каналы связи - Links

отправить по каналу связи - LinkWrite

лямбда-функция Лиувилля - LiouvilleLambda

список - List

автоматически применяемый к элементам списка - Listable

анимировать список выражений - ListAnimate

контурный график по массиву значений - ListContourPlot

контурный 3D-график по массиву значений - ListContourPlot3D

свёртка в списке - ListConvolve

корреляция в списке - ListCorrelate

график кривой, восстановленной по списку точек - ListCurvePathPlot

обратная свёртка в списке - ListDeconvolve

график плотности массива значений - ListDensityPlot

3D график плотности массива значений - ListDensityPlot3D

формат списков - ListFormat

преобразование Фурье в дискретном времени для списка - ListFourierSequenceTransform

интерполяция по массиву значений - ListInterpolation

диаграмма массива векторов над изображением по LIC-методу - ListLineIntegralConvolutionPlot

линейный график данных - ListLinePlot

диаграмма разброса данных в лог-линейном масштабе - ListLogLinearPlot

диаграмма разброса данных в лог-лог масштабе - ListLogLogPlot

диаграмма разброса данных в лог-масштабе - ListLogPlot

элемент выбора со списка - ListPicker

бокс элемента выбора со списка - ListPickerBox

опции бокса элемента выбора со списка - ListPickerBoxOptions

проиграть массив - ListPlay

диаграмма разброса данных - ListPlot

3-мерная диаграмма разброса данных - ListPlot3D

3D-диаграмма разброса данных - ListPointPlot3D

диаграмма разброса данных в полярных координатах - ListPolarPlot

список? - ListQ

пространственный контурный график данных на срезах - ListSliceContourPlot3D

пространственный плотностный график данных на срезах - ListSliceDensityPlot3D

пространственный векторный график данных на срезах - ListSliceVectorPlot3D

ступенчатый график значений - ListStepPlot

плотностная диаграмма интенсивности потоков по данным - ListStreamDensityPlot

диаграмма интенсивности потоков по данным - ListStreamPlot

3D-график поверхности, восстановленной по списку точек - ListSurfacePlot3D

плотностно-векторная диаграмма по данным - ListVectorDensityPlot

векторная диаграмма по данным - ListVectorPlot

векторная 3D-диаграмма по данным - ListVectorPlot3D

Z-преобразование по данным - ListZTransform

локальная адаптивная бинаризация - LocalAdaptiveBinarize

Кэширование внешних накопителей - LocalCache

коэффициент локальной кластеризации - LocalClusteringCoefficient

локализировать переменные - LocalizeVariables

локальный объект - LocalObject

список локальных объектов - LocalObjects

слой локальной нормализации - LocalResponseNormalizationLayer

локально отправить - LocalSubmit

локальный символ - LocalSymbol

местное время - LocalTime

локальная временная зона - LocalTimeZone

тест равенства показателей центра массивов - LocationEquivalenceTest

тест равенства показателя центра массива данному значению - LocationTest

указатель (устройство ввода позиции) - Locator

авто-добавление указателя - LocatorAutoCreate

опции бокса указателя - LocatorBoxOptions

область перемещения указателей - LocatorPane

опции бокса области перемещения указателей - LocatorPaneBoxOptions

границы интерактивного перемещения указателя - LocatorRegion

блокирован - Locked

натуральный логарифм - Log

десятичный логарифм - Log10

двоичный логарифм - Log2

логарифм G-функции Барнса - LogBarnesG

логарифм гамма-функции - LogGamma

лог-гамма распределение - LogGammaDistribution

раскрыть логическое выражение - LogicalExpand

интегральный логарифм - LogIntegral

логистическое распределение - LogisticDistribution

логистическая функция - LogisticSigmoid

логит-регрессия - LogitModelFit

логарифмическая функция правдоподобия - LogLikelihood

график функции в логарифмично-линейном масштабе - LogLinearPlot

лог-логистическое распределение - LogLogisticDistribution

график функции в лог-лог масштабе - LogLogPlot

многомерное логнормальное распределение - LogMultinormalDistribution

логнормальное распределение - LogNormalDistribution

график функции в логарифмическом масштабе - LogPlot

логранговый критерий - LogRankTest

логарифмическое распределение - LogSeriesDistribution

самый долгий - Longest

самая длинная совместная последовательность - LongestCommonSequence

позиции наиболее длинной общей последовательности - LongestCommonSequencePositions

самая длинная совместная подпоследовательность - LongestCommonSubsequence

позиции наиболее длинной общей подпоследовательности - LongestCommonSubsequencePositions

наиболее длинная упрядоченная последовательность - LongestOrderedSequence

долгота - Longitude

длинная стрелка влево - LongLeftArrow

длинная двусторонняя стрелка - LongLeftRightArrow

длинная стрелка вправо - LongRightArrow

слой долговременно-кратковременной памяти - LongShortTermMemoryLayer

поиск по ключу - Lookup

граф без петель? - LoopFreeGraphQ

функция потерь - LossFunction

в нижнем регистре? - LowerCaseQ

длинная стрелка в левый нижний угол - LowerLeftArrow

длинная стрелка в нижний правый угол - LowerRightArrow

нижнетреугольная матрица - LowerTriangularize

нижняя треугольная матрица? - LowerTriangularMatrixQ

фильтр низких частот - LowpassFilter

ЛК коэффициенты усиления оценивателя - LQEstimatorGains

ЛК регулятор с обратной связью - LQGRegulator

ЛК коэффициенты усиления исполнительного элемента - LQOutputRegulatorGains

ЛК коэффициенты усиления обратной связи - LQRegulatorGains

числа Лукаса - LucasL

компоненты Луччио-Сами - LuccioSamiComponents

LU-разложение - LUDecomposition

лунное затмение - LunarEclipse

цвет по координатам LUV - LUVColor

решить матричное уравнение Ляпунова - LyapunovSolve

группа Лионса Ly - LyonsGroupLy

машинное число? - MachineNumberQ

машинная точность - MachinePrecision

малиновый - Magenta

увеличение - Magnification

увеличить - Magnify

проверка почтового адреса - MailAddressValidation

выполнить в почте - MailExecute

папка почты - MailFolder

компонент почты - MailItem

функция получения электронных уведомлений - MailReceiverFunction

фунция реагирования на электронные сообщения - MailResponseFunction

поиск в почте - MailSearch

подключиться к серверу почты - MailServerConnect

подключение к серверу почты - MailServerConnection

настройки почты - MailSettings

мажоритарный элемент - Majority

построить боксы - MakeBoxes

построить выражение - MakeExpression

ID выражения, отвечающего управляемой библиотеке - ManagedLibraryExpressionID

выражение, отвечающее управляемой библиотеке? - ManagedLibraryExpressionQ

отображение Бёхтера для множества Мандельброта - MandelbrotSetBoettcher

расстояние до множества Мандельброта - MandelbrotSetDistance

число итераций для определения принадлежности множеству Мандельброта - MandelbrotSetIterationCount

принадлежит множеству Мандельброта? - MandelbrotSetMemberQ

график множества Мандельброта - MandelbrotSetPlot

лямбда-функция Мангольдта - MangoldtLambda

манхэттенское расстояние - ManhattanDistance

варьировать - Manipulate

манипулятор - Manipulator

данные о пилотируемых космических полётах - MannedSpaceMissionData

критерий Манна-Уитни - MannWhitneyTest

мантисса и порядок - MantissaExponent

вручную - Manual

преобразовать - Map

преобразовать всё - MapAll

преобразовать элемент - MapAt

преобразовать с учётом индекса - MapIndexed

процесс скользящего среднего - MAProcess

нанизать преобразование - MapThread

распределение Марченко-Пастура - MarchenkoPasturDistribution

Q-функция Маркума - MarcumQ

совместный критерий Мардиа - MardiaCombinedTest

критерий Мардиа по куртозису - MardiaKurtosisTest

критерий Мардиа по асимметрии - MardiaSkewnessTest

маргинальное распределение - MarginalDistribution

свойства марковского процесса - MarkovProcessProperties

маскирование - Masking

индекс несовпадения логических последовательностей - MatchingDissimilarity

рассматривать локализированные переменные - MatchLocalNames

сходиться с образцом? - MatchQ

данные о математических функциях - MathematicalFunctionData

C-функция Матье - MathieuC

A-характеристика Матьё - MathieuCharacteristicA

B-характеристика Матьё - MathieuCharacteristicB

характеристическая экспонента Матьё - MathieuCharacteristicExponent

производная C-функции Матье - MathieuCPrime

группа Матьё M11 - MathieuGroupM11

группа Матьё M12 - MathieuGroupM12

группа Матьё M22 - MathieuGroupM22

группа Матьё M23 - MathieuGroupM23

группа Матьё M24 - MathieuGroupM24

S-функция Матье - MathieuS

производная S-функции Матье - MathieuSPrime

запись на MathML - MathMLForm

матрицы - Matrices

матричный экспоненциал - MatrixExp

матричная форма - MatrixForm

функция от матрицы - MatrixFunction

логарифм матрицы - MatrixLog

нормальное матричное распределение - MatrixNormalDistribution

визуализация матрицы - MatrixPlot

степень матрицы - MatrixPower

распределение матричных свойств - MatrixPropertyDistribution

матрица? - MatrixQ

ранг матрицы - MatrixRank

матричное T распределение Стьюдента - MatrixTDistribution

максимум - Max

максимальная величина ячейки - MaxCellMeasure

максимальное расстояние цветов - MaxColorDistance

найти максимумы - MaxDetect

максимальная длительность - MaxDuration

максимальная дополнительная ширина сглаживания - MaxExtraBandwidths

максимальное число дополнительных условий в решении - MaxExtraConditions

максимально допустимое смещение особых точек - MaxFeatureDisplacement

максимальное число признаков - MaxFeatures

максимальный фильтр - MaxFilter

максимальный по - MaximalBy

максимизировать - Maximize

максимальное число элементов - MaxItems

максимальное число итераций - MaxIterations

максимальный предел - MaxLimit

максимальный объём использованной памяти - MaxMemoryUsed

максимальное число смешиваемых ядер - MaxMixtureKernels

максимальная часть перекрытия - MaxOverlapFraction

максимальное число точек на графике - MaxPlotPoints

максимальный уровень рекурсии - MaxRecursion

Max-устойчивое распределение - MaxStableDistribution

отношение максимально допустимого шага к длине интервала интегрирования - MaxStepFraction

максимальное число шагов - MaxSteps

максимальный размер шага - MaxStepSize

Максимальное количество раундов обучения - MaxTrainingRounds

максимальное значение функции - MaxValue

распределение Максвелла - MaxwellDistribution

Допустимое количество слов между элементами фразы - MaxWordGap

группа МакЛафлина McL - McLaughlinGroupMcL

среднее значение - Mean

Слой для рассчёта средней абсолютной потери - MeanAbsoluteLossLayer

среднее вокруг - MeanAround

средний коэффициент кластеризации - MeanClusteringCoefficient

средняя связность по степеням - MeanDegreeConnectivity

среднее абсолютное отклонение - MeanDeviation

фильтр скользящего среднего - MeanFilter

среднее расстояние между вершинами графа - MeanGraphDistance

средняя степень ближайших соседей - MeanNeighborDegree

сдвиг среднего - MeanShift

фильтр сдвига среднего - MeanShiftFilter

Слой для рассчёта средней абсолютной потери, возведённой в квадрат - MeanSquaredLossLayer

медиана - Median

абсолютное медианное отклонение - MedianDeviation

медианный фильтр - MedianFilter

данные о лабораторной диагностике - MedicalTestData

средний - Medium

G-функция Мейера - MeijerG

Попытка уменьшения до одного объекта MeijerG - MeijerGReduce

распределение Мейкснера - MeixnerDistribution

Свёртка Меллина - MellinConvolve

Преобразование Меллина - MellinTransform

элемент списка? - MemberQ

доступная память - MemoryAvailable

с ограничением по объему памяти - MemoryConstrained

ограничение на объём памяти - MemoryConstraint

используемый объём памяти - MemoryInUse

сетка Менгера - MengerMesh

командная клавиша меню - MenuCommandKey

пакет запроса выбора из меню - MenuPacket

значения для сортировки в меню - MenuSortingValue

стиль элементов меню - MenuStyle

показ на выбор - MenuView

объединить ассоциативные массивы - Merge

функция слияния - MergingFunction

показатель простого числа Мерсенна - MersennePrimeExponent

показатель простого числа Мерсенна? - MersennePrimeExponentQ

сетка - Mesh

центроид ячейки сеточного региона - MeshCellCentroid

число ячеек в сеточном регионе - MeshCellCount

виделить сеточную ячейку - MeshCellHighlight

индекс ячейки в сеточном регионе - MeshCellIndex

отметка ячейки в сеточном регионе - MeshCellLabel

маркер ячейки в сеточном регионе - MeshCellMarker

мера(величина) ячейки в сеточном регионе - MeshCellMeasure

мера качества ячейки в сеточном регионе - MeshCellQuality

ячейки сеточного региона - MeshCells

функция формы сеточной ячейки - MeshCellShapeFunction

стиль ячейки сеточного региона - MeshCellStyle

список координат сеточного региона - MeshCoordinates

функция построения сеточных линий - MeshFunctions

графические примитивы ячеек сеточного региона - MeshPrimitives

целевое качество сеточного разбиения - MeshQualityGoal

функция критерий измельчения - MeshRefinementFunction

сеточный регион - MeshRegion

сеточный регион? - MeshRegionQ

закраска между сеточными кривыми - MeshShading

стиль сеточных линий - MeshStyle

сообщение - Message

диалоговое окно для сообщений - MessageDialog

список сообщений - MessageList

название сообщения - MessageName

пакет сообщения - MessagePacket

сообщения - Messages

метаинформация - MetaInformation

данные о метеоритных дождях - MeteorShowerData

метод - Method

вейвлет сомбреро - MexicanHatWavelet

вейвлет Мейера - MeyerWavelet

точка середины - Midpoint

минимум - Min

минимальное цветовое расстояние - MinColorDistance

найти минимумы - MinDetect

данные о минералах - MineralData

минимальный фильтр - MinFilter

минимальный по - MinimalBy

минимальный многочлен - MinimalPolynomial

минимальная модель в пространстве состояний - MinimalStateSpaceModel

минимизировать - Minimize

минимальный прирост времени - MinimumTimeIncrement

величина минимального интервала - MinIntervalSize

функция вопросительный знак Минковского - MinkowskiQuestionMark

минимальный предел - MinLimit

минимум-максимум - MinMax

данные о малых планетах - MinorPlanetData

миноры - Minors

Min-устойчивое распределение - MinStableDistribution

минус - Minus

минус-плюс - MinusPlus

наименьшее значение - MinValue

пропуск - Missing

поведение на пропусках - MissingBehavior

метод заполнения пропусков - MissingDataMethod

правила определения и замены пропусков - MissingDataRules

пропуск? - MissingQ

строчное представление пропуска - MissingString

стиль для отсутствующих данных - MissingStyle

паттерн отсутствующих значений - MissingValuePattern

E-функция Миттаг-Леффлера - MittagLefflerE

части смешанных дробей - MixedFractionParts

смешанный граф? - MixedGraphQ

модуль размерной величины со смешанной единицей измерения - MixedMagnitude

смешанное основание - MixedRadix

размерная величина со смешанными единицами - MixedRadixQuantity

смешанная единица измерения - MixedUnit

смесь распределений - MixtureDistribution

остаток от деления - Mod

модальный - Modal

обратное по модулю - ModularInverse

эллиптическая модулярная лямбда-функция - ModularLambda

программный модуль - Module

модуль - Modulus

функция Мёбиуса - MoebiusMu

молекула - Molecule

молекула содержит? - MoleculeContainsQ

молекула эквивалентна? - MoleculeEquivalentQ

граф молекулы - MoleculeGraph

изменить молекулу - MoleculeModify

паттерн молекулы - MoleculePattern

график молекулы - MoleculePlot

график молекулы в 3D - MoleculePlot3D

свойтсво молекулы - MoleculeProperty

молекула? - MoleculeQ

значение молекули - MoleculeValue

момент случайной величины - Moment

преобразование моментов - MomentConvert

нахождение значения формальных моментов - MomentEvaluate

производящая функция моментов - MomentGeneratingFunction

момент инерции - MomentOfInertia

понедельник - Monday

вести наблюдение - Monitor

список одночленов - MonomialList

группа монстр Фишера-Грейса М - MonsterGroupM

фаза Луны - MoonPhase

положение Луны - MoonPosition

вейвлет Морле - MorletWavelet

морфологическая бинаризация - MorphologicalBinarize

морфологические точки ветвления - MorphologicalBranchPoints

морфологические компоненты - MorphologicalComponents

морфологическое число Эйлера - MorphologicalEulerNumber

морфологический граф - MorphologicalGraph

морфологический периметр - MorphologicalPerimeter

морфологическое преобразование - MorphologicalTransform

данные о смертности - MortalityData

большинство - Most

данные о горах - MountainData

комментарий к положению мышки - MouseAnnotation

внешний вид мышки - MouseAppearance

наведение курсора мыши - Mouseover

положение мыши - MousePosition

данные о кинокартинах - MovieData

скользящее среднее - MovingAverage

скользящее отображение - MovingMap

скользящая медиана - MovingMedian

распределение Мояла - MoyalDistribution

многоколоночный - Multicolumn

стиль для множественных рёбер - MultiedgeStyle

мультиграф? - MultigraphQ

предупреждение о множественных работающих копиях программы - MultilaunchWarning

функция разбиения на строки - MultilineFunction

мультиномиальный коэффициент - Multinomial

мультиномиальное распределение - MultinomialDistribution

многомерное нормальное распределение - MultinormalDistribution

мультипликативный порядок - MultiplicativeOrder

умножить стороны - MultiplySides

множественный выбор - Multiselection

многомерное гипергеометрическое распределение - MultivariateHypergeometricDistribution

многомерное распределение Пуассона - MultivariatePoissonDistribution

многомерное распределение Стюдента - MultivariateTDistribution

численное приближение - N

распределение Накагами - NakagamiDistribution

имя существующего символа? - NameQ

имена символов по шаблону - Names

НЕ-И - Nand

приближённый аргумент максимизации - NArgMax

приближённый аргумент минимизации - NArgMin

симуляция N тел - NBodySimulation

данные симуляции N тел - NBodySimulationData

числовой кэш - NCache

численные собственные функции ДУ - NDEigensystem

численные собственные значения ДУ - NDEigenvalues

численно решить ДУ - NDSolve

решение ДУ - NDSolveValue

ближайший - Nearest

функция нахождения ближайшего элемента - NearestFunction

граф ближайших соседей - NearestNeighborGraph

ближайший к - NearestTo

данные о туманностях - NebulaData

похожесть Нидлмана-Вунша - NeedlemanWunschSimilarity

необходимо - Needs

отрицательный - Negative

отрицательное биномиальное распределение - NegativeBinomialDistribution

отрицательно определённая матрица? - NegativeDefiniteMatrixQ

отрицательное мультиномиальное распределение - NegativeMultinomialDistribution

отрицательно полуопределённая матрица? - NegativeSemidefiniteMatrixQ

данные о городских районах - NeighborhoodData

граф окрестности - NeighborhoodGraph

итерировать - Nest

вложенные больше-больше - NestedGreaterGreater

вложенные меньше-меньше - NestedLessLess

итеративный граф - NestGraph

список итераций - NestList

итерировать до - NestWhile

список итераций до - NestWhileList

добавить в конец сети - NetAppend

двунаправленный оператор в сети - NetBidirectionalOperator

Нейронная сеть - NetChain

декодер сети в заданный формат - NetDecoder

удалить из сети - NetDelete

отбросить из сети - NetDrop

кодировщик данных в тензор для сети - NetEncoder

режим вычисления сети - NetEvaluationMode

Извлечь определённый слой - NetExtract

уплостить в сети - NetFlatten

оператор Свернуть для сети - NetFoldOperator

Нейронная сеть, определённая с помощью графика - NetGraph

информация о сети - NetInformation

Инициализировать все изучаемые параметры нейронной сети - NetInitialize

вставить в сеть - NetInsert

вставить общие массивы в сети - NetInsertSharedArrays

соединить в сети - NetJoin

оператор Преобразовать для сети - NetMapOperator

оператор MapThread в сети - NetMapThreadOperator

измерения в сети - NetMeasurements

модель сети - NetModel

оператор Итерировать для сети - NetNestOperator

оператор попарного вложения для сети - NetPairEmbeddingOperator

Задать порт для определённого слоя - NetPort

градиент портов сети - NetPortGradient

добавить в начало сети - NetPrepend

переименовать сеть - NetRename

заменить в сети - NetReplace

заменить часть сети - NetReplacePart

общий массив в сети - NetSharedArray

объект состояния сети - NetStateObject

взять из сети - NetTake

Тренировать определённую нейронную сеть - NetTrain

объект результатов обучения сети - NetTrainResultsObject

захват сетевого пакета - NetworkPacketCapture

запись сетевого пакета - NetworkPacketRecording

запись сетевого пакета во время - NetworkPacketRecordingDuring

след пакета в сети - NetworkPacketTrace

краевое условие в задаче Неймана - NeumannValue

тета-C-функция Невила - NevilleThetaC

тета-D-функция Невила - NevilleThetaD

тета-N-функция Невила - NevilleThetaN

тета-S-функция Невила - NevilleThetaS

квадратурная оценка математического ожидания - NExpectation

следующая ячейка - NextCell

следующая дата - NextDate

следующее простое число - NextPrime

следующее время выполнения запланированного задания - NextScheduledTaskTime

удерживаться от численного приближения всех аргументов - NHoldAll

удерживаться от численного приближения первого аргумента - NHoldFirst

удерживаться от численного приближения остальных аргументов - NHoldRest

сеточные линии в диаграмме Николса - NicholsGridLines

диаграмма Блэка-Николса - NicholsPlot

неосвещённая полусфера - NightHemisphere

квадратурное интегрирование - NIntegrate

численная максимизация - NMaximize

приближение максимального значения - NMaxValue

численная минимизация - NMinimize

приближение минимального значения - NMinValue

номинальные переменные - NominalVariables

нецентральное бэта распределение - NoncentralBetaDistribution

нецентральное распределение хи-квадрат - NoncentralChiSquareDistribution

нецентральное распределение Фишера - NoncentralFRatioDistribution

нецентральное распределение Стьюдента - NoncentralStudentTDistribution

некоммутативное умножение - NonCommutativeMultiply

не константы - NonConstants

переход к безразмерным - NondimensionalizationTransform

ни одного/отсутствует - None

ни один не удовлетворяет - NoneTrue

нелинейная регрессия - NonlinearModelFit

нелинейная модель в пространстве состояний - NonlinearStateSpaceModel

фильтр нелокальных средних - NonlocalMeansFilter

неотрицательный - NonNegative

неположительный - NonPositive

ИЛИ-НЕ - Nor

многочлен Норлунда - NorlundB

норма - Norm

нормальное выражение - Normal

нормальное распределение - NormalDistribution

слой нормализации - NormalizationLayer

нормализовать - Normalize

проверка нормализации - Normalized

квадрат нормализованного евклидова расстояния - NormalizedSquaredEuclideanDistance

нормальная матрица? - NormalMatrixQ

функция нахождения нормали - NormalsFunction

функция нормы - NormFunction

отрицание - Not

не конгруэнтный - NotCongruent

не чашечка-колпачок - NotCupCap

не двойные вертикальные чёрточки - NotDoubleVerticalBar

блокнот - Notebook

перенести в блокнот - NotebookApply

автосохранение блокнота - NotebookAutoSave

закрыть блокнот - NotebookClose

параметры конвертирования блокнотов - NotebookConvertSettings

удалить из блокнота - NotebookDelete

директория файла блокнота - NotebookDirectory

динамическое выражение блокнота - NotebookDynamicExpression

вычислить все команды ввода в блокноте - NotebookEvaluate

действия по событиям в блокноте - NotebookEventActions

имя файла блокнота - NotebookFileName

найти в блокноте - NotebookFind

получить выражение, представляющее блокнот - NotebookGet

импорт из блокнота - NotebookImport

информация о блокноте - NotebookInformation

найти ячейку в блокноте - NotebookLocate

объект, представляющий блокнот - NotebookObject

открыть блокнот - NotebookOpen

директории поиска блокнотов - NotebookPath

печатать блокнот - NotebookPrint

переписать блокнот - NotebookPut

считать из блокнота - NotebookRead

блокноты - Notebooks

сохранить блокнот - NotebookSave

выбранные элементы блокнота - NotebookSelection

меню блокнота - NotebooksMenu

шаблон блокнота - NotebookTemplate

записать в блокнот - NotebookWrite

не элемент - NotElement

не равно с тильдой - NotEqualTilde

не существует - NotExists

не больше - NotGreater

не больше равно - NotGreaterEqual

не большое полное равно - NotGreaterFullEqual

не значительно больше - NotGreaterGreater

не больше меньше - NotGreaterLess

не больше косое равно - NotGreaterSlantEqual

не больше с тильдой - NotGreaterTilde

пустое место - Nothing

неровное неравно - NotHumpDownHump

полунеровное неравно - NotHumpEqual

функция уведомления - NotificationFunction

перечёркнутый треугольник влево - NotLeftTriangle

перечёркнутый треугольник влево с чертой - NotLeftTriangleBar

перечёркнутый треугольник влево с равно - NotLeftTriangleEqual

не меньше - NotLess

не меньше равно - NotLessEqual

не меньше полное равно - NotLessFullEqual

не меньше больше - NotLessGreater

не значительное меньше - NotLessLess

не меньше с косым равно - NotLessSlantEqual

не меньше с тильдой - NotLessTilde

не вложенные больше-больше - NotNestedGreaterGreater

не вложенные меньше-меньше - NotNestedLessLess

не находится перед - NotPrecedes

не находится перед и не равно - NotPrecedesEqual

не находится перед и не косое равно - NotPrecedesSlantEqual

не находится перед с тильдой - NotPrecedesTilde

перечёркнутая обратная принадлежность - NotReverseElement

перечёркнутый треугольник вправо - NotRightTriangle

перечёркнутый треугольник вправо с чёрточкой - NotRightTriangleBar

перечёркнутый треугольник вправо с равно - NotRightTriangleEqual

перечёркнутое квадратное подмножество - NotSquareSubset

перечёркнутое квадратное нестрогое подмножество - NotSquareSubsetEqual

перечёркнутое квадратное надмножество - NotSquareSuperset

перечёркнутое квадратное нестрогое надмножество - NotSquareSupersetEqual

не является подмножеством - NotSubset

не является нестрогим подмножеством - NotSubsetEqual

не следует за - NotSucceeds

не следует за и не равно - NotSucceedsEqual

не следует за и не косое равно - NotSucceedsSlantEqual

не следует с тильдой - NotSucceedsTilde

не надмножество - NotSuperset

не нестрогое надмножество - NotSupersetEqual

перечёркнутая тильда - NotTilde

перечёркнутая тильда равно - NotTildeEqual

перечёркнутая тильда с полным равно - NotTildeFullEqual

перечёркнутая двойная тильда - NotTildeTilde

перечёркнутая вертикальная чёрточка - NotVerticalBar

сейчас - Now

нет пробела - NoWhitespace

квадратурная оценка вероятности - NProbability

численная оценка произведения - NProduct

численное приближение корней многочлена - NRoots

численное решение уравнений - NSolve

численная оценка суммы - NSum

данные о ядерных взрывах - NuclearExplosionData

данные о ядерных реакторах - NuclearReactorData

пустой - Null

пустые записи - NullRecords

нуль-пространство - NullSpace

пустые слова - NullWords

число - Number

образовать число - NumberCompose

разложить число - NumberDecompose

разложить число на разряды - NumberExpand

число классов числового поля - NumberFieldClassNumber

дискриминант числового поля - NumberFieldDiscriminant

фундаментальные единицы числового поля - NumberFieldFundamentalUnits

целый базис числового поля - NumberFieldIntegralBasis

представители классов целых алгебраических чисел с данной нормой - NumberFieldNormRepresentatives

регулятор для числового поля - NumberFieldRegulator

корни из единицы для числового поля - NumberFieldRootsOfUnity

сигнатура числового поля - NumberFieldSignature

числовая форма - NumberForm

формат числа - NumberFormat

диаграмма на числовой оси - NumberLinePlot

метки числа - NumberMarks

знак умножения - NumberMultiplier

отступ - NumberPadding

десятичная запятая - NumberPoint

число? - NumberQ

разделитель групп разрядов числа - NumberSeparator

обозначение знака числа - NumberSigns

строчное число - NumberString

числитель - Numerator

числитель знаменатель - NumeratorDenominator

числовой порядок - NumericalOrder

числовая сортировка - NumericalSort

числовой массив - NumericArray

числовой массив? - NumericArrayQ

тип числового массива - NumericArrayType

числовая функция - NumericFunction

числовое выражение? - NumericQ

окно Наттолла - NuttallWindow

сеточные линии в диаграмме Найквиста - NyquistGridLines

диаграмма Найквиста/АФЧХ - NyquistPlot

О большое - O

грамиан наблюдаемости - ObservabilityGramian

матрица наблюдаемости - ObservabilityMatrix

наблюдаемая подсистема - ObservableDecomposition

наблюдаемая модель? - ObservableModelQ

данные об океанах - OceanData

октаэдр - Octahedron

нечётное число? - OddQ

выключить - Off

сдвиг - Offset

включить - On

группа О'Нана O'N - ONanGroupON

единожды - Once

тот же шаблон - OneIdentity

прозрачность - Opacity

функция прозрачности - OpacityFunction

масштабирование аргументов функции прозрачности - OpacityFunctionScaling

открыть для добавления в конец - OpenAppend

открыватель - Opener

опции бокса открывателя - OpenerBoxOptions

показ с открывателем - OpenerView

морфологическое размыкание - Opening

открыть для считывания - OpenRead

открыть для записи - OpenWrite

произвести операцию - Operate

операционная система - OperatingSystem

данные об оптимальном потоке - OptimumFlowData

необязательный - Optional

необязательный элемент - OptionalElement

настройки инспектора опций - OptionInspectorSettings

опции - Options

шаблон опций - OptionsPattern

значение опции - OptionValue

опции бокса значения опции - OptionValueBoxOptions

ИЛИ - Or

оранжевый - Orange

индикатор порядка - Order

распределение порядковых статистик - OrderDistribution

упорядочено? - OrderedQ

список ранговых индексов - Ordering

упорядочивание по критерию - OrderingBy

коммутативный - Orderless

неупорядоченная последовательность шаблонов - OrderlessPatternSequence

процесс Орнштейна-Уленбека - OrnsteinUhlenbeckProcess

ортогонализировать - Orthogonalize

ортогональная матрица? - OrthogonalMatrixQ

результаты выполнения команд - Out

внешнее произведение - Outer

описанный многоугольник - OuterPolygon

описанный многогранник - OuterPolyhedron

новый результат заменяет старый - OutputAutoOverwrite

матрица управляемости выходным сигналом - OutputControllabilityMatrix

модель с управляемым выходным сигналом? - OutputControllableModelQ

форма вывода результатов - OutputForm

пакет названия переменной для вывода - OutputNamePacket

отклик на выходе - OutputResponse

предельный размер отображаемого результата - OutputSizeLimit

поток вывода - OutputStream

черта сверху - OverBar

точка сверху - OverDot

переполнение - Overflow

крышечка сверху - OverHat

перекрытия - Overlaps

наложить - Overlay

опции бокса наложения - OverlayBoxOptions

надтекстовый - Overscript

бокс надтекстового расположения - OverscriptBox

опции бокса надтекстового расположения - OverscriptBoxOptions

тильда сверху - OverTilde

вектор сверху - OverVector

Опция затирки целевого файла - OverwriteTarget

T-функция Оуена - OwenT

значения символа - OwnValues

метод упаковывания - PackingMethod

форма числа с заполнением нулями - PaddedForm

набивка - Padding

слой паддинга - PaddingLayer

Количество отступов - PaddingSize

аппроксимация Паде - PadeApproximant

заполнить слева - PadLeft

заполнить справа - PadRight

разбивать страницу сверху - PageBreakAbove

разбивать страницу снизу - PageBreakBelow

разбивать содержимое ячейки при разбиении на страницы - PageBreakWithin

линии на колонтитуле внизу страницы - PageFooterLines

колонтитулы внизу страниц - PageFooters

линии на колонтитуле вверху страницы - PageHeaderLines

колонтитулы вверху страницы - PageHeaders

центральность в алгоритме PageRank - PageRankCentrality

тема страницы - PageTheme

ширина страницы - PageWidth

Указание способа пагинации - Pagination

спаренная столбиковая диаграмма - PairedBarChart

спаренная гистограмма - PairedHistogram

спаренная сглаженная гистограмма - PairedSmoothHistogram

парный T-критерий - PairedTTest

парный Z-критерий - PairedZTest

палетный блокнот - PaletteNotebook

директории с палетами - PalettePath

палиндром? - PalindromeQ

область/часть окна - Pane

опции бокса помещения выражения в часть окна - PaneBoxOptions

оконная область - Panel

опции бокса оконной области - PanelBoxOptions

помещать в оконную область - Paneled

выбор содержимого части окна - PaneSelector

опции бокса выбора содержимого части окна - PaneSelectorBoxOptions

D-функция параболического цилиндра - ParabolicCylinderD

отступ для параграфа - ParagraphIndent

отступ между параграфами - ParagraphSpacing

массив с параллельным вычислением - ParallelArray

параллельное вычисление с комбинированием - ParallelCombine

параллельный цикл-Do - ParallelDo

параллелепипед - Parallelepiped

одновременное выполнение на всех параллельных ядрах - ParallelEvaluate

параллелизация - Parallelization

параллелизировать вычисление - Parallelize

распараллеленное преобразование - ParallelMap

необходимо каждому параллельному ядру - ParallelNeeds

параллелограмм - Parallelogram

параллельное нахождение произведения - ParallelProduct

поместить в очередь вычисления на параллельных ядрах - ParallelSubmit

параллельное нахождение суммы - ParallelSum

параллельное табулирование - ParallelTable

параллельная попытка - ParallelTry

оцениватель параметров - ParameterEstimator

параметрически смешанное распределение - ParameterMixtureDistribution

параметрическая функция - ParametricFunction

численно решение ДУ с параметрами - ParametricNDSolve

численное решение ДУ с параметрами - ParametricNDSolveValue

график параметрически заданной области на плоскости - ParametricPlot

график параметрически заданной области в пространстве - ParametricPlot3D

параметрический заданный геометрический регион - ParametricRegion

бокс предок - ParentBox

ячейка предок - ParentCell

вышестоящая директория - ParentDirectory

блокнот предок - ParentNotebook

распределение Парето - ParetoDistribution

распределение Парето-Пикандса - ParetoPickandsDistribution

данные о парках - ParkData

часть - Part

поведение взятия части - PartBehavior

частичная корреляционная функция - PartialCorrelationFunction

данные об ускорителях элементарных частиц - ParticleAcceleratorData

данные об элементарных частицах - ParticleData

разбиение на блоки - Partition

Разделение аудио - PartitionGranularity

число разбиений целого числа - PartitionsP

число разбиений целого числа на различный слагаемые - PartitionsQ

слой части - PartLayer

часть речи - PartOfSpeech

защита содержимого - PartProtection

окно Парзена - ParzenWindow

распределение Паскаля - PascalDistribution

передавать события вниз - PassEventsDown

передавать события вверх - PassEventsUp

вставить из буфера - Paste

копируемые бокс формы создают встроенные ячейки - PasteBoxFormInlineCells

кнопка вставки - PasteButton

путь - Path

граф маршрута - PathGraph

граф маршрута? - PathGraphQ

шаблон - Pattern

последовательность шаблонов - PatternSequence

тест шаблона - PatternTest

матрица Паули - PauliMatrix

вейвлет Пауля - PaulWavelet

пауза - Pause

плотность вероятности - PDF

регистрировать пики - PeakDetect

кривая Пеано - PeanoCurve

критерий Пирсона хи-квадрат - PearsonChiSquareTest

корреляционный критерий Пирсона - PearsonCorrelationTest

распределение Пирсона - PearsonDistribution

форма процента - PercentForm

совершенное число - PerfectNumber

совершенное число? - PerfectNumberQ

целевая установка производительности - PerformanceGoal

периметр - Perimeter

Периодические граничные условия - PeriodicBoundaryCondition

периодограмма - Periodogram

периодограммный массив - PeriodogramArray

перманента - Permanent

права доступа - Permissions

группа прав доступа - PermissionsGroup

группы прав доступа - PermissionsGroups

Ключ доступа - PermissionsKey

Список ключей доступа - PermissionsKeys

перестановка через циклы - PermutationCycles

циклы перестановки? - PermutationCyclesQ

группа перестановок - PermutationGroup

длина перестановки - PermutationLength

перестановка через список - PermutationList

список перестановки? - PermutationListQ

наибольшее число изменяемое перестановкой - PermutationMax

наименьшее число изменяемое перестановкой - PermutationMin

порядок перестановки - PermutationOrder

степень перестановки - PermutationPower

произведение перестановок - PermutationProduct

действие перестановки на элементы - PermutationReplace

список перестановок - Permutations

множество подвижных точек перестановки - PermutationSupport

переставить - Permute

фильтр Перрона-Малика - PeronaMalikFilter

перпендикулярная биссектриса - PerpendicularBisector

место хранения - PersistenceLocation

время продолжения жизни - PersistenceTime

хранимый объект - PersistentObject

хранимые объекты - PersistentObjects

хранимое значение - PersistentValue

данные о известных людях - PersonData

распределение PERT - PERTDistribution

граф Петерсена - PetersenGraph

запас по фазе - PhaseMargins

фазовый диапазон - PhaseRange

данные о физических системах - PhysicalSystemData

число пи - Pi

выбрать по маске - Pick

данные о ПИД-регуляторе - PIDData

параметр фильтрования производной в ПИД-регуляторе - PIDDerivativeFilter

параметры прямой связи в ПИД-регуляторе - PIDFeedforward

настроит ПИД-регулятор - PIDTune

кусочно-заданная функция - Piecewise

разложить кусочные функции - PiecewiseExpand

круговая диаграмма - PieChart

пространственная круговая диаграмма - PieChart3D

след Пиллая - PillaiTrace

критерий по следу Пиллая - PillaiTraceTest

Время пинга - PingTime

розовый - Pink

распознать высоту звука - PitchRecognize

ограничения по пикселям - PixelConstrained

значение пикселя - PixelValue

координаты пикселей данной величины - PixelValuePositions

расположен - Placed

указатель места заполнения - Placeholder

копировать в поля для заполнения - PlaceholderReplace

простой - Plain

планарный угол - PlanarAngle

планарный граф - PlanarGraph

планарный граф? - PlanarGraphQ

формула Планка - PlanckRadiationLaw

данные о плоских кривых - PlaneCurveData

данные о спутниках планет - PlanetaryMoonData

данные о планетах - PlanetData

данные о растениях - PlantData

играть - Play

диапазон уровней амплитуд - PlayRange

график функции - Plot

график функции 2-х переменных - Plot3D

пометка графика - PlotLabel

пометки на графике - PlotLabels

укладка графика - PlotLayout

легенды графика - PlotLegends

маркеры на графике - PlotMarkers

начальное число точек в графике - PlotPoints

отображаемый диапазон графика - PlotRange

отсечение выходящего за диапазон - PlotRangeClipping

отсут от границы графика - PlotRangePadding

визуализация геометрического региона - PlotRegion

стиль графика - PlotStyle

тематический стиль графика - PlotTheme

дать в форме множественного числа - Pluralize

сложить - Plus

плюс-минус - PlusMinus

символ Похгаммера - Pochhammer

состояния капсулы - PodStates

ширина капсулы - PodWidth

точка - Point

опции бокса точки в пространстве - Point3DBoxOptions

опции бокса точки на плоскости - PointBoxOptions

пункто-цифровой график - PointFigureChart

поточечная легенда - PointLegend

размер точки - PointSize

распределение Пуассона-Консула - PoissonConsulDistribution

распределение Пуассона - PoissonDistribution

процесс Пуассона - PoissonProcess

окно Пуассона - PoissonWindow

полярные оси - PolarAxes

исходная точка полярных осей - PolarAxesOrigin

линии полярной сетки - PolarGridLines

полярная диаграмма - PolarPlot

деления на полярной диаграмме - PolarTicks

маркеры полюсов и нолей - PoleZeroMarkers

распределения Пойя-Эпли - PolyaAeppliDistribution

полигамма-функция - PolyGamma

многоугольник - Polygon

опции бокса для многоугольника в пространстве - Polygon3DBoxOptions

фигурные числа - PolygonalNumber

угол многоугольника - PolygonAngle

опции бокса для многоугольника на плоскости - PolygonBoxOptions

координаты многоугольника - PolygonCoordinates

декомпозиция многоугольника - PolygonDecomposition

многогранник - Polyhedron

угол многогранника - PolyhedronAngle

координаты многогранника - PolyhedronCoordinates

данные о многогранниках - PolyhedronData

декомпозиция многогранника - PolyhedronDecomposition

род многогранника - PolyhedronGenus

полилогарифм - PolyLog

расширенный алгоритм Эквклида для многочленов - PolynomialExtendedGCD

НОД для многочленов - PolynomialGCD

НОК для многочленов - PolynomialLCM

упростить многочлен по модулю - PolynomialMod

многочлен? - PolynomialQ

неполное частное от деления многочленов - PolynomialQuotient

деление многочленов с остатком - PolynomialQuotientRemainder

полиномиальная редукция - PolynomialReduce

остаток от деления многочленов - PolynomialRemainder

Новый объединяющий слой - PoolingLayer

выпадающее меню - PopupMenu

опции бокса для выпадающего меню - PopupMenuBoxOptions

показ в виде выпадающего меню - PopupView

всплывающее окно - PopupWindow

позиция по образцу - Position

позиции по индексам - PositionIndex

положительный - Positive

положительно определённая матрица? - PositiveDefiniteMatrixQ

положительно полуопределённая матрица? - PositiveSemidefiniteMatrixQ

вероятный ноль? - PossibleZeroQ

постфикс - Postfix

степень - Power

степенное распределение - PowerDistribution

раскрыть степени - PowerExpand

степень по модулю - PowerMod

список корней по модулю - PowerModList

диапазон степеней - PowerRange

спектральная плотность мощности - PowerSpectralDensity

представление в виде сумм степеней - PowersRepresentations

симметричный многочлен сумма степеней - PowerSymmetricPolynomial

форма записи с данным уровнем старшинства выражения - PrecedenceForm

находится перед - Precedes

перед или равно - PrecedesEqual

перед или косое равно - PrecedesSlantEqual

перед с тильдой - PrecedesTilde

относительная точность - Precision

целевая относительная точность - PrecisionGoal

преддекремент - PreDecrement

предсказать - Predict

функция вычисления предсказания - PredictorFunction

информация о предсказателе - PredictorInformation

количественные характеристики предсказателя - PredictorMeasurements

объект количественных характеристик предсказателя - PredictorMeasurementsObject

выполнить с приоритетным использованием ядра - PreemptProtect

директории с пользовательскими настройками - PreferencesPath

префикс - Prefix

прединкремент - PreIncrement

добавить в начало - Prepend

добавить слой в начало - PrependLayer

добавить в начало к - PrependTo

правила предпроцессинга - PreprocessingRules

сохранить цвет - PreserveColor

сохранять опции графики - PreserveImageOptions

предыдущая ячейка - PreviousCell

предыдущая дата - PreviousDate

графово распределение Прайса - PriceGraphDistribution

простое число - Prime

число различных простых делителей - PrimeNu

число различных простых делителей с учётом кратности - PrimeOmega

функция распределения простых чисел - PrimePi

степень простого числа? - PrimePowerQ

простое число? - PrimeQ

множество простых чисел - Primes

дзета-функция по простым числам - PrimeZetaP

примитивный полином? - PrimitivePolynomialQ

первообразный корень по модулю - PrimitiveRoot

список первообразных корней по модулю - PrimitiveRootList

главные компоненты матрицы - PrincipalComponents

главное значение интеграла - PrincipalValue

печатать - Print

печатный символ из таблицы ASCII? - PrintableASCIIQ

действие при печати - PrintAction

число копий при печати - PrintingCopies

установки печати - PrintingOptions

диапазон печатаемых страниц - PrintingPageRange

начальная страница на печать - PrintingStartingPageNumber

стилевая среда для печати - PrintingStyleEnvironment

Распечатать на 3D принтере - Printout3D

Задать устройство для предварительного просмотра - Printout3DPreviewer

максимальное число отображаемых цифр машинных чисел - PrintPrecision

временный вывод на печать - PrintTemporary

призма - Prism

служебные опции ячейки - PrivateCellOptions

служебные опции вычисления - PrivateEvaluationOptions

служебные опции фронт-энда - PrivateFontOptions

закрытый крипто-ключ - PrivateKey

служебные опции блокнота - PrivateNotebookOptions

служебные директории - PrivatePaths

вероятность - Probability

распределение по плотности вероятности - ProbabilityDistribution

график вероятность-вероятность - ProbabilityPlot

график процент-процент - ProbabilityScalePlot

пробит-регрессия - ProbitModelFit

канал связи с процессом - ProcessConnection

рабочая директория процесса - ProcessDirectory

среда при выполнении процесса - ProcessEnvironment

процессы - Processes

оцениватель параметров процесса - ProcessEstimator

информация о процессе - ProcessInformation

объект, представляющий процесс - ProcessObject

условия на параметры стохастического процесса - ProcessParameterAssumptions

допустимые параметры стохастического процесса? - ProcessParameterQ

статус процесса - ProcessStatus

произведение - Product

произведение распределений - ProductDistribution

W-функция Ламберта - ProductLog

индикатор прогресса - ProgressIndicator

опции бокса для индикатора прогресса - ProgressIndicatorBoxOptions

проекция - Projection

пролог - Prolog

объект доказательства - ProofObject

свойства - Properties

свойство - Property

список свойств - PropertyList

значения свойства - PropertyValue

пропорция - Proportion

пропорциональный - Proportional

защитить от изменения - Protect

защищённый - Protected

данные о белках - ProteinData

удаление лишнего - Pruning

псевдообратная матрица - PseudoInverse

данные о психрометрических свойствах - PsychrometricPropertyData

открытый крипто-ключ - PublicKey

ИД издателя - PublisherID

данные о пульсарах - PulsarData

знак пунктуации - PunctuationCharacter

фиолетовый - Purple

записать в файл - Put

записать в конец файла - PutAppend

пирамида - Pyramid

q-биномиальный коэффициент - QBinomial

q-факториал - QFactorial

q-гамма функция - QGamma

q-гипергеометрическая функция PFQ - QHypergeometricPFQ

Qn дисперсия - QnDispersion

q-символ Похгаммера - QPochhammer

q-полигамма функция - QPolyGamma

QR-разложение матрицы - QRDecomposition

квадратичное иррациональное число? - QuadraticIrrationalQ

квадратическая оптимизация - QuadraticOptimization

квантиль - Quantile

квантильный Q-Q график - QuantilePlot

размерная величина - Quantity

массив размерных величин - QuantityArray

распределение размерных величин - QuantityDistribution

форма записи размерной величины - QuantityForm

модуль размерной величины - QuantityMagnitude

размерная величина? - QuantityQ

единица измерения - QuantityUnit

размерная переменная - QuantityVariable

каноническая единица измерения размерной переменной - QuantityVariableCanonicalUnit

базовые размерности размерной переменной - QuantityVariableDimensions

идентификатор размерной переменной - QuantityVariableIdentifier

физическая величина размерной переменной - QuantityVariablePhysicalQuantity

использовать формулу Кардано для уравнения 4-й степени - Quartics

квартильное отклонение - QuartileDeviation

квартили - Quartiles

квартильный коэффицент асимметрии - QuartileSkewness

информационный запрос - Query

процесс многоканальной системы массового обслуживания - QueueingNetworkProcess

процесс организации очередей - QueueingProcess

свойства процесса организации очередей - QueueProperties

беззвучно - Quiet

прекратить сеанс - Quit

частное от деления - Quotient

деление с остатком - QuotientRemainder

изображение с радиальным градиентом - RadialGradientImage

индексы радиальности - RadialityCentrality

бокс радикала - RadicalBox

опции бокса радикала - RadicalBoxOptions

радиокнопка - RadioButton

ряд радиокнопок - RadioButtonBar

опции бокса для радиокнопки - RadioButtonBoxOptions

преобразование Радона - Radon

преобразование Радона - RadonTransform

тау-функция Рамануджана - RamanujanTau

L-функция Дирихле для тау-функции Рамануджана - RamanujanTauL

тета-функция для тау-функции Рамануджана - RamanujanTauTheta

Z-функция для тау-функции Рамануджана - RamanujanTauZ

Выдаёт значение уклона - Ramp

случайный выбор - RandomChoice

случайный цвет - RandomColor

случайное комплексное число - RandomComplex

случайная сущность - RandomEntity

случайная функция - RandomFunction

случайные геокоординаты - RandomGeoPosition

случайный граф - RandomGraph

случайное изображение - RandomImage

случайный экземпляр - RandomInstance

случайное целое число - RandomInteger

случайная перестановка - RandomPermutation

случайные точки в регионе - RandomPoint

случайный многоугольник - RandomPolygon

случайный многогранник - RandomPolyhedron

случайное простое число - RandomPrime

случайное действительное число - RandomReal

случайная выборка - RandomSample

случайное зерно - RandomSeeding

реализация случайной переменной - RandomVariate

процесс случайного блуждания - RandomWalkProcess

случайное слово - RandomWord

диапазон - Range

фильтр разброса значений - RangeFilter

N-ый наибольший элемент - RankedMax

N-ый наименьший элемент - RankedMin

более редкая вероятность - RarerProbability

растр - Raster

растр в пространстве - Raster3D

опции бокса для растра в пространстве - Raster3DBoxOptions

опции бокса для растра - RasterBoxOptions

растрировать - Rasterize

размер растра - RasterSize

рациональное число - Rational

найти рациональное приближение - Rationalize

множество рациональных чисел - Rationals

отношения смежных элементов - Ratios

неформатированные боксы - RawBoxes

непосредственные данные - RawData

распределение Рэлея - RayleighDistribution

действительная часть - Re

считать - Read

считать массив байт - ReadByteArray

считать строку файла - ReadLine

считать в список - ReadList

защитить от просмотра - ReadProtected

считать в строку - ReadString

действительное число с плавающей запятой - Real

абсолютная величина действительного числа - RealAbs

действительная блок-диагональная форма - RealBlockDiagonalForm

цифры действительного числа - RealDigits

порядок действительного числа - RealExponent

множество действительных чисел - Reals

знак действительного числа - RealSign

собирать урожай - Reap

априорная вероятность принадлежности категории - RecognitionPrior

пороговая вероятность для распознания - RecognitionThreshold

запись - Record

список записей - RecordLists

разделители записей - RecordSeparators

прямоугольник - Rectangle

опции бокса для прямоугольника - RectangleBoxOptions

прямоугольная диаграмма - RectangleChart

брусковая диаграмма - RectangleChart3D

прямоугольный повторяющийся элемент - RectangularRepeatingElement

рекурсивный фильтр - RecurrenceFilter

таблица значений по рекуррентному уравнению - RecurrenceTable

красный - Red

привести - Reduce

стиль линии привязки - ReferenceLineStyle

уточнить - Refine

матрица отражения - ReflectionMatrix

преобразование отражения - ReflectionTransform

обновлять значение - Refresh

частота обновления - RefreshRate

область - Region

бинаризация региона - RegionBinarize

граница геометрического региона - RegionBoundary

координаты ограничительной рамки региона - RegionBounds

центроид геометрического региона - RegionCentroid

разность геометрических регионов - RegionDifference

размерность геометрического региона - RegionDimension

непересечение областей - RegionDisjoint

расстояние до геометрического региона - RegionDistance

функция нахождения расстояния до геометрического региона - RegionDistanceFunction

размерность пространства куда вложен регион - RegionEmbeddingDimension

равенство областей - RegionEqual

региональная функция - RegionFunction

изображение области - RegionImage

пересечения геометрических регионов - RegionIntersection

мера геометрического региона - RegionMeasure

принадлежность точки региону - RegionMember

функция определения принадлежности точки региону - RegionMemberFunction

момент геометрического региона - RegionMoment

ближайшая к данной точка в регионе - RegionNearest

функция определения ближайшей к данной точки в регионе - RegionNearestFunction

визуализация геометрической области на плоскости - RegionPlot

визуализация геометрической области в пространстве - RegionPlot3D

прямое произведение геометрических регионов - RegionProduct

геометрический регион? - RegionQ

Изменить размер области - RegionResize

Задать размер объекта для 3D печати - RegionSize

симметрическая разность геометрических регионов - RegionSymmetricDifference

соединение геометрических регионов - RegionUnion

область в пределах - RegionWithin

зарегистрировать внешние вычисления - RegisterExternalEvaluator

регулярное выражение - RegularExpression

регуляризация - Regularization

с регулярной выборкой? - RegularlySampledQ

правильный n-угольник - RegularPolygon

действительная и мнимая части - ReIm

метки Re и Im - ReImLabels

график Re и Im - ReImPlot

стиль Re и Im - ReImStyle

граф соотношений - RelationGraph

прекратить удержание - ReleaseHold

распределение времени безотказой работы - ReliabilityDistribution

рельефное изображение - ReliefImage

рельефная диаграмма - ReliefPlot

кеширование удалённой авторизации - RemoteAuthorizationCaching

удалённо подключиться - RemoteConnect

объект удалённого подключения - RemoteConnectionObject

удалённо запустить - RemoteRun

удалённо запустить процесс - RemoteRunProcess

удалить символ - Remove

удалить альфа-канал - RemoveAlphaChannel

отменить асинхронное задание - RemoveAsynchronousTask

удалить поток аудио - RemoveAudioStream

убрать фон - RemoveBackground

Удалить прослушивателя канала - RemoveChannelListener

удалить подписчиков канала - RemoveChannelSubscribers

заменить диакритические знаки - RemoveDiacritics

убрать метод канала ввода - RemoveInputStreamMethod

убрать метод канала вывода - RemoveOutputStreamMethod

удалить свойство - RemoveProperty

отменить запланированную задачу - RemoveScheduledTask

удалить пользователей - RemoveUsers

переименовать директорию - RenameDirectory

переименовать файл - RenameFile

опции рендеринга - RenderingOptions

процесс восстановления - RenewalProcess

график Ренко - RenkoChart

Исправить дефекты в заданной области полигональной сетки - RepairMesh

повторяющийся - Repeated

повторяющийся или отсутствующий - RepeatedNull

среднее затраченное время после многократных вычислений - RepeatedTiming

повторяющийся элемент - RepeatingElement

заменить - Replace

заменить всё - ReplaceAll

заменить значение пикселя изображения - ReplaceImageValue

список результатов замены - ReplaceList

заменить часть - ReplacePart

заменить значение пикселя - ReplacePixelValue

заменить с повторением - ReplaceRepeated

копирующий слой - ReplicateLayer

требуемые физические величины - RequiredPhysicalQuantities

изменение шага дискретизации - Resampling

данные об алгоритме ресамплинга - ResamplingAlgorithmData

метод перевыборки - ResamplingMethod

изменить масштаб - Rescale

преобразования масштабирования - RescalingTransform

вернуться в предыдущую рабочую директорию - ResetDirectory

перезапустить хронометр запланированной задачи - ResetScheduledTask

Преобразующий слой - ReshapeLayer

вычет - Residue

слой изменения размера - ResizeLayer

элиминировать кванторы - Resolve

Данные ресурса - ResourceData

функция ресурса - ResourceFunction

Представление определённого ресурса - ResourceObject

зарегистрировать ресурс - ResourceRegister

Удалить ресурс - ResourceRemove

Поиск ресурса - ResourceSearch

поделиться ресурсом - ResourceSubmit

обновить ресурс - ResourceUpdate

форма ответа - ResponseForm

остаток - Rest

интервал перезапусков - RestartInterval

с ограничениями - Restricted

результант - Resultant

пакет возобновления вычисления - ResumePacket

вернуть управление - Return

выдать пакет выражения - ReturnExpressionPacket

выдать пакет - ReturnPacket

функция создания уведомления о получении электронного сообщения - ReturnReceiptFunction

выдать текстовый пакет - ReturnTextPacket

расположить в обратном порядке - Reverse

обратный биортогональный сплайн-вейвлет - ReverseBiorthogonalSplineWavelet

обратная принадлежность - ReverseElement

обратное равновесие - ReverseEquilibrium

обратный орграф - ReverseGraph

сортировка в обратном порядке - ReverseSort

сортировка в обратном порядке по критерию - ReverseSortBy

обратное равновесие вертикально - ReverseUpEquilibrium

ось вращения - RevolutionAxis

график поверхности вращения - RevolutionPlot3D

цвет RGB - RGBColor

решить матричное ур. Риккати - RiccatiSolve

распределение Райса - RiceDistribution

фильтр обнаружение гребней - RidgeFilter

R-функция Римана - RiemannR

тета-функция Римана-Зигеля - RiemannSiegelTheta

Z-функция Римана-Зигеля - RiemannSiegelZ

Xi-функция Римана - RiemannXi

перемежать - Riffle

справа - Right

стрелка вправо - RightArrow

стрелка вправо с чертой справа - RightArrowBar

стрелка вправо-влево - RightArrowLeftArrow

композиция справа - RightComposition

представитель правого класса смежности - RightCosetRepresentative

вектор вниз с зубцом справа и чертой вверху - RightDownTeeVector

вектор вниз с зубцом справа - RightDownVector

вектор вниз с зубцом справа и чертой внизу - RightDownVectorBar

Т-образное сочленение с чертой вправо - RightTee

Т-образное сочленение со стрелкой вправо - RightTeeArrow

Т-образное сочленение с вектором вправо - RightTeeVector

треугольник вправо - RightTriangle

треугольник вправо с чёрточкой - RightTriangleBar

треугольник вправо со знаком равно - RightTriangleEqual

вектор вверх-вниз с зубцом справа - RightUpDownVector

Т-образное сочленение с вектором вверх - RightUpTeeVector

вектор вверх с зубцом справа - RightUpVector

вектор вверх с зубцом справа и чёрточкой - RightUpVectorBar

вектор вправо - RightVector

вектор вправо с чёрточкой - RightVectorBar

важность по цене возрастания риска - RiskAchievementImportance

важность по цене понижения риска - RiskReductionImportance

индекс несовпадения Роджерса-Танимото - RogersTanimotoDissimilarity

углы в связанной системе координат - RollPitchYawAngles

матрица поворота по углам в связанной системе координат - RollPitchYawMatrix

римская запись числа - RomanNumeral

корень уравнения - Root

найти алгебраическое приближение - RootApproximant

изолирующие интервалы действительных корней - RootIntervals

диаграмма корневой годограф - RootLocusPlot

среднее квадратичное - RootMeanSquare

корень из единицы? - RootOfUnityQ

свести алгебраическое выражение от корней к одному корню - RootReduce

корни многочлена - Roots

сумма по корням многочлена - RootSum

повернуть - Rotate

повернуть пометку - RotateLabel

циклически сдвинуть влево - RotateLeft

циклически сдвинуть вправо - RotateRight

действие при вращении - RotationAction

опции бокса для вращения - RotationBoxOptions

матрица поворота - RotationMatrix

преобразование поворота - RotationTransform

округлить - Round

радиус кругления - RoundingRadius

ряд - Row

выравнивание строк - RowAlignments

бокс для строки - RowBox

горизонтальные линии - RowLines

минимальная высота строки - RowMinHeight

приведение матрицы к ступенчатому виду по строкам - RowReduce

одинаковые высоты строк - RowsEqual

расстояния между строками - RowSpacings

решить рекуррентное уравнение - RSolve

решение рекуррентного уравнения - RSolveValue

элемент последовательности Рудина-Шапиро - RudinShapiro

группа Рюдвалиса Ru - RudvalisGroupRu

правило - Rule

отложенное правило - RuleDelayed

Генерирование плана для определённого правила - RulePlot

единицы делений линейки - RulerUnits

запустить внешнюю команду - Run

запустить процесс - RunProcess

запустить запланированную задачу - RunScheduledTask

запустить с использованием - RunThrough

атрибуты среды исполнения программы - RuntimeAttributes

опции среды исполнения программы - RuntimeOptions

индекс несовпадения Рассела-Рао - RussellRaoDissimilarity

тождественны? - SameQ

критерий тождественности - SameTest

класс сущностей выборки - SampledEntityClass

глубина дискретизации - SampleDepth

функция дискретизации звука - SampledSoundFunction

список дискретных амплитуд звука - SampledSoundList

частота дискретизации - SampleRate

период выборки дискретных данных - SamplingPeriod

процесс по SARIMA модели - SARIMAProcess

процесс по SARMA модели - SARMAProcess

треугольник по двум сторонам и углу между ними - SASTriangle

данные об исскуственных спутниках - SatelliteData

число решений проблемы выполнимости - SatisfiabilityCount

частные решения проблемы выполнимости - SatisfiabilityInstances

выполнимое выражение? - SatisfiableQ

суббота - Saturday

сохранить - Save

допускающий сохранение - Saveable

сохранить соединение - SaveConnection

сохранять определения - SaveDefinitions

матрица Савицкого-Голея - SavitzkyGolayMatrix

пилообразный сигнал - SawtoothWave

масштабировать - Scale

относительные координаты - Scaled

деления шкалы - ScaleDivisions

положение шкалы - ScaleOrigin

отступ для шкалы - ScalePadding

области значений на шкале - ScaleRanges

стили областей значений на шкале - ScaleRangeStyle

масштабирующие функции - ScalingFunctions

масштабирующая матрица - ScalingMatrix

преобразование масштабирования - ScalingTransform

пройти - Scan

запланированная задача - ScheduledTask

активное запланированное задание? - ScheduledTaskActiveQ

информация о запланированой операции - ScheduledTaskInformation

объект, представляющий запланированную задачу - ScheduledTaskObject

запланированные задачи - ScheduledTasks

разложение Шура - SchurDecomposition

научная запись числа - ScientificForm

порог научных обозначений - ScientificNotationThreshold

Gi-функция Скорера - ScorerGi

производная Gi-функции Скорера - ScorerGiPrime

Hi-функция Скорера - ScorerHi

производная Hi-функции Скорера - ScorerHiPrime

прямоугольник на экране - ScreenRectangle

стилевая среда для показа на экране - ScreenStyleEnvironment

сдвиг опорной линии для индексов - ScriptBaselineShifts

уровень индекса - ScriptLevel

минимальный размер индекса - ScriptMinSize

коэффициенты размера индексов - ScriptSizeMultipliers

планки прокрутки - Scrollbars

опции прокручивания - ScrollingOptions

положение планок прокрутки - ScrollPosition

Компонент поискового запроса - SearchAdjustment

объект индексов для поиска - SearchIndexObject

индексы для поиска - SearchIndices

Поисковый запрос - SearchQueryString

Результат поискового запроса - SearchResultObject

секанc - Sec

гиперболический секанc - Sech

распределение гиперболического секанcа - SechDistribution

коническая оптимизация второго порядка - SecondOrderConeOptimization

секторная диаграмма - SectorChart

секторная диаграмма в пространстве - SectorChart3D

положение секторов - SectorOrigin

расстояние между секторами - SectorSpacing

безопасный ключ аутентификации - SecuredAuthenticationKey

защищённые ключи аутентификации - SecuredAuthenticationKeys

инициализация генератора псевдослучайных чисел - SeedRandom

выбрать - Select

который можно выбрать - Selectable

выбрать компоненты - SelectComponents

выбранные ячейки - SelectedCells

выбранный блокнот - SelectedNotebook

выбрать первый удовлетворяющий элемент - SelectFirst

создать ячейку по выбранному - SelectionCreateCell

заменить выбранное результатом его вычисления - SelectionEvaluate

создать ячейку с результатом вычисления выбранного - SelectionEvaluateCreateCell

переместить выбор - SelectionMove

стиль петли графа - SelfLoopStyle

семантический импорт - SemanticImport

семантический импорт строки - SemanticImportString

семантическая интерпретация - SemanticInterpretation

частные представители полуалгебраических компонент - SemialgebraicComponentInstances

полуопределённая оптимизация - SemidefiniteOptimization

отослать по электронной почте - SendMail

отослать сообщение на внешний сервис - SendMessage

последовательность аргументов - Sequence

выравнивание последовательностей - SequenceAlignment

слой внимания к последовательности - SequenceAttentionLayer

случаи подмножеств по образцу - SequenceCases

число подмножеств - SequenceCount

последний елемент списка свёртки последовательности - SequenceFold

список свёртки последовательности - SequenceFoldList

удерживать объект Sequence - SequenceHold

слой последнего в последовательности - SequenceLastLayer

слой выбора большинства из последовательности - SequenceMostLayer

позиция подмножества - SequencePosition

прогноз последовательности - SequencePredict

функция прогноза последовательности - SequencePredictorFunction

заменить в последовательности - SequenceReplace

слой выьора остатка из последовательности - SequenceRestLayer

слой обратного порядка последовательности - SequenceReverseLayer

разбить последовательность - SequenceSplit

разложить в ряд - Series

найти коэффициент ряда - SeriesCoefficient

данные о ряде Тейлора-Пюизё - SeriesData

начать работу с сервисом - ServiceConnect

закончить работу с сервисом - ServiceDisconnect

выполнить с помощью сервиса - ServiceExecute

объект соединения с сервисом - ServiceObject

запрос к сервису - ServiceRequest

ответ сервиса - ServiceResponse

отправить сервису - ServiceSubmit

отправить сессию - SessionSubmit

время сеанса работы - SessionTime

присвоить/задать - Set

задать абсолютную точность - SetAccuracy

задать альфа-канал - SetAlphaChannel

задать атрибуты - SetAttributes

задать рабочую директорию на облаке - SetCloudDirectory

Установить куки - SetCookies

задать с задержкой выполения - SetDelayed

задать рабочую директорию - SetDirectory

задать значения переменных среды - SetEnvironment

установить дату файла - SetFileDate

задать значение опций - SetOptions

установить права доступа - SetPermissions

задать относительную точность - SetPrecision

задать значение свойств - SetProperty

определить блокнот в фокусе - SetSelectedNotebook

декларировать функцию для совместного использования - SetSharedFunction

декларировать переменную для совместного использования - SetSharedVariable

задать положение потока - SetStreamPosition

установить модель системы - SetSystemModel

задать значение системных опций - SetSystemOptions

установочный элемент - Setter

ряд установочных элементов - SetterBar

опции бокса для установочного элемента - SetterBoxOptions

использовать значения элементов управления - Setting

присвоить пользователям группы права доступа - SetUsers

поверхностный - Shallow

вейвлет Шеннона - ShannonWavelet

критерий Шапиро-Уилка - ShapiroWilkTest

коллективно использовать общие выражения - Share

список обмена - SharingList

повысить резкость - Sharpen

матрица сдвига - ShearingMatrix

преобразование сдвига - ShearingTransform

Задать твёрдую оболочку для области 3D - ShellRegion

матрица Шена-Кастана - ShenCastanMatrix

смещенное распределение Гомпертца - ShiftedGompertzDistribution

М-последовательность регистра сдвига - ShiftRegisterSequence

краткая запись - Short

короткая стрелка вниз - ShortDownArrow

кратчайшее соответствие шаблону - Shortest

функция нахождения кратчайшего пути на графе - ShortestPathFunction

короткая стрелка влево - ShortLeftArrow

короткая стрелка вправо - ShortRightArrow

оконное преобразование Фурье - ShortTimeFourier

данные об оконном преобразовании Фурье - ShortTimeFourierData

короткая стрелка вверх - ShortUpArrow

показать - Show

Выделить слова с орфографическими ошибками - ShowAutoSpellCheck

использовать автостилизацию - ShowAutoStyles

отображать скобки ячейки - ShowCellBracket

показывать метку ячейки - ShowCellLabel

показывать тэги ячейки - ShowCellTags

показывать величину закрытой ячейки - ShowClosedCellArea

показывать содержимое - ShowContents

отображать рамку отслеживания курсора - ShowCursorTracker

отображать открыватель группы ячеек - ShowGroupOpener

показывать места разбивки на страницы - ShowPageBreaks

подсвечивать выбранные элементы - ShowSelection

показывать сокращённую бокс-форму - ShowShortBoxForm

показывать специальные символы - ShowSpecialCharacters

показывать строковые кавычки - ShowStringCharacters

задержка в уменьшении - ShrinkingDelay

звёздное время - SiderealTime

тета-функция Зигеля - SiegelTheta

критерий Зигеля-Тьюки - SiegelTukeyTest

кривая Серпинского - SierpinskiCurve

сетка Серпинского - SierpinskiMesh

сигнум - Sign

чётность перестановки - Signature

критерий знаковых рангов - SignedRankTest

знаковое расстояние до региона - SignedRegionDistance

уровень значимости - SignificanceLevel

отступ после знака - SignPadding

критерий знаков - SignTest

правила схожести - SimilarityRules

простой граф - SimpleGraph

простой граф? - SimpleGraphQ

простой многоугольник? - SimplePolygonQ

простой многогранник? - SimplePolyhedronQ

симплекс - Simplex

упростить - Simplify

синус - Sin

синкус - Sinc

распределение Сингха-Маддалы - SinghMaddalaDistribution

запись однобуквенных символов курсивом - SingleLetterItalics

сингулярное разложение - SingularValueDecomposition

список сингулярных значений - SingularValueList

график сингулярных значений - SingularValuePlot

гиперболический синус - Sinh

интегральный гиперболический синус - SinhIntegral

интегральный синус - SinIntegral

6j-символ - SixJSymbol

схематическая запись - Skeleton

скелетное представление изображения - SkeletonTransform

распределение Скеллама - SkellamDistribution

коэффициент асимметрии - Skewness

скошенное нормальное распределение - SkewNormalDistribution

Использование определённого стиля кожи - SkinStyle

пропустить - Skip

пространственный контурный график функции на срезах - SliceContourPlot3D

пространственный плотностный график функции на срезах - SliceDensityPlot3D

распределение значений процесса - SliceDistribution

пространственный векторный график функции на срезах - SliceVectorPlot3D

ползунок - Slider

2-мерный ползунок - Slider2D

опции бокса для 2-мерного ползунка - Slider2DBoxOptions

опции бокса для ползунка - SliderBoxOptions

слайдовый показ - SlideView

позиция - Slot

последовательность позиций - SlotSequence

малый - Small

малый круг - SmallCircle

меньше - Smaller

нормальная форма Смита - SmithDecomposition

компенсатор Смита - SmithDelayCompensator

похожесть Смита-Ватермана - SmithWatermanSimilarity

плотностная сглаженная гистограмма - SmoothDensityHistogram

сглаженная гистограмма - SmoothHistogram

сглаженная гистограмма в пространстве - SmoothHistogram3D

распределение интерполированное по методу ядерного сглаживания - SmoothKernelDistribution

Sn дисперсия - SnDispersion

фрагмент - Snippet

плосконосый многогранник - SnubPolyhedron

данные о социальных медиа - SocialMediaData

открыть соединение с сокетом - SocketConnect

прослушивание сокета - SocketListen

прослушиватель сокета - SocketListener

объект соединения с сокетом - SocketObject

открыть сокет - SocketOpen

считать сообщение сокетом - SocketReadMessage

готов ли сокет? - SocketReadyQ

сокеты - Sockets

ожидание сокета: все - SocketWaitAll

ожидание сокета: следующий - SocketWaitNext

Softmax слой - SoftmaxLayer

индекс несовпадения Сокала-Снита - SokalSneathDissimilarity

солнечное затмение - SolarEclipse

данные о характеристиках солнечной системы - SolarSystemFeatureData

телесний угол - SolidAngle

данные об объемных телах - SolidData

объемное тело? - SolidRegionQ

решить уравнения - Solve

решить для всех значений переменной - SolveAlways

сортировать - Sort

сортировать по - SortBy

отсортировано по критерию - SortedBy

отсортированный класс сущностей - SortedEntityClass

звуковые данные - Sound

нота - SoundNote

громкость звука - SoundVolume

ссылка на первоисточник - SourceLink

высевать - Sow

данные о пространственных кривых - SpaceCurveData

разделительный пропуск - Spacer

размер зазора - Spacings

протяжённость - Span

поправки на вычисление размера протяжённых символов - SpanAdjustments

округление размера протяжённых символов - SpanCharacterRounding

соединить с верхним - SpanFromAbove

соединить с верхним и левым - SpanFromBoth

соеденить с левым - SpanFromLeft

толщина протяжённых символов формы линии - SpanLineThickness

максимальный размер контекстно изменяющих размер символов - SpanMaxSize

минимальный размер контекстно изменяющих размер символов - SpanMinSize

симметричность вертикально растягивающихся символов - SpanSymmetric

разрежённый массив - SparseArray

распределение на графах по пространственной конфигурации случайных точек - SpatialGraphDistribution

пространственная медиана - SpatialMedian

слой пространственного преобразования - SpatialTransformationLayer

озвучить - Speak

ранговый тест независимости Спирмена - SpearmanRankTest

коэффициент ранговой корреляции Спирмена - SpearmanRho

данные о видах животных - SpeciesData

целевая специфичность - SpecificityGoal

данные о спектральной линии - SpectralLineData

спектрограмма - Spectrogram

спектрограммный массив - SpectrogramArray

зеркальность - Specularity

распознавание языка - SpeechRecognize

синтезировать речь - SpeechSynthesize

исправление орфографических ошибок - SpellingCorrection

список исправлений орфографических ошибок - SpellingCorrectionList

орфографические словари - SpellingDictionaries

директории с орфографическими словарями - SpellingDictionariesPath

настройки проверки правописания - SpellingOptions

сфера - Sphere

точки сферы - SpherePoints

сферическая функция Бесселя J - SphericalBesselJ

сферическая функция Бесселя Y - SphericalBesselY

сферическая функция Ганкеля H1 - SphericalHankelH1

сферическая функция Ганкеля H2 - SphericalHankelH2

сферическая функция Y - SphericalHarmonicY

график в сферических координатах - SphericalPlot3D

оставлять зазор для сферы, описанной вокруг ограничительной рамки - SphericalRegion

сферическая оболочка - SphericalShell

собственное значение сфероидальной краевой задачи - SpheroidalEigenvalue

сфероидальный связующий коэффициент - SpheroidalJoiningFactor

сфероидальная функция PS - SpheroidalPS

производная сфероидальной функции PS - SpheroidalPSPrime

сфероидальная функция QS - SpheroidalQS

производная сфероидальной функции QS - SpheroidalQSPrime

сфероидальный радиальный множитель - SpheroidalRadialFactor

сфероидальная функция S1 - SpheroidalS1

производная сфероидальной функции S1 - SpheroidalS1Prime

сфероидальная функция S2 - SpheroidalS2

производная сфероидальной функции S2 - SpheroidalS2Prime

состыкованное распределение - SplicedDistribution

замкнутый сплайн - SplineClosed

степень сплайна - SplineDegree

узлы сплайна - SplineKnots

веса сплайна - SplineWeights

разделить на части - Split

разделить на части по - SplitBy

текст озвучки - SpokenString

квадратный корень - Sqrt

бокс для корня квадратного - SqrtBox

опции бокса для корня квадратного - SqrtBoxOptions

квадрат - Square

квадрат эвклидового расстояния - SquaredEuclideanDistance

бесквадратный? - SquareFreeQ

квадратное пересечение - SquareIntersection

квадратная матрица? - SquareMatrixQ

квадратный повторяющийся элемент - SquareRepeatingElement

число представлений целого числа в виде суммы квадратов - SquaresR

квадратное подмножество - SquareSubset

квадратное нестрогое подмножество - SquareSubsetEqual

квадратное надмножество - SquareSuperset

квадратное нестрогое надмножество - SquareSupersetEqual

квадратное объединение - SquareUnion

квадратно-волновой сигнал - SquareWave

треугольник по трём сторонам - SSSTriangle

запас по устойчивости - StabilityMargins

стили запасов по устойчивости - StabilityMarginsStyle

устойчивое распределение - StableDistribution

стэк - Stack

начать отсчёт стэка - StackBegin

полный стэк - StackComplete

сложенный график списка дат - StackedDateListPlot

сложенный график списка - StackedListPlot

не добавлять в стэк - StackInhibit

регион в форме стадиона - StadiumShape

данные по стандартной модели атмосферы - StandardAtmosphereData

стандартное отклонение - StandardDeviation

фильтр стандартного отклонения - StandardDeviationFilter

стандартная форма - StandardForm

стандартизировать - Standardize

стандартизированный - Standardized

стандартные данные об океанской воде - StandardOceanData

распределение времени безотказной работы для системы с ненагруженным резервом - StandbyDistribution

инфиксная звёздочка - Star

данные о звёздных скоплениях - StarClusterData

данные о звёздах - StarData

звёздный граф - StarGraph

начать асинхронную задачу - StartAsynchronousTask

начать внешнюю сессию - StartExternalSession

начальная длина шага - StartingStepSize

начало новой строки - StartOfLine

начало всей строки - StartOfString

запустить внешний процесс - StartProcess

начать запланированную задачу - StartScheduledTask

звук при запуске - StartupSound

начать веб-сессию - StartWebSession

коэффициенты усиления обратной связи по состоянию - StateFeedbackGains

оцениватель наблюдателя системы - StateOutputEstimator

отклик переменных состояния - StateResponse

модель в пространстве состояний - StateSpaceModel

реализация в пространстве состояний - StateSpaceRealization

преобразование пространства состояний - StateSpaceTransform

линеаризация с преобразованием состояний - StateTransformationLinearize

стационарное распределение - StationaryDistribution

стационарное пакетное вейвлет-преобразование - StationaryWaveletPacketTransform

стационарное вейвлет-преобразование - StationaryWaveletTransform

область фиксации состояний программы - StatusArea

центральность по статусу - StatusCentrality

монитор шага - StepMonitor

элементи стереохимии - StereochemistryElements

константы Стилтьеса гамма - StieltjesGamma

числа Стирлинга 1-го рода - StirlingS1

числа Стирлинга 2-го рода - StirlingS2

прекратить выполнение асинхронной задачи - StopAsynchronousTask

данные о поглощающих свойствах материалов - StoppingPowerData

деактивировать запланированную задачу - StopScheduledTask

переменные районирования - StrataVariables

процесс Стратоновича - StratonovichProcess

функция оцвечивания потока - StreamColorFunction

масштабирование аргументов функции оцвечивания потока - StreamColorFunctionScaling

диаграмма плотности потока - StreamDensityPlot

маркеры потока - StreamMarkers

диаграмма потоков - StreamPlot

число потоков - StreamPoints

положение в потоке - StreamPosition

список открытых потоков - Streams

масштаб стрелки обозначающей поток - StreamScale

стиль оформления потока - StreamStyle

строка - String

случаи по образцу в строке - StringCases

содержится в строке? - StringContainsQ

число случаев по образцу в строке - StringCount

удалить из строки - StringDelete

отбросить в строке - StringDrop

строка заканчивается на? - StringEndsQ

строковое выражение - StringExpression

извлечь из строки - StringExtract

строковая форма - StringForm

строковый формат - StringFormat

строка не содержит? - StringFreeQ

вставить в строку - StringInsert

соединить строки - StringJoin

длина строки - StringLength

строка сходится с образцом? - StringMatchQ

заполнить строку слева - StringPadLeft

заполнить строку справа - StringPadRight

взять часть строки - StringPart

разбиение строки на блоки - StringPartition

позиция по образцу в строке - StringPosition

строка? - StringQ

повторение строки - StringRepeat

заменить в строке - StringReplace

список результатов замены в строке - StringReplaceList

заменить часть в строке - StringReplacePart

записать строку в обратном порядке - StringReverse

перемежать строки - StringRiffle

сдвинуть строку циклически налево - StringRotateLeft

сдвинуть строку циклически направо - StringRotateRight

схематическая запись строки - StringSkeleton

разбить строку - StringSplit

строка заканчивается с? - StringStartsQ

взять часть строки - StringTake

строковый шаблон - StringTemplate

строка в массив байт - StringToByteArray

канал считывания содержимого строки - StringToStream

усечь строку - StringTrim

удалять боксы - StripBoxes

удалить при использовании в команде ввода - StripOnInput

удалять обёрточные боксы - StripWrapperBoxes

структурная важность - StructuralImportance

массив со структурой - StructuredArray

структурность выделяемого - StructuredSelection

функция Струве H - StruveH

функция Струве L - StruveL

заготовка - Stub

t-распределение Стьюдента - StudentTDistribution

стиль - Style

бокс для стиля - StyleBox

автоудаление боксов для стиля - StyleBoxAutoDelete

данные о стиле - StyleData

определения стиля - StyleDefinitions

перечень стилей в меню - StyleMenuListing

настройки диалога наименований стилей - StyleNameDialogSettings

директории с таблицами стилей - StyleSheetPath

разбить интервал на равные части - Subdivide

субфакториал - Subfactorial

подграф - Subgraph

с нижним индексом минус - SubMinus

с нижним индексом плюс - SubPlus

субрезультантные полиномиальные остатки - SubresultantPolynomialRemainders

субрезультантные многочлены - SubresultantPolynomials

субрезультанты - Subresultants

с нижним индексом - Subscript

бокс для нижнего индекса - SubscriptBox

опции бокса для нижнего индекса - SubscriptBoxOptions

подпоследовательности - Subsequences

подмножество - Subset

нестрогое подмножество - SubsetEqual

преобразование подмножества - SubsetMap

подмножество? - SubsetQ

подмножества - Subsets

с индексом звёздочка - SubStar

система перезаписи по правилам - SubstitutionSystem

с верхним и нижним индексом - Subsuperscript

бокс для верхнего и нижнего индекса - SubsuperscriptBox

опции бокса для верхнего и нижнего индекса - SubsuperscriptBoxOptions

вычитание - Subtract

вычесть из - SubtractFrom

вычесть стороны - SubtractSides

следует за - Succeeds

следует или равно - SucceedsEqual

следует или косое равно - SucceedsSlantEqual

следует с тильдой - SucceedsTilde

успех - Success

такой что - SuchThat

сумма - Sum

сходимость ряда - SumConvergence

слой суммирования - SummationLayer

воскресенье - Sunday

положение солнца - SunPosition

восход - Sunrise

закат - Sunset

с крестиком сверху - SuperDagger

с верхним индексом минус - SuperMinus

данные о сверхновых звёздах - SupernovaData

с верхним индексом плюс - SuperPlus

с верхним индексом - Superscript

бокс для верхнего индекса - SuperscriptBox

опции бокса для верхнего индекса - SuperscriptBoxOptions

надмножество - Superset

нестрогое надмножество - SupersetEqual

с верхним индексом звёздочка - SuperStar

корень данной степени - Surd

площадь поверхности - SurfaceArea

данные о поверхностях - SurfaceData

распределение выживаемости - SurvivalDistribution

функция выживания - SurvivalFunction

модель выживаемости - SurvivalModel

нахождение модели выживаемости по данным - SurvivalModelFit

пакет запроса о приостановке расчётов - SuspendPacket

распределение Сузуки - SuzukiDistribution

спорадическая группа Судзуки Suz - SuzukiGroupSuz

легенда с образцами цвета - SwatchLegend

переключательный элемент - Switch

символ - Symbol

имя символа - SymbolName

вейвлет Симлета - SymletWavelet

симметричный - Symmetric

симметрическая группа - SymmetricGroup

симметричный ключ - SymmetricKey

симметричная матрица? - SymmetricMatrixQ

симметричный многочлен - SymmetricPolynomial

сведение к симметричным многочленам - SymmetricReduction

симметризировать - Symmetrize

симметризированный массив - SymmetrizedArray

правила для независимых элементов симметризированного массива - SymmetrizedArrayRules

зависимые элементы симметризированного массива - SymmetrizedDependentComponents

независимые элементы симметризированного массива - SymmetrizedIndependentComponents

заменить элемент симметризированного массива - SymmetrizedReplacePart

синхронная инициализация - SynchronousInitialization

синхронное обновление - SynchronousUpdating

синонимы - Synonyms

синтаксическая форма - SyntaxForm

информация о синтаксисе - SyntaxInformation

синтаксическая длина - SyntaxLength

синтаксический пакет - SyntaxPacket

синтаксически правильно? - SyntaxQ

синтезировать отсутствующие значения - SynthesizeMissingValues

ввод с системного диалога - SystemDialogInput

директории с системной справкой - SystemHelpPath

системная информация - SystemInformation

установить систему - SystemInstall

модель системы - SystemModel

моделировщик системы - SystemModeler

примеры моделей системы - SystemModelExamples

линеаризировать модель системы - SystemModelLinearize

параметрическая симуляция модели системы - SystemModelParametricSimulate

график модели системы - SystemModelPlot

отчётность о прогрессе модели системы - SystemModelProgressReporting

надёжность модели системы - SystemModelReliability

модели системы - SystemModels

симуляция модели системы - SystemModelSimulate

симуляция чувствительности модели системы - SystemModelSimulateSensitivity

данные о симуляции модели системы - SystemModelSimulationData

открыть в операционной системе - SystemOpen

системные опции - SystemOptions

данные о системном процессе - SystemProcessData

системные процессы - SystemProcesses

модель соединений системы - SystemsConnectionsModel

запаздывание в системе - SystemsModelDelay

приближение системной модели с запаздыванием - SystemsModelDelayApproximate

удалить из модели системы - SystemsModelDelete

размерность системной модели - SystemsModelDimensions

извлечь из модели системы - SystemsModelExtract

соединить модели с отрицательной обратной связью - SystemsModelFeedbackConnect

пометки для системной модели - SystemsModelLabels

линейность системной модели - SystemsModelLinearity

объединить системные модели - SystemsModelMerge

порядок системной модели - SystemsModelOrder

параллельное соединение системных моделей - SystemsModelParallelConnect

последовательное соединение системных моделей - SystemsModelSeriesConnect

соединение модели и контроллера с обратной связью - SystemsModelStateFeedbackConnect

относительные порядки векторной модели системы - SystemsModelVectorRelativeOrders

опция показа символа табуляции - TabFilling

таблица значений - Table

выравнивание колонок - TableAlignments

глубина табличного отображения - TableDepth

направление роста таблицы - TableDirections

табличная форма - TableForm

табличные заголовки - TableHeadings

расстояние между табличными элементами - TableSpacing

ширина табуляции - TabSpacings

показ списка с использованием вкладок - TabView

опции бокса для показа списка с использованием вкладок - TabViewBoxOptions

бокс для ярлыка - TagBox

опции бокса для ярлыка - TagBoxOptions

правила маркировки - TaggingRules

задать значение по маркеру - TagSet

задать значение по маркеру с задержкой выполнения - TagSetDelayed

гашение значения по маркеру - TagUnset

извлечь - Take

извлечь и отбросить - TakeDrop

извлечь самые большие элементы - TakeLargest

извлечь самые большие элементы по критерию - TakeLargestBy

взять список - TakeList

извлечь самые маленькие элементы - TakeSmallest

извлечь самые маленькие элементы по критерию - TakeSmallestBy

извлекать до пока - TakeWhile

подсчитать - Tally

тангенс - Tan

гиперболический тангенс - Tanh

Опция указания, какие вычисления выполнять:на ЦПУ или ГПУ - TargetDevice

целевые функции - TargetFunctions

целевые единицы измерения - TargetUnits

отменить выполнение задания - TaskAbort

выполнить задание - TaskExecute

объект задания - TaskObject

изъять задание - TaskRemove

возобновить выполнение задания - TaskResume

задания - Tasks

отложить выполнение задания - TaskSuspend

ожидание задания - TaskWait

тавтология? - TautologyQ

телеграфный процесс - TelegraphProcess

заполнить шаблон - TemplateApply

бокс для шаблона - TemplateBox

опции бокса для шаблона - TemplateBoxOptions

выражения для использования в шаблоне - TemplateExpression

шаблонный условный оператор - TemplateIf

объект шаблона - TemplateObject

шаблонная последовательность аргументов - TemplateSequence

позиция в шаблоне - TemplateSlot

шаблонный оператор используя - TemplateWith

темпоральные данные - TemporalData

регулярность по времени - TemporalRegularity

временный - Temporary

сжатие тензора - TensorContract

размеры тензора - TensorDimensions

разложить скобки в тензорном выражении - TensorExpand

кососимметричное произведение тензоров - TensorProduct

ранг тензора - TensorRank

упростить тензорное выражение - TensorReduce

симметричность тензора - TensorSymmetry

транспозиция тензора - TensorTranspose

антисимметричное произведение тензоров - TensorWedge

идентификатор теста - TestID

отчёт о выполнении набора тестов - TestReport

объект отчёта о тестах - TestReportObject

объект с результатами теста - TestResultObject

тетраэдр - Tetrahedron

запись в TeX - TeXForm

текст - Text

опции бокса для текста в пространстве - Text3DBoxOptions

выравнивание текста - TextAlignment

случаи в тексте по категории - TextCases

текстовая ячейка - TextCell

тип текста в буфере обмена данными - TextClipboardType

содержимое текста - TextContents

текстовые данные - TextData

текстовый элемент - TextElement

текстовая таблица - TextGrid

выравнивание краёв текста - TextJustification

текстовый пакет - TextPacket

позиции в тексте по категории - TextPosition

распознать текст в изображении - TextRecognize

поиск по тексту - TextSearch

информация по текстовому поиску - TextSearchReport

предложения в тексте - TextSentences

текст строковой записи выражения - TextString

грамматическая структура текста - TextStructure

перевод текста - TextTranslation

текстура - Texture

функция координат текстуры - TextureCoordinateFunction

масштабирование координат текстуры - TextureCoordinateScaling

слова в тексте - TextWords

поэтому - Therefore

данные о термодинамических свойствах материалов - ThermodynamicData

индикатор температур - ThermometerGauge

жирный - Thick

толщина - Thickness

тонкий - Thin

утоньшение - Thinning

группа Томпсона тэта - ThompsonGroupTh

нанизать - Thread

слой нанизывания - ThreadingLayer

3j-символ - ThreeJSymbol

пороговая обработка - Threshold

сквозное применение - Through

выдать - Throw

элемент последовательности Морса-Туэ - ThueMorse

миниатюрное изображение - Thumbnail

четверг - Thursday

деления - Ticks

стиль делений - TicksStyle

данные о приливах - TideData

тильда - Tilde

тильда-равно - TildeEqual

тильда полное равно - TildeFullEqual

двойная тильда - TildeTilde

с ограничением по времени - TimeConstrained

величина временного ограничения - TimeConstraint

направление вдоль оси времени - TimeDirection

формат времени - TimeFormat

цель по времени - TimeGoal

хронологическая диаграмма - TimelinePlot

объект времени суток - TimeObject

объект времени суток? - TimeObjectQ

умножить - Times

умножить на - TimesBy

временной ряд - TimeSeries

агрегировать временной ряд - TimeSeriesAggregate

прогнозировать значение временного ряда - TimeSeriesForecast

включить во временной ряд - TimeSeriesInsert

условие обратимости процесса модели временного ряда - TimeSeriesInvertibility

преобразовать временной ряд - TimeSeriesMap

преобразовать временной ряд и параметры - TimeSeriesMapThread

модель временного ряда - TimeSeriesModel

поиск модели временного ряда - TimeSeriesModelFit

перевыборка временного ряда - TimeSeriesResample

изменить временной масштаб временного ряда - TimeSeriesRescale

сдвинуть временной ряд во времени - TimeSeriesShift

нанизать значения временного ряда - TimeSeriesThread

часть временного ряда в окне - TimeSeriesWindow

использованное время - TimeUsed

временная стоимость денег - TimeValue

соответствие с изменением масштаба времени - TimeWarpingCorrespondence

расстояние с изменением масштаба времени - TimeWarpingDistance

часовой пояс - TimeZone

преобразовать между часовыми поясами - TimeZoneConvert

сдвиг временной зоны - TimeZoneOffset

затраченное время - Timing

крошечный - Tiny

группа Титса T - TitsGroupT

создать боксы - ToBoxes

код символа - ToCharacterCode

преобразовать в модель с непрерывным временем - ToContinuousTimeModel

сегодня - Today

преобразовать в модель с дискретным временем - ToDiscreteTimeModel

соответствующая самостоятельная единица - ToEntity

матрица Тёплица - ToeplitzMatrix

создать выражение - ToExpression

собрать вместе - Together

циклический переключатель - Toggler

ряд переключателей - TogglerBar

опции бокса для переключателя - TogglerBoxOptions

преобразовать в обратимую модель временного ряда - ToInvertibleTimeSeries

слова маркеры - TokenWords

допустимая погрешность - Tolerance

перевести в нижний регистр - ToLowerCase

завтра - Tomorrow

выразить в числовом поле - ToNumberField

всплывающая подсказка - Tooltip

опции бокса для подсказки - TooltipBoxOptions

задержка появления всплывающей подсказки - TooltipDelay

стиль всплывающей подсказки - TooltipStyle

вверх - Top

преобразование верх шляпы - TopHatTransform

полярные координаты по декартовым - ToPolarCoordinates

топологическая сортировка - TopologicalSort

выразить через радикалы - ToRadicals

преобразовать в правила - ToRules

сферические координаты по декартовым - ToSphericalCoordinates

преобразовать в строку - ToString

суммировать - Total

Слой для работы с тензорами - TotalLayer

шумопонижающий фильтр полной вариации - TotalVariationFilter

полная ширина - TotalWidth

координаты касания - TouchPosition

автоувеличение масштаба для сенсорного дисплея - TouchscreenAutoZoom

расположение эл. управления для сенсорного дисплея - TouchscreenControlPlacement

перевести в верхний регистр - ToUpperCase

след - Tr

трассировать - Trace

трассировать наверх - TraceAbove

трассировать назад - TraceBackward

глубина трассировки - TraceDepth

трассировать с диалогом - TraceDialog

трассировать вперёд - TraceForward

выключить трассировку - TraceOff

включить трассировку - TraceOn

трассировать не изменяющие вычисления - TraceOriginal

трассировать с печатью - TracePrint

трассировать с пользовательской функцией обработки - TraceScan

отслеживаемые символы - TrackedSymbols

функция отслеживания - TrackingFunction

распределение Трейси-Видома - TracyWidomDistribution

торговый график - TradingChart

традиционная форма - TraditionalForm

традиционное обозначение функции - TraditionalFunctionNotation

контрольные точки хода обучения - TrainingProgressCheckpointing

обучение кривой обучаемости - TrainingProgressFunction

измерения прогресса обучения - TrainingProgressMeasurements

отчеты о ходе обучения - TrainingProgressReporting

критерий остановки обучения - TrainingStoppingCriterion

сократить передаточную функцию - TransferFunctionCancel

раскрыть скобки в передаточной функции - TransferFunctionExpand

факторизовать передаточную функцию - TransferFunctionFactor

модель по передаточной функции - TransferFunctionModel

полюса передаточной функции - TransferFunctionPoles

преобразовать передаточную функцию - TransferFunctionTransform

нули передаточной функции - TransferFunctionZeros

класс преобразования - TransformationClass

функция преобразования - TransformationFunction

преобразующие функции - TransformationFunctions

матрица преобразования - TransformationMatrix

распределение функции случайных переменных - TransformedDistribution

преобразованное поле - TransformedField

преобразованный стохастический процесс - TransformedProcess

преобразованный геометрический регион - TransformedRegion

направление перехода - TransitionDirection

длительность перехода - TransitionDuration

эффект при переходе - TransitionEffect

транзитивное замыкание графа - TransitiveClosureGraph

транзитивное сокращение графа - TransitiveReductionGraph

параллельно переместить - Translate

опции вида параллельных переносов - TranslationOptions

преобразование параллельного перемещения - TranslationTransform

транслитерировать - Transliterate

прозрачный - Transparent

транспозиция - Transpose

транспонирующий слой - TransposeLayer

схема проезда - TravelDirections

данные схемы проезда - TravelDirectionsData

длина пути - TravelDistance

список длин пути между пунктами маршрута - TravelDistanceList

метод перемещения - TravelMethod

время пути - TravelTime

изображение в виде дерева - TreeForm

граф дерево - TreeGraph

граф дерево? - TreeGraphQ

диаграмма дерева - TreePlot

стиль тенденций - TrendStyle

треугольник - Triangle

центр треугольника - TriangleCenter

построить треугольник - TriangleConstruct

измерение треугольника - TriangleMeasurement

треугольно-волновой сигнал - TriangleWave

треугольное распределение - TriangularDistribution

триангулировать сеточный регион - TriangulateMesh

считать тригонометрические функции многочленами - Trig

разложить тригонометрическое выражение - TrigExpand

факторизовать тригонометрическое выражение - TrigFactor

список множителей тригонометрического выражения - TrigFactorList

пусковой элемент - Trigger

упрощение тригонометрического выражения - TrigReduce

тригонометрические функции через экспоненты - TrigToExp

уравновешенное среднее - TrimmedMean

усечённая дисперсия - TrimmedVariance

данные о тропических циклонах - TropicalStormData

истина - True

истина? - TrueQ

усечённое распределение - TruncatedDistribution

усечённый многогранник - TruncatedPolyhedron

q-экспоненциальное распределение Цаллиса - TsallisQExponentialDistribution

q-гауссово распределение Цаллиса - TsallisQGaussianDistribution

t-критерий - TTest

трубка - Tube

опции бокса для трубчатой кривой Безье - TubeBezierCurveBoxOptions

опции бокса для трубки - TubeBoxOptions

опции бокса для трубчатого B-сплайна - TubeBSplineCurveBoxOptions

вторник - Tuesday

лямбда-распределение Тьюки - TukeyLambdaDistribution

окно Тьюки - TukeyWindow

данные о тунелях - TunnelData

наборы из n-чисел - Tuples

граф Турана - TuranGraph

машина Тюринга - TuringMachine

многочлен Татта - TuttePolynomial

двустороннее правило - TwoWayRule

типированный - Typed

спецификатор типа - TypeSpecifier

монотонная булева функция? - UnateQ

распаковать - Uncompress

неограниченные параметры - UnconstrainedParameters

не определено - Undefined

c подчёркиванием - UnderBar

переполнение снизу - Underflow

стиль с подчёркиванием - Underlined

с надписью над и под - Underoverscript

бокс для надписи над и под - UnderoverscriptBox

опции бокса для надписи над и под - UnderoverscriptBoxOptions

с надписью под - Underscript

бокс для надписи под - UnderscriptBox

опции бокса для надписи под - UnderscriptBoxOptions

данные о характеристиках подводных объектов - UnderseaFeatureData

ненаправленное ребро - UndirectedEdge

ненаправленный граф - UndirectedGraph

ненаправленный граф? - UndirectedGraphQ

опции отмены выполненных действий - UndoOptions

переменные отслеживаемые при отмене выполняемых действий - UndoTrackedVariables

неравны - Unequal

оператор неравенства данному - UnequalTo

невычисленное - Unevaluated

равномерное распределение - UniformDistribution

равномерное распределение на графах - UniformGraphDistribution

однородний многогранник - UniformPolyhedron

распределение суммы независимых равномерно распределённых сл.в. - UniformSumDistribution

отменить установку - Uninstall

объединение - Union

объединение со знаком плюс - UnionPlus

уникальный - Unique

унитарная матрица? - UnitaryMatrixQ

единичная коробка - UnitBox

преобразовать единицы измерений - UnitConvert

размерности единицы измерения - UnitDimensions

унитизировать - Unitize

критерий единичных корней - UnitRootTest

упростить единицу измерения - UnitSimplify

единичная функция-ступенька - UnitStep

система единиц измерений - UnitSystem

единичный треугольный сигнал - UnitTriangle

единичный вектор - UnitVector

слой единичного вектора - UnitVectorLayer

размерности, взятые за единицу - UnityDimensions

данные моделей о вселенной - UniverseModelData

данные об университетах - UniversityData

записи времени в Unix по дате - UnixTime

снять защиту - Unprotect

изъять регистрацию внешнего вычисления - UnregisterExternalEvaluator

нетождественно? - UnsameQ

несохраняемые переменные - UnsavedVariables

сбросить значение - Unset

отменить совместное использование переменной - UnsetShared

стрелка вверх - UpArrow

стрелка вверх с чертой - UpArrowBar

стрелка вверх стрелка вниз - UpArrowDownArrow

актуализировать - Update

интервал обновления - UpdateInterval

обновить поисковый индекс - UpdateSearchIndex

двунаправленная стрелка вверх-вниз - UpDownArrow

вертикальный знак равновесия - UpEquilibrium

в верхнем регистре? - UpperCaseQ

стрелка вверх-налево - UpperLeftArrow

стрелка вверх-направо - UpperRightArrow

верхнетреугольная матрица - UpperTriangularize

верхняя треугольная матрица? - UpperTriangularMatrixQ

увеличить разрешение - Upsample

задать значение по аргументу - UpSet

задать значение по аргументу с задержкой выполнения - UpSetDelayed

Т-образное сочленение вверх - UpTee

Т-образное сочленение со стрелкой вверх - UpTeeArrow

не более - UpTo

идущие вверх правила преобразования - UpValues

URL - URL

скомпоновать URL - URLBuild

декодировать URL - URLDecode

диспетчер URL запросов - URLDispatcher

Загрузка с заданного URL - URLDownload

отправить URL для скачивания - URLDownloadSubmit

кодировать URL - URLEncode

исполнить URL - URLExecute

раскрыть URL - URLExpand

получить ответ на запрос по URL - URLFetch

асинхронно получить ответ на запрос по URL - URLFetchAsynchronous

синтакcически выделять элементы URL - URLParse

декодировать URL запрос - URLQueryDecode

кодировать URL запрос - URLQueryEncode

Задание и прочитка URL - URLRead

время отклика URL - URLResponseTime

сохранить в файл ответ на запрос по URL - URLSave

асинхронно сохранить в файл ответ на запрос по URL - URLSaveAsynchronous

сократить URL - URLShorten

Задать URL для асинхронного выполнения - URLSubmit

пользуясь программой пользовательского интерфейса - UsingFrontEnd

функция выгоды - UtilityFunction

длина проверки правильности - ValidationLength

проверочное множество - ValidationSet

опции бокс для значения - ValueBoxOptions

размерность значений временного ряда - ValueDimensions

функция предобработки значения - ValuePreprocessingFunction

переменная со значением? - ValueQ

значения - Values

переменные - Variables

дисперсия - Variance

критерий равенства дисперсий выборок - VarianceEquivalenceTest

функция оценивания дисперсии - VarianceEstimatorFunction

распределение гамма-дисперсия - VarianceGammaDistribution

критерий равенства дисперсии выборки заданному значению - VarianceTest

угол между векторами - VectorAngle

вектор вокруг - VectorAround

функция оцвечивания векторов - VectorColorFunction

масштабирование аргументов функции оцвечивания - VectorColorFunctionScaling

векторно-плотностная диаграмма - VectorDensityPlot

векторно больше - VectorGreater

векторно больше или равно - VectorGreaterEqual

векторно меньше - VectorLess

векторно меньше или равно - VectorLessEqual

маркеры вектора - VectorMarkers

векторная диаграмма - VectorPlot

векторная диаграмма в пространстве - VectorPlot3D

число векторов - VectorPoints

вектор? - VectorQ

векторы - Vectors

масштаб векторов - VectorScale

стиль векторов - VectorStyle

клиновидный знак - Vee

дословно - Verbatim

проверяющий тест - VerificationTest

проверять сходимость - VerifyConvergence

верифицировать сформированный ключ - VerifyDerivedKey

верифицировать цифровую подпись - VerifyDigitalSignature

верифицировать интерпретацию - VerifyInterpretation

Опция проверки сертификата безопасности - VerifySecurityCertificates

проверять истинность решения - VerifySolutions

проверять предположения критерия - VerifyTestAssumptions

добавить вершину - VertexAdd

ёмкость вершины - VertexCapacity

цвет вершины - VertexColors

вершинная компонента - VertexComponent

вершинная связность - VertexConnectivity

стянуть вершины в одну - VertexContract

правила с координатами вершин графа - VertexCoordinateRules

координаты вершин графа, найденные при укладке - VertexCoordinates

корреляционный коэффициент схожести вершин - VertexCorrelationSimilarity

косинусный коэффициент схожести вершин - VertexCosineSimilarity

число вершин - VertexCount

вершинное покрытие? - VertexCoverQ

координаты вершин для данных - VertexDataCoordinates

степень вершины - VertexDegree

удалить вершину - VertexDelete

вершинный коэффициент схожести Дайса - VertexDiceSimilarity

эксцентричность вершины - VertexEccentricity

входящая компонента вершины - VertexInComponent

входящая степень вершины - VertexInDegree

индекс вершины - VertexIndex

вершинный коэффициент Жаккара - VertexJaccardSimilarity

показ меток для вершин - VertexLabeling

метки для вершин - VertexLabels

стиль меток вершин - VertexLabelStyle

список вершин графа - VertexList

нормали в вершинах - VertexNormals

выходящая компонента вершины - VertexOutComponent

выходящая степень вершины - VertexOutDegree

вершина? - VertexQ

функция прорисовки вершины - VertexRenderingFunction

заменить вершину - VertexReplace

форма вершины - VertexShape

функция формы вершины - VertexShapeFunction

размер вершины - VertexSize

стиль вершины - VertexStyle

текстурные координаты вершины - VertexTextureCoordinates

вес вершины - VertexWeight

граф с весами вершин? - VertexWeightedGraphQ

вертикальная черта - VerticalBar

вертикальный датчик - VerticalGauge

вертикальный разделитель - VerticalSeparator

вертикальный ползунок - VerticalSlider

вертикальная тильда - VerticalTilde

угол обзора - ViewAngle

центр обзора - ViewCenter

матрица обзора - ViewMatrix

точка обзора - ViewPoint

проекция пол зрения - ViewProjection

диапазон обзора - ViewRange

вектор обзора - ViewVector

направление вертикали отображаемого объекта - ViewVertical

видимый - Visible

данные о стиле голоса - VoiceStyleData

распределение Фойгта - VoigtDistribution

данные о вулканах - VolcanoData

объём - Volume

распределение фон-Мизеса - VonMisesDistribution

сеточное разбиение Вороного - VoronoiMesh

выполнить все команды в очереди - WaitAll

дождаться завершения асинхронной задачи - WaitAsynchronousTask

выполнить следующую команду в очереди - WaitNext

распределение Вейкби - WakebyDistribution

гипергеометрическое распределение Валлениуса - WalleniusHypergeometricDistribution

распределение Варинга-Юла - WaringYuleDistribution

Сходства между разными последовательностями по алгоритму динамической трансформации временной шкалы - WarpingCorrespondence

Расстояние между разными последовательностями по алгоритму динамической трансформации временной шкалы - WarpingDistance

компоненты изображения по алгоритму водораздела - WatershedComponents

критерий согласия Ватсона - WatsonUSquareTest

графово распределение Уаттса\[Dash]Строгатца - WattsStrogatzGraphDistribution

лучший базис вейвлет-пакета - WaveletBestBasis

вейвлет-коэффициенты фильтра - WaveletFilterCoefficients

вейвлет диаграмма изображения - WaveletImagePlot

график коэффициентов вейвлет преобразования - WaveletListPlot

преобразовать вейвлет коэффициенты с учётом индекса - WaveletMapIndexed

визуализация матриц вейвлета - WaveletMatrixPlot

масштабирующая функция вейвлета - WaveletPhi

материнская вейвлет-функция - WaveletPsi

масштаб вейвлет преобразования - WaveletScale

вейвлетная шкалограмма - WaveletScalogram

пороговая обработка вейвлет-коэффициентов - WaveletThreshold

слабо связные компоненты графа - WeaklyConnectedComponents

слабо связные граф-компоненты - WeaklyConnectedGraphComponents

слабо связный граф? - WeaklyConnectedGraphQ

стационарность в слабом смысле - WeakStationarity

метеорологические данные - WeatherData

данные о метеорологическом прогнозе - WeatherForecastData

поиск аудио в Вебе - WebAudioSearch

объект веб-элемента - WebElementObject

функция Вебера E - WeberE

выполнить в Вебе - WebExecute

веб-изображение - WebImage

поиск изображения в веб - WebImageSearch

веб-поиск - WebSearch

объект веб-сессии - WebSessionObject

внешнее произведение - Wedge

среда - Wednesday

распределение Вейбулла - WeibullDistribution

функция Вейерштрасса Е1 - WeierstrassE1

функция Вейерштрасса Е2 - WeierstrassE2

функция Вейерштрасса Е3 - WeierstrassE3

функция Вейерштрасса Эта1 - WeierstrassEta1

функция Вейерштрасса Эта2 - WeierstrassEta2

функция Вейерштрасса Эта3 - WeierstrassEta3

полупериоды Вейерштрасса - WeierstrassHalfPeriods

полупериод Вейерштрасса W1 - WeierstrassHalfPeriodW1

полупериод Вейерштрасса W2 - WeierstrassHalfPeriodW2

полупериод Вейерштрасса W3 - WeierstrassHalfPeriodW3

инвариант Вейерштрасса G2 - WeierstrassInvariantG2

инвариант Вейерштрасса G3 - WeierstrassInvariantG3

модулярные инварианты Вейерштрасса - WeierstrassInvariants

функция Вейерштрасса - WeierstrassP

производная P-функции Вейерштрасса - WeierstrassPPrime

сигма-функция Вейерштрасса - WeierstrassSigma

дзета-функция Вейерштрасса - WeierstrassZeta

граф по матрице весов - WeightedAdjacencyGraph

матрица весов графа - WeightedAdjacencyMatrix

взвешенные данные - WeightedData

граф с весами? - WeightedGraphQ

веса - Weights

окно Уэлча - WelchWindow

граф колесо - WheelGraph

обусловленное дискретное действие - WhenEvent

условный оператор с множественными ветвями - Which

цикл-пока - While

белый - White

белый случайный процесс - WhiteNoiseProcess

точка белого цвета - WhitePoint

пробельные символы - Whitespace

пробельный символ - WhitespaceCharacter

M-функция Уиттекера - WhittakerM

W-функция Уиттекера - WhittakerW

фильтр Винера - WienerFilter

винеровский процесс - WienerProcess

Вигнеров элемент матрицы представления спинорной группы в пространстве - WignerD

полукруговое распределение Вигнера - WignerSemicircleDistribution

данные из Википедии - WikipediaData

поиск по Википедии - WikipediaSearch

W-статистика Уилкса - WilksW

критерий независимости Уилкса - WilksWTest

данные о направлении ветра - WindDirectionData

подсчёт контуров - WindingCount

намотанный многогранник - WindingPolygon

перевод окна в фокус при щелчке в нём - WindowClickSelect

элементы окна - WindowElements

всплывание окна из-под других окон - WindowFloating

вид рамки окна - WindowFrame

элементы рамки окна - WindowFrameElements

зазоры окна относительно границ экрана - WindowMargins

интерактивная передвигаемость окна - WindowMovable

прозрачность окна - WindowOpacity

размер окна - WindowSize

область состояния окна - WindowStatusArea

заголовок окна - WindowTitle

оконные панели инструментов - WindowToolbars

данные о скорости ветра - WindSpeedData

данные о направлении и силе ветра - WindVectorData

винзоризованное среднее - WinsorizedMean

винзоризованная дисперсия - WinsorizedVariance

матричное распределение Уишарта - WishartMatrixDistribution

используя - With

запрос к сервису WolframAlpha - WolframAlpha

данные о языке Wolfram Language - WolframLanguageData

слово - Word

граница слова - WordBoundary

словообразующий символ - WordCharacter

облако слов - WordCloud

число слов - WordCount

встречаемость слов - WordCounts

данные о словах - WordData

определение слова - WordDefinition

частота встречаемости слова в тексте - WordFrequency

данные о частоте встречаемости слов - WordFrequencyData

список слов - WordList

ориентация слов - WordOrientation

поиск по целым словам - WordSearch

функция выбора слов - WordSelectionFunction

разделители слов - WordSeparators

зазоры между словами - WordSpacings

основа слова - WordStem

перевод слова - WordTranslation

рабочая точность - WorkingPrecision

циклический переход - WrapAround

записать - Write

записать в строку - WriteLine

записать строку - WriteString

Вронскиан - Wronskian

XML элемент - XMLElement

XML объект - XMLObject

XML-шаблон - XMLTemplate

исключающее НЕ-ИЛИ - Xnor

исключающее ИЛИ - Xor

цвет по координатам XYZ - XYZColor

жёлтый - Yellow

вчера - Yesterday

индекс несовпадения Юла - YuleDissimilarity

полином Цернике - ZernikeR

симметрия нулевого тензора - ZeroSymmetric

тест равенства нулю - ZeroTest

нулевая ширина операции умножения - ZeroWidthTimes

дзета функция Римана - Zeta

ноль дзета-функции Римана - ZetaZero

данные о почтовых индексах - ZIPCodeData

распределение Ципфа - ZipfDistribution

центр масштабирования - ZoomCenter

коэффициент масштабирования - ZoomFactor

Z-критерий Фишера - ZTest

Z-преобразование - ZTransform

<>$Failed - \[FormalX]$

вычисление прервано - $Aborted

ключ активации - $ActivationKey

Указывает разрешение на выполнение функций с внешних несертифицированных каналов - $AllowExternalChannelFunctions

функция обработки сбоя при диагностической проверке - $AssertFunction

исходные посылки - $Assumptions

асинхронная задача - $AsynchronousTask

устройства ввода аудио - $AudioInputDevices

Список доступных устройств аудиовыхода - $AudioOutputDevices

базовая директория - $BaseDirectory

ввод в пакетном режиме - $BatchInput

вывод в пакетном режиме - $BatchOutput

база блокчейна - $BlockchainBase

порядок байтов - $ByteOrdering

Кэш директория на внутреннем диске - $CacheBaseDirectory

отменён - $Canceled

Основной канал для использования - $ChannelBase

используемая символьная кодировка - $CharacterEncoding

поддерживаемые символьные кодировки - $CharacterEncodings

базовый URI для облачной системы - $CloudBase

установленная связь с облаком - $CloudConnected

оставшийся облачный кредит - $CloudCreditsAvailable

вычисление в облаке - $CloudEvaluation

база облачного выражения - $CloudExpressionBase

корневая директория в облаке - $CloudRootDirectory

база хранения значений облачных символов - $CloudSymbolBase

идентификатор пользователя облака - $CloudUserID

УУИД пользователя облака - $CloudUserUUID

версия облака - $CloudVersion

командная строка - $CommandLine

цель компиляции - $CompilationTarget

конфигурированные ядра для параллельных вычислений - $ConfiguredKernels

контекст создания новых символов - $Context

список контекстов поиска символов - $ContextPath

активность элементов управления - $ControlActiveSetting

Список куки - $Cookies

Память куки - $CookieStore

дата создания вычислительного ядра - $CreationDate

используемый канал связи - $CurrentLink

текущее задание - $CurrentTask

текущая веб-сессия - $CurrentWebSession

формат строковой записи дат - $DateStringFormat

устройство ввода аудио по умолчанию - $DefaultAudioInputDevice

Устройство аудиовыхода по умолчанию - $DefaultAudioOutputDevice

основное устройство захвата изображений - $DefaultImagingDevice

базовая директория хранения локальных объектов по умолчанию - $DefaultLocalBase

сетевой интерфейс по умолчанию - $DefaultNetworkInterface

каналы, используемые функцией генерирования отображения - $Display

функция генерирования отображения - $DisplayFunction

контексты, автоматически дублируемые на параллельных ядрах - $DistributedContexts

динамическое вычисление - $DynamicEvaluation

каналы записи всех команд ввода - $Echo

поддерживаемые среды генерирования кода использования - $EmbedCodeEnvironments

встраиваемые сервисы - $EmbeddableServices

Список устройств памяти для заданных объектов - $EntityStores

эпилог - $Epilog

база облачных вычислений - $EvaluationCloudBase

вычисляемый в облаке объект - $EvaluationCloudObject

среда вычисления - $EvaluationEnvironment

поддерживаемые командой Export форматы файлов - $ExportFormats

произошёл сбой - $Failed

семейства шрифтов - $FontFamilies

программа пользовательского интерфейса, с которой работает язык Wolfram Language - $FrontEnd

текущая сессия работы с программой пользовательского интерфейса - $FrontEndSession

гео-координаты - $GeoLocation

город пребывания - $GeoLocationCity

страна пребывания - $GeoLocationCountry

источник получения гео-координат - $GeoLocationSource

число сохраняемых команд ввода - $HistoryLength

домашная директория пользователя - $HomeDirectory

маркеры HTTP - $HTTPCookies

заканчивать сессию при достижении конца считываемого файла - $IgnoreEOF

ширина форматирования при растеризации - $ImageFormattingWidth

используемое устройство захвата изображений - $ImagingDevice

устройства захвата изображений - $ImagingDevices

поддерживаемые командой Import форматы файлов - $ImportFormats

настройки входящей почты - $IncomingMailSettings

начальная рабочая директория - $InitialDirectory

инициализация - $Initialization

контекст инициализации - $InitializationContexts

канал получения команд для вычисления - $Input

путь к файлу с вычисляемыми командами - $InputFileName

методы каналов ввода - $InputStreamMethods

оператор, вызываемый при приостановке вычисления - $Inspector

директория установки - $InstallationDirectory

распознаваемые интерпретатором категории - $InterpreterTypes

верхний предел на число переписываний выражения в вычислении - $IterationLimit

количество доступных вычислительных ядер - $KernelCount

идентификатор вычислительного ядра - $KernelID

язык - $Language

директории поиска файлов динамических библиотек - $LibraryPath

конечный срок действия лицензии - $LicenseExpirationDate

идентификатор лицензии - $LicenseID

лицензионный сервер - $LicenseServer

счётчик команд ввода - $Line

использование через WSTP канал - $Linked

базовая директория хранения локальных объектов - $LocalBase

базовая директория хранения локальных символов - $LocalSymbolBase

сетевые адреса компьютера - $MachineAddresses

сетевые домены компьютера - $MachineDomains

машинная эпсилон - $MachineEpsilon

идентификатор компьютера - $MachineID

название компьютера - $MachineName

количество десятичных знаков в машинном числе - $MachinePrecision

тип используемого компьютера - $MachineType

предельное значение повышения точности промежуточных вычислений - $MaxExtraPrecision

максимальное машинное число с плавающей точкой - $MaxMachineNumber

максимальное число с плавающей точкой - $MaxNumber

максимальное число случаев кусочного выражения - $MaxPiecewiseCases

верхний предел используемой точности - $MaxPrecision

максимальный порядок алгебраического числа - $MaxRootDegree

группы сообщений - $MessageGroups

список сообщений - $MessageList

оператор, применяемый к аргументам сообщений - $MessagePrePrint

каналы для вывода сообщений - $Messages

наименьшее машинное число с плавающей запятой - $MinMachineNumber

наименьшее число с плавающей запятой - $MinNumber

нижний предел используемой точности - $MinPrecision

номер мобильного телефона - $MobilePhone

модульный счётчик - $ModuleNumber

подключеннная сеть - $NetworkConnected

сетевые интерфейсы - $NetworkInterfaces

оператор применяемый при вызове неопределённого сообщения - $NewMessage

оператор применяемый при создании нового символа - $NewSymbol

работа с блокнотами - $Notebooks

нет значения - $NoValue

метки числа - $NumberMarks

операционная система - $OperatingSystem

каналы для стандартного вывода - $Output

предельное значение размера полностью отображаемого выражения - $OutputSizeLimit

методы каналов вывода - $OutputStreamMethods

загруженные пакеты - $Packages

родительский канал связи - $ParentLink

идентификатор родительского процесса - $ParentProcessID

директории поиска внешних файлов - $Path

разделитель пути к файлу - $PathnameSeparator

целевое быстродействие - $PerformanceGoal

категория прав доступа - $Permissions

база хранения - $PersistenceBase

путь к базе хранения - $PersistencePath

тематическое оформление графиков по умолчанию - $PlotTheme

оператор окончательной обработки всех результатов - $Post

оператор предварительной обработки всех команд - $Pre

преинициализация - $PreInitialization

оператор обработки перед выводом на экран - $PrePrint

оператор предварительной обработки ввода - $PreRead

Задать настройки по умолчанию для печати в 3D - $Printout3DPreviewer

идентификатор процесса ядра - $ProcessID

число ядер процессора - $ProcessorCount

тип процессора - $ProcessorType

ИД издателя - $PublisherID

предельное значение глубины рекурсии - $RecursionLimit

номер выпуска - $ReleaseNumber

адрес запросчика - $RequesterAddress

идентификатор запросчика в системе Wolfram - $RequesterWolframID

УУИД запросчика в системе Wolfram - $RequesterWolframUUID

корневая директория - $RootDirectory

выполняемая запланированная задача - $ScheduledTask

скриптовая командная строка - $ScriptCommandLine

Изначальный ввод данных, на основе которого была вызвана инстанциация на языке Wolfram Language - $ScriptInputString

доступные сервисные кредиты - $ServiceCreditsAvailable

поддерживаемые сервисы - $Services

индентификатор сессии - $SessionID

совместно используемые функции - $SharedFunctions

совместно используемые переменные - $SharedVariables

значение по умолчанию для функции отображения звуковых объектов - $SoundDisplayFunction

первоисточник по умолчанию - $SourceLink

предел размера бокса сводки о данных - $SummaryBoxDataSizeLimit

синхронное вычисление - $SynchronousEvaluation

обработчик синтаксических ошибок - $SyntaxHandler

название системы - $System

системная кодировка символов - $SystemCharacterEncoding

индентификатор системы - $SystemID

командная оболочка операционной системы - $SystemShell

системная временная зона - $SystemTimeZone

битовая длина слова в системе - $SystemWordLength

директории с файлами шаблонов - $TemplatePath

директория временных файлов - $TemporaryDirectory

название тест-файла - $TestFileName

превышен лимит времени - $TimedOut

гранулярность измерения времени - $TimeUnit

часовой пояс - $TimeZone

временная зона как самостоятельная единица - $TimeZoneEntity

используемая система единиц - $UnitSystem

каналы и файлы для отправки срочных сигналов - $Urgent

строка пользовательского агента - $UserAgentString

базовая директория пользователя - $UserBaseDirectory

директория документов пользователя - $UserDocumentsDirectory

имя пользователя - $Username

имя пользователя - $UserName

база URL пользователя - $UserURLBase

версия - $Version

номер версии - $VersionNumber

стили голосов - $VoiceStyles

идентификатор пользователя в системе Wolfram - $WolframID

УУИД в системе Wolfram - $WolframUUID